



# Patrulla Antimalware



- Conoce a los Ishings -

Hemos creado estos sencillos iconos que os permitirán seguir de manera muy sencilla los pasos a seguir en cada una de las actividades.

Con ellos, hasta los más pequeños de la casa podrán saber qué es lo que tienen que hacer de manera intuitiva.

Y ahora, ¡a ciberdivertirse!



Dibuja



Escribe



Colorea



Lee



Imprime



Recorta



Pega



Mide



Dobra



Construye



Juega



Imagina



Ordena



Recuerda



Une



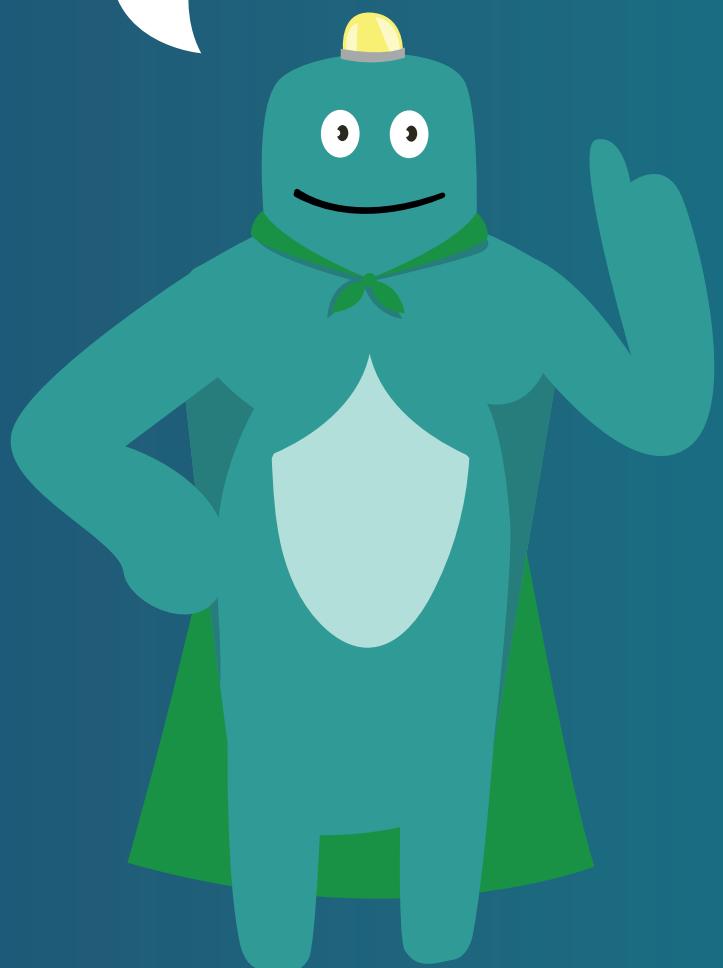
Cuenta



Busca

¡Nueva misión de la patrulla Antimalware!

¡Hola! Soy Antivirus. Hemos recibido en la sede de la Patrulla Antimalware una llamada del Planeta Ciberland. ¡Está en peligro!



¿Te acuerdas de la Familia Malware?

Pues hay unos monstruitos amigos suyos que están haciendo travesuras en Ciberland. Están poniendo en peligro los ordenadores, tablets, móviles y, lo más peligroso... ¡los secretos de la gente!

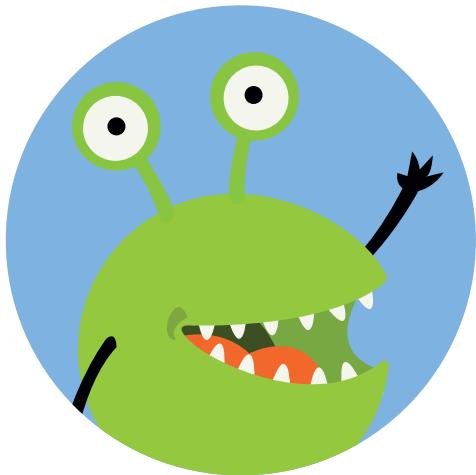
Además, debemos tener mucho cuidado porque, ¿sabes qué? Son muy mentirosos y unos expertos en engañar a las personas para robarles sus secretos.

¡Esta es sin duda una misión para la Patrulla Antimalware! ¡Vamos a atraparlos para que no sigan haciendo más daño!

¡Virus te presenta a los nuevos personajes!



# Virus



¿Te acuerdas de Virus?  
El pequeño de la familia y el  
más conocido por todos.  
Que no te engañe su tamaño,  
puede llegar a hacer mucho  
daño, pero para ello antes  
tiene que conseguir que lo  
toques.

# Phishing



Es un gran pescador.  
Sabe poner buenos cebos  
en su caña y pesca mucho...  
¡pero no pescas! ¿Adivinas qué  
es lo que pesca? ¡Secretos!  
Le gusta llamar la atención y  
siempre está metiendo prisa.  
Vive en MailCountry y pasa los  
veranos pescando en WebCity.

# Mr. Smish



Es el escritor del grupo.  
Le gusta mucho escribir  
mensajes y enviarlos a  
muuucha gente. Pero, ¿sabes  
qué? Sus mensajes son muy  
peligrosos porque tienen  
trampas escondidas.

# Vishing



¡Es un charlatán!  
Como a su amigo Mr. Smish,  
le encantan los móviles.  
Es un experto contando  
historias por teléfono, pero  
es muy mentiroso.  
¡Ten cuidado no te vayas  
a creer lo que te dice!

# Spoofing



Rey del disfraz.  
Es muy travieso y con sus  
disfraces se transforma en  
cualquier cosa que quiera  
para cometer sus fechorías.  
¡No caigas en su trampa!  
Vive en WebCity.

# Catfish



No es un pez ni un gato.  
¡Es Catfish! Es muy muy  
mentiroso. Se pasa el día en  
NetMountains. Allí es donde  
inventa personajes para engañar  
a la gente. Te hace creer que es  
tu amigo, pero no lo es.  
¡No te creas sus mentiras!

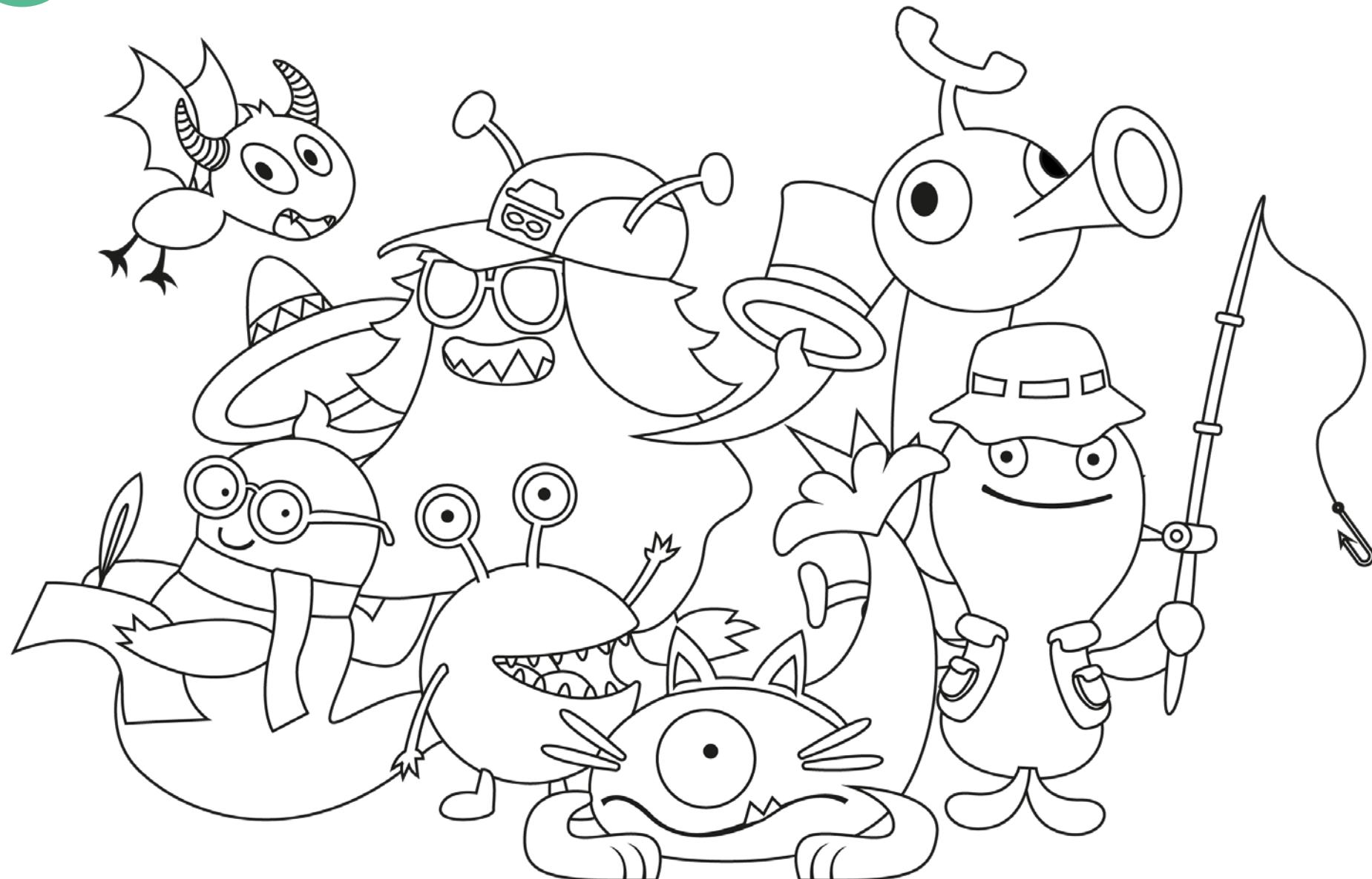
# Shouldering



Es un cotilla profesional.  
¡Lo quiere saber todo!  
Es muy inquieto, va de un sitio  
a otro mirando por encima del  
hombro para ver las pantallas  
de los demás. Si estás  
escribiendo un secreto, mira  
siempre detrás de ti ¡puede  
que te esté espiando!



Colorea a los monstruitos. ¡Usa los colores que quieras!





¿Puedes identificar a todos los Ishings?

M A S Q I I H G T R O A H E G  
E E M M T Z N A T G O I N D N  
M R S M I I H A T N O S H D I  
S A S B F S H B E I O G O D R  
M R S O I S H A F H O P B D E  
M G O G I S H A O S O S P D D  
F P N M I S H A T I O B H D L  
S R S M U S H A U V O I O D U  
P H I S H I N G A B F R T S O  
A M T O O K C A T F I S H D H  
M R S M I S H A T F O S H D S

¿A que no puedes encontrar los 6 nombres escondidos?



Catfish  
Phishing

Shouldering  
Vishing

Spoofing  
Mr Smish

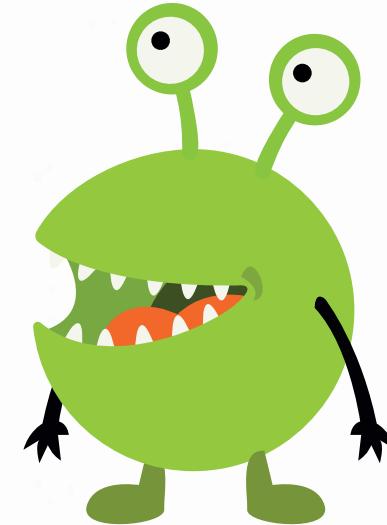


Pero, ¿cómo conoció Virus a estos monstruos?  
¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

CiberLand es un planeta mágico. Allí puedes hacer muchas cosas: leer, jugar a juegos, ver vídeos, escuchar música, e incluso, hablar con los amigos. ¡Es un sitio muy divertido!



Pero hace unos días Virus, de la Familia Malware, liberó a algunos de sus amigos y juntos están invadiendo el planeta CiberLand.



No paran de hacer fechorías y están causando muchos problemas.



Sabemos que Virus está con Phishing en MailCountry, una ciudad de Ciberland llena de sobres y mensajes. Van juntos a buscar un lugar donde Phishing pueda usar sus poderes malignos.

- Phishing, ¿cuál es tu mejor poder? - le preguntó Virus.
- ¡Me encanta pescar!
- ¿Y pescas muchos peces?
- ¡No, ninguno! Yo pesco los secretos de la gente. Creo correos con mentiras haciéndome pasar por otros para que me den contraseñas, información, ¡y hasta dinero!
- ¡Qué pasada! Nos vamos a divertir mucho. Conozco el sitio perfecto para que uses tus poderes.
- le dijo Virus.



Virus y Phishing pasaron un gran día de pesca. Una mala noticia para los habitantes de CiberLand, que se quedaban sin secretos. Phishing lo iba pescando todo.

- Voy a continuar mi camino, que aún tengo muchos amigos que visitar para continuar haciendo el mal en Ciberland.  
¿Quieres acompañarme? ¡Podemos unir nuestras fuerzas! - dijo Virus.
- ¿Pero tendré más sitios donde pescar?
  - preguntó Phishing.
- ¡Claro que sí! ¡Vamos!





¡Ya sabes qué hacían Virus y Phishing!  
Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?  
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Cuál es  
mi poder?



Comer  
pizza

Montar en  
monopatín

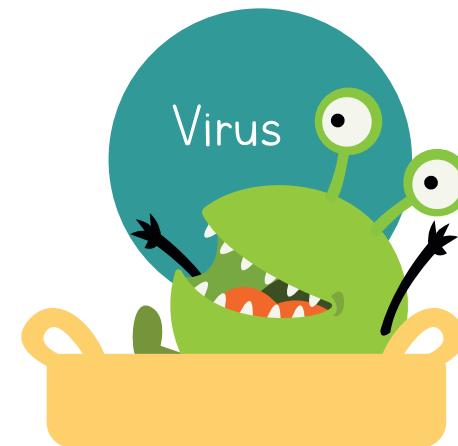
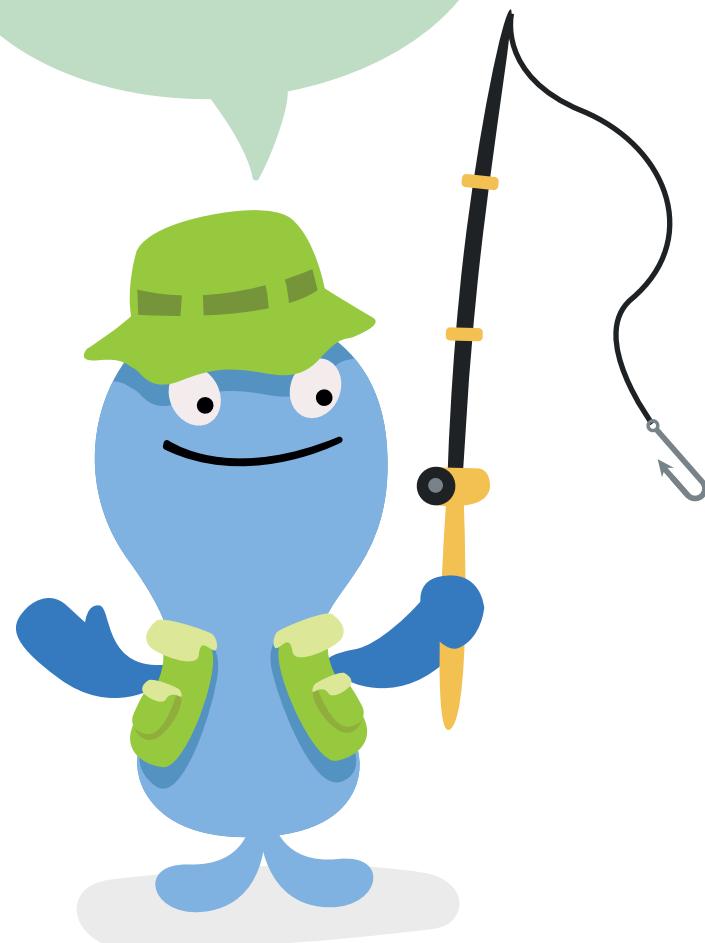


Pescar  
secretos



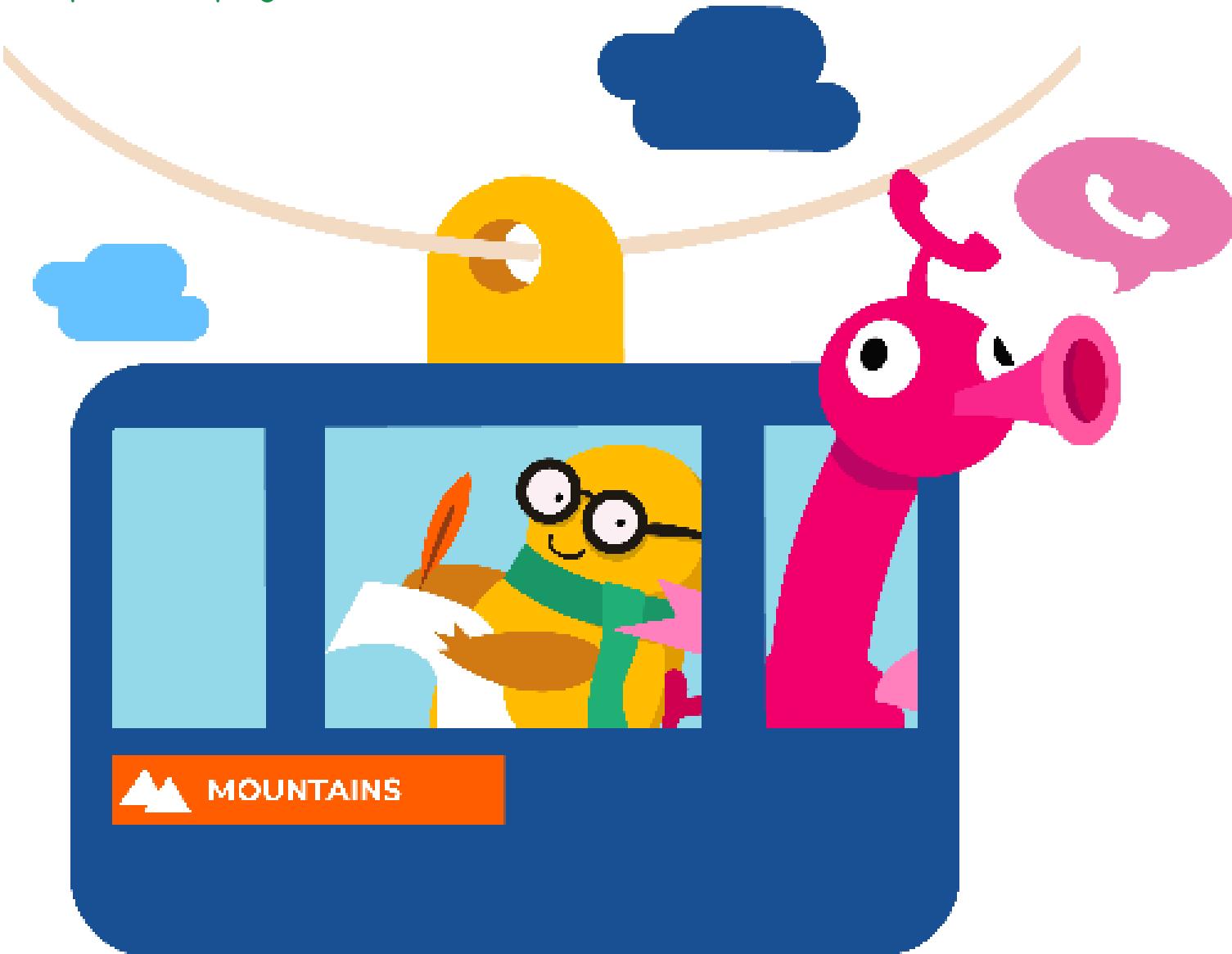


¿Qué me  
gusta pescar?



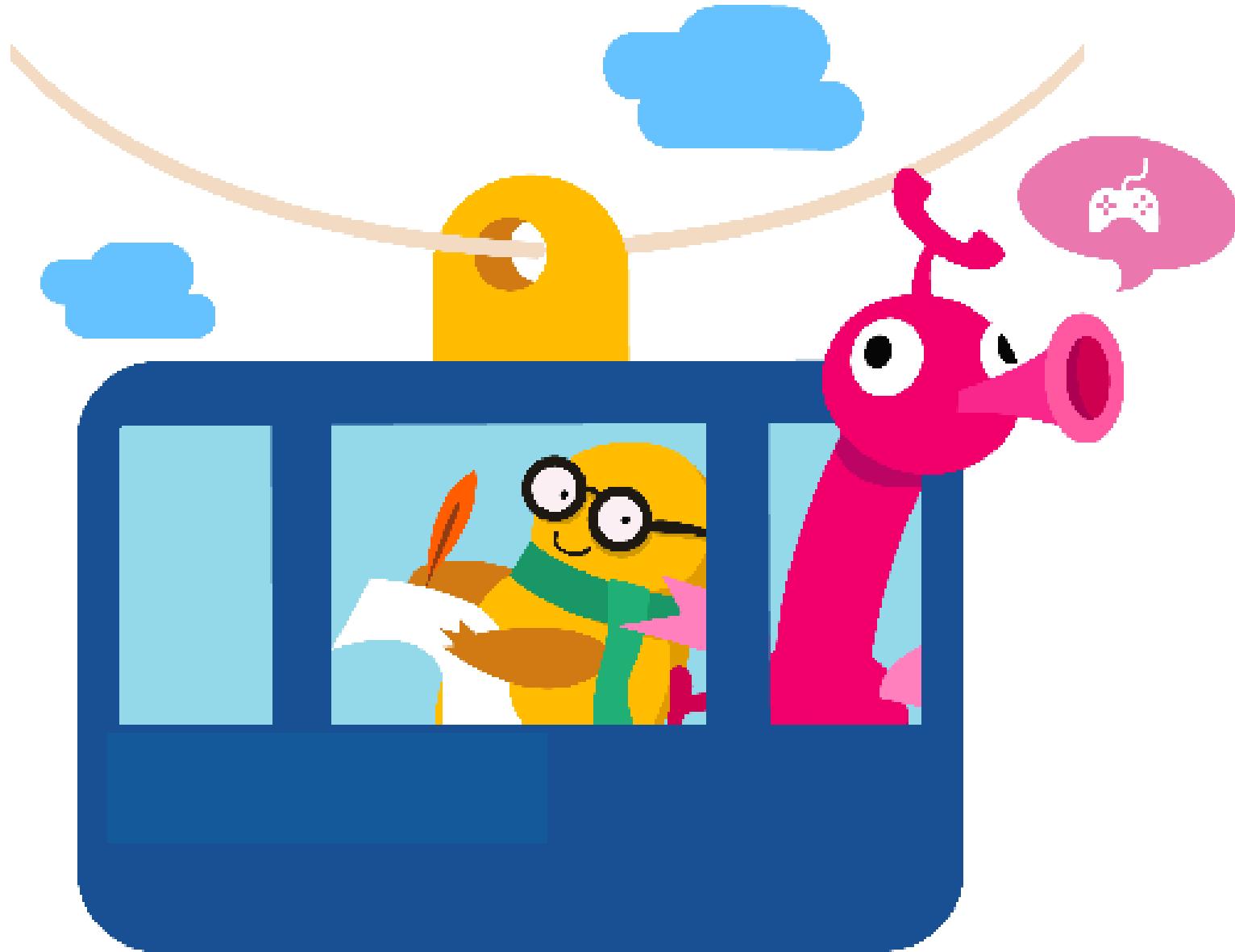


Mira atentamente el dibujo y trata de recordar todos los detalles.  
Después, pasa la página!





¿Has memorizado el dibujo? Busca las 3 diferencias con el anterior.  
Pero, ¡no hagas trampas! Vuelve al paso anterior si no encuentras las diferencias.





Une con líneas los dibujos que tienen mayor relación entre sí de cada columna.





Phishing disfruta de sus vacaciones en el Lago de los Secretos pescando con sus malvados correos. Descubre las 7 diferencias entre las dos escenas..





Pero, ¿cómo conoció Virus a estos monstruos?  
¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

Cuando dejaron seco MailCountry, Virus y Phishing se dirigieron muy contentos hacia WebCity.

¡Cuántas cosas hay allí!

Es una ciudad en la que hay muchos ordenadores y todos están conectados entre sí.

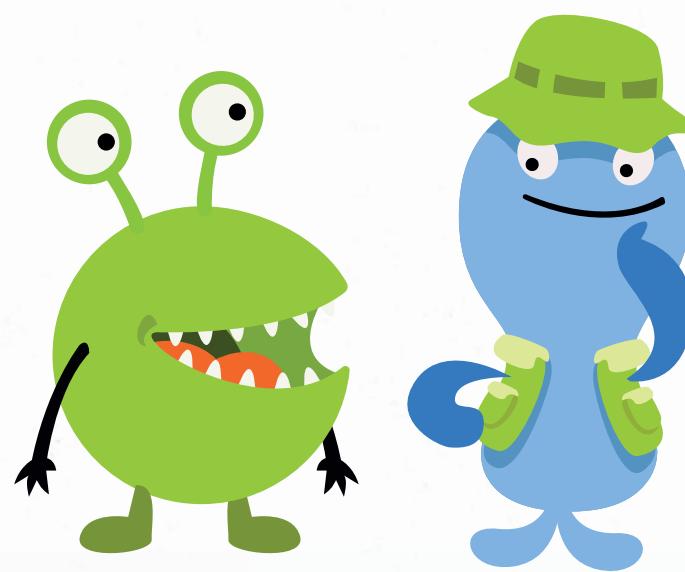
Por sus calles pasan un montón de datos: juegos, vídeos, fotos, música, pelis...



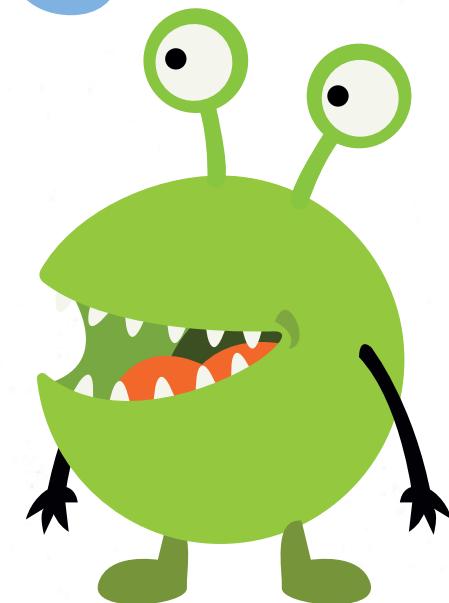


¡Pero atención  
Patrulla Antimalware!  
¡Que estos  
monstruitos quieren  
seguir haciendo de  
las tuyas!

- ¡Cuántos datos para pescar! – exclamó Phishing.
- Espera un momento, que primero vamos a buscar a mi amigo Spoofing – contestó Virus
- ¿Y quién es ese Spoofing?



- Es un cibermonstruo como nosotros y tiene un poder mágico: es un experto creando web falsas, así se disfraza de cualquier cosa y puede hacer travesuras sin que nadie le descubra.
  - le explicó Virus.
- 
- ¿Y cómo lo vamos a reconocer?
  - Lleva siempre una gorra roja, aunque se la cambia para hacerse pasar por otros. ¡Es muy listo! ¡Así no le reconocen!
  - ¡Pues vamos a buscarlo y hacer travesuras los tres juntos! - exclamó Phishing.





¿Encontrarán Virus y Phishing a Spoofing?  
Mientras tanto, ¿podrás responder estas preguntas correctamente?  
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



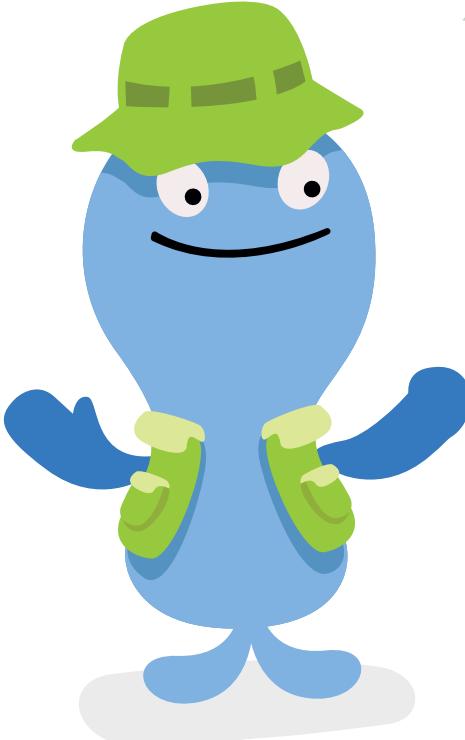
¿Cuál es el  
poder maligno  
de Spoofing?

uuu  
Habla  
usando  
solo la u



Se disfraza  
de cualquier  
cosa

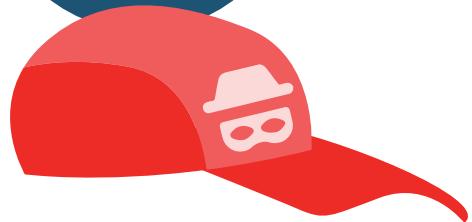
Camina  
con las  
manos



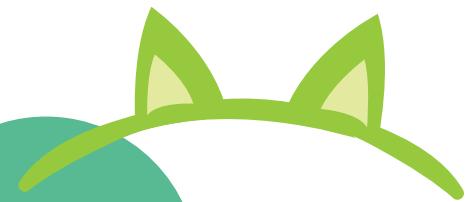
¿Cómo podemos  
reconocer a  
Spoofing?



Peluca  
rosa



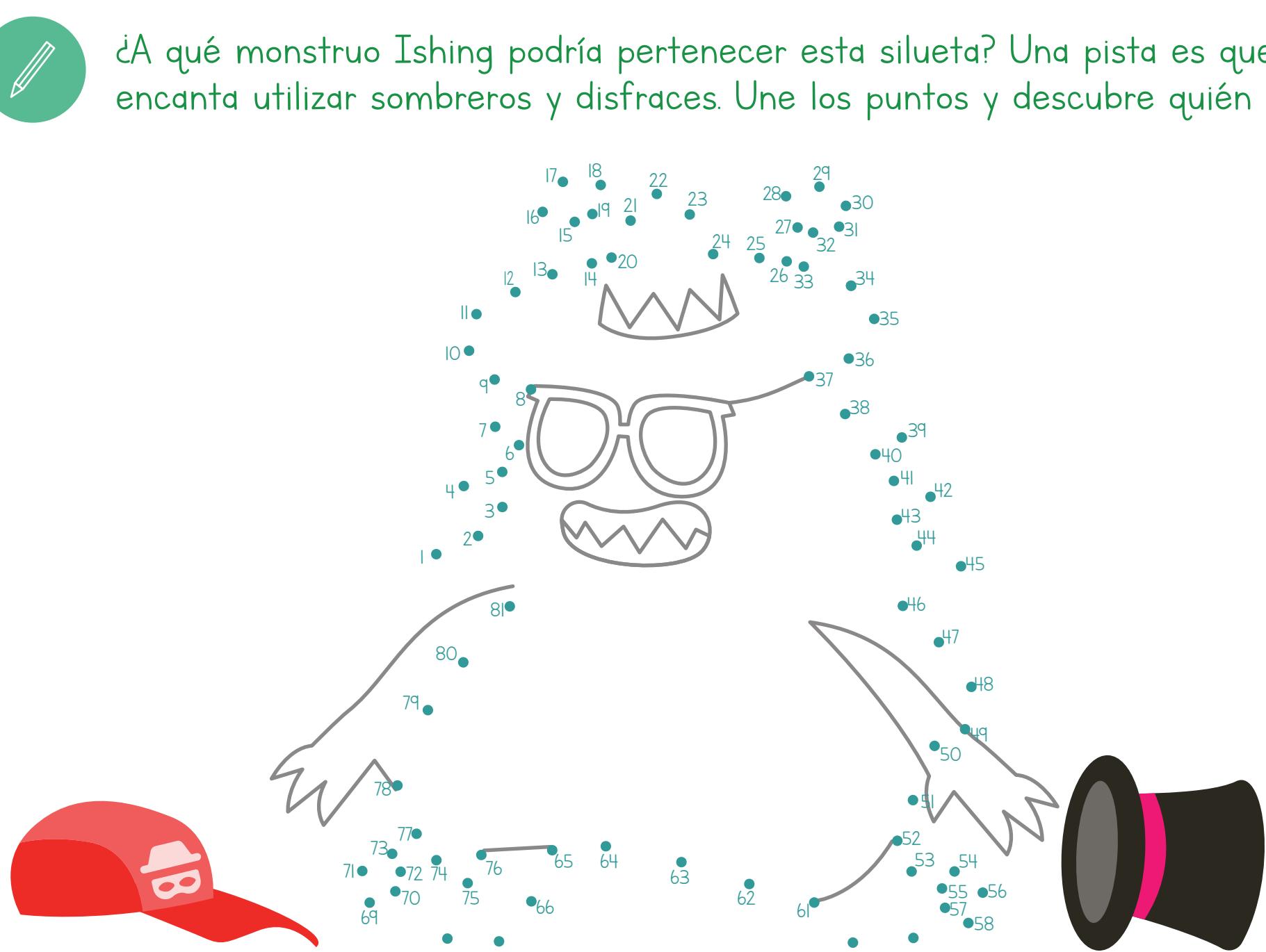
Gorra  
roja



Orejas  
de gato



¿A qué monstruo Ishing podría pertenecer esta silueta? Una pista es que le encanta utilizar sombreros y disfraces. Une los puntos y descubre quién es.

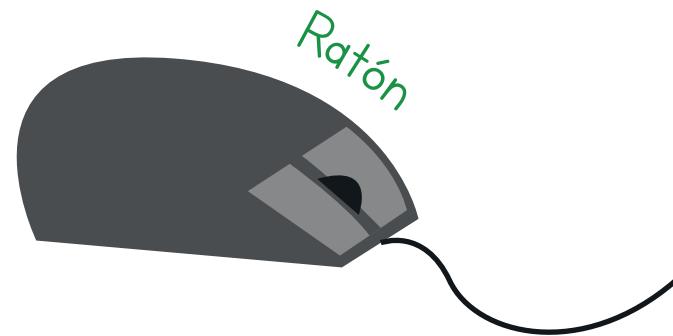




Ciberland está llena de objetos tecnológicos, pero los traviesos Ishing siempre encuentran la forma de colar intrusos. ¿Puedes identificar el intruso? Tacha el que no encaja.



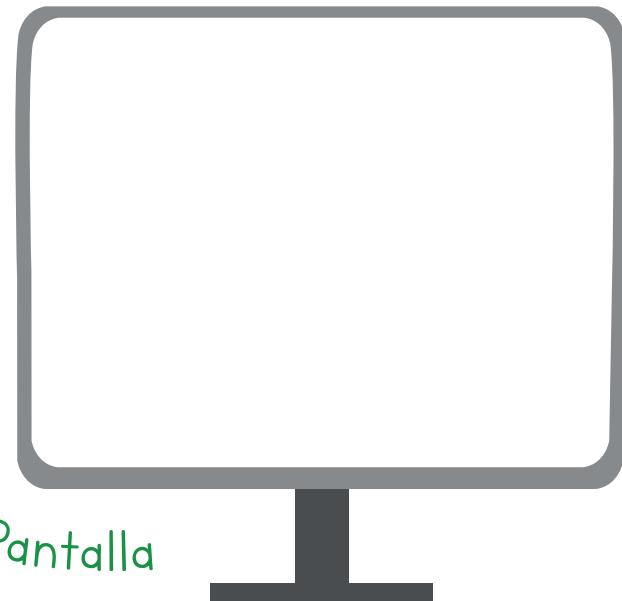
Ordenador portátil



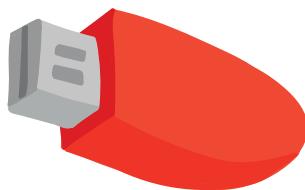
Ratón



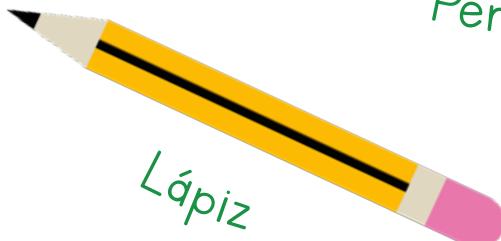
Teléfono móvil



Pantalla



Pen drive



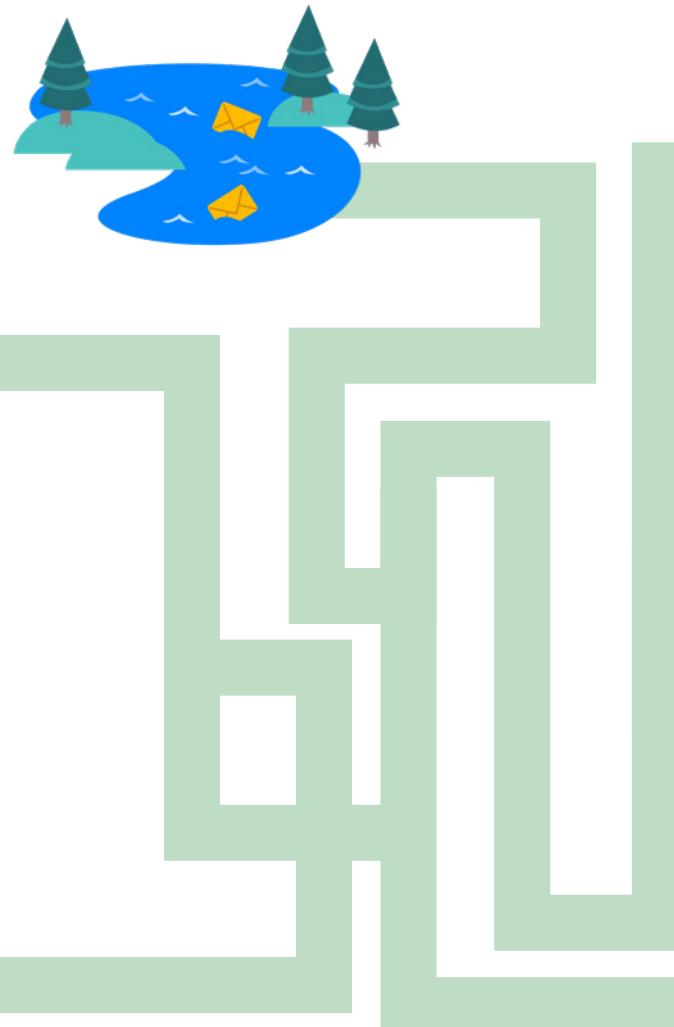
Lápiz



Enchufe



Spoofing se muere de ganas de engañar a los ciudadanos de Webcity, pero se ha olvidado de como llegar hasta su destino. Guíale para poder atraparle, ¿sabrías encontrar el camino correcto?



Patrulla Antimalware,  
tenemos una misión.  
¡Hay que detener a  
Spoofing!

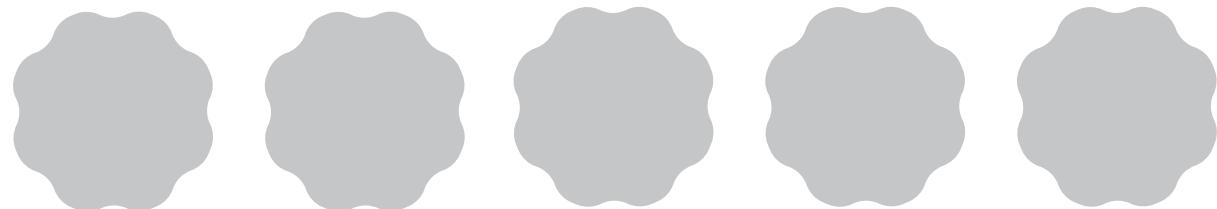


Encuentra a Spoofing antes que  
lo hagan Virus y Phishing. ¡Rodéalo!



Has conseguido la medalla  
“Anti-Spoofing”

¡Enhorabuena! Has capturado a Spoofing y ya no podrá hacer más travesuras. Aún te quedan 5 medallas más; las conseguirás atrapando a los monstruitos que siguen sueltos. ¡Ánimo!





Rellena, corta, dobla y pega tu carné actualizado de la Patrulla Antimalware.

Dobla por la línea discontinua y luego pega las dos caras traseras.

Recorta por aquí



Consejo: Si quieres que tu carné sea más duradero, te recomendamos que los imprimas en cartulina o un papel más rígido y/o lo plastifiques.

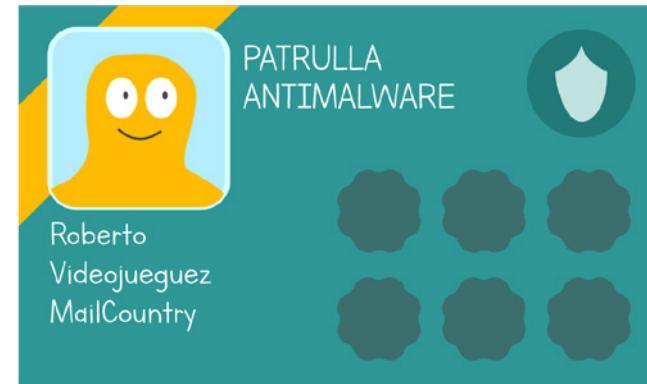
Ve a la página 1 de los recortables y ve pegando las medallas que consigas.





Para pasar a la sede de la Patrulla Antimalware y entregar a Spoofing, debes tener un carné especial. Los monstruitos han intentado hacer carnés falsos para colarse en la sede. ¿Sabrías identificarlos? ¡Táchalo!

Este es el carné original:

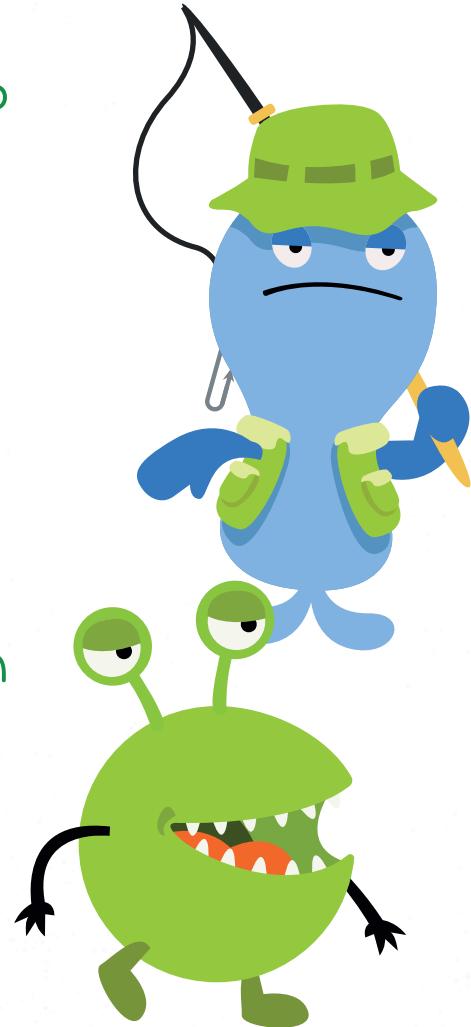




Atrapamos a Spoofing, pero, ¿qué fue de Virus y Phishing?  
Lee el cuento atentamente.

- ¡Nos hemos librado por los pelos! Aunque tú no tienes pelos, Virus- exclamó Phishing.
- Sí, estos de la Patrulla Antimalware ya han atrapado a Spoofing, debemos tener cuidado y escondernos en otra parte.

Salieron de WebCity a toda velocidad. Caminaron durante varios días. Por las noches dormían en algún buzón de correos que encontraban por el camino y se alimentaban de los datos que pescaba Phishing cuando tenía oportunidad.

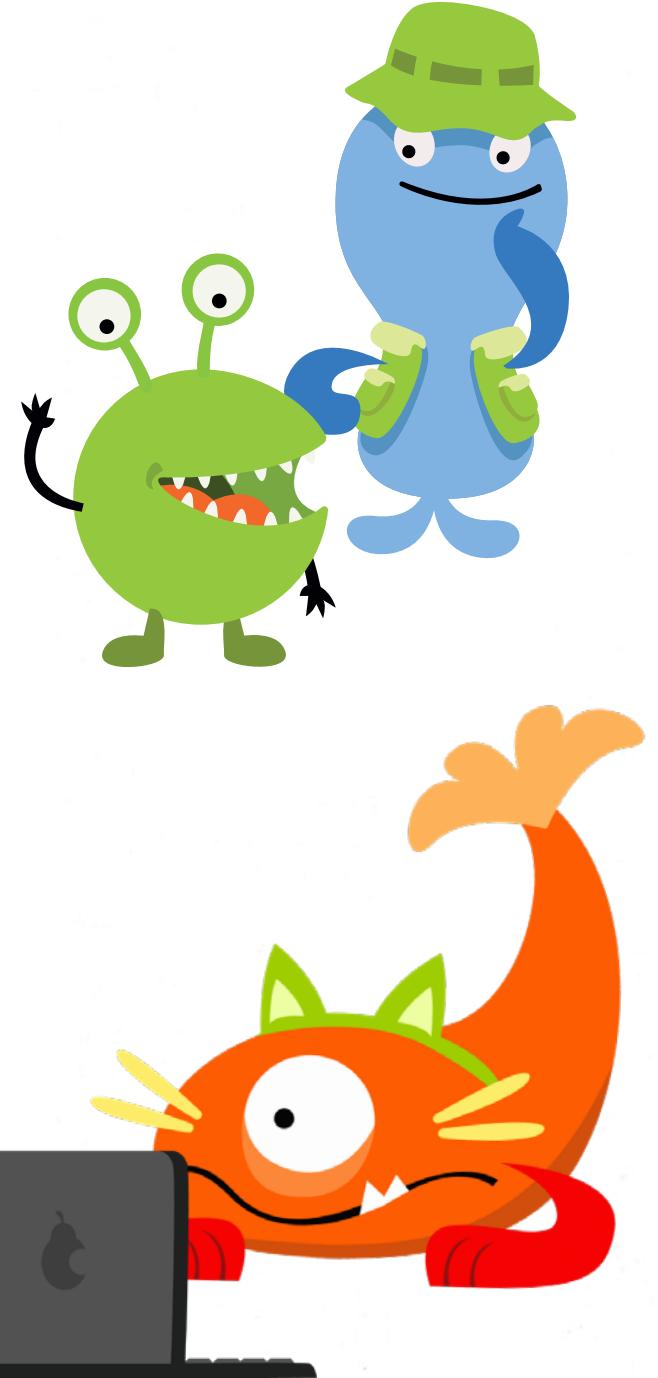


Por fin, una mañana sucios y cansados llegaron a NetMountain. Es un sitio muy curioso, lleno de montañas y en cada montaña hay una red social.

- ¡Tengo hambre, Virus!
- No te preocupes Phishing, estamos en NetMountain. Hay redes sociales por todas partes, y ¿sabes qué significa eso?
- ¡Sí! ¡Montones de fotos, juegos y vídeos que comparten las personas! ¡Y conversaciones! ¡Qué ricos los secretos de las conversaciones! Se me hace la boca agua...



- ¡Mira! ¡Allí está mi amigo CatFish! – saludó Virus.
- ¿Cat? ¿Fish? ¿Pero es un gato o es un pez?
- No te preocupes, a todo el mundo le pasa lo mismo con mi nombre. - dijo CatFish riéndose.
- Pues verás: si te digo que soy un cat , en realidad soy un fish, pero si te digo que soy un fish, soy un cat.
- ¡Qué locura! ¡Es un lio saber quién eres! - dijo Phishing.



- Exacto, es que ese es mi súper poder.  
¡Nadie sabe mi verdadera identidad!  
Uso las redes sociales para engañar  
a la gente. Creo perfiles falsos y me  
hago su amigo, pero no de verdad.  
Les cuento mentiras hasta que  
consigo lo que quiero.

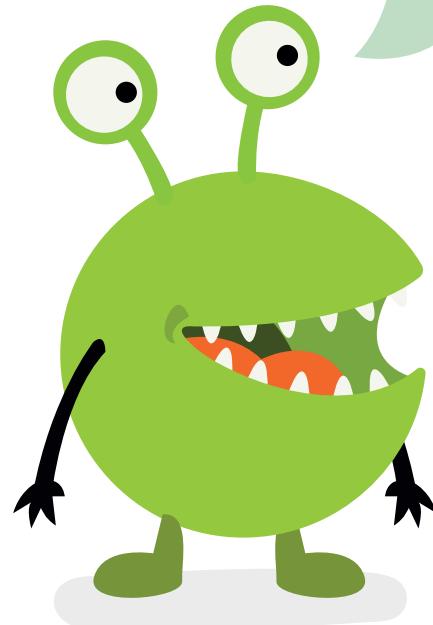
- ¡Nos vamos a divertir mucho  
los tres! – exclamó feliz Virus.

Y así pasaron varios días en NetMountain  
causando el caos en las redes sociales.





¡Menudo lío están montando los monstruos en NetMountain!  
Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?  
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Catfish es un  
buen amigo para  
los humanos?

Sí, dice  
siempre  
la verdad



No, es un  
mentiroso

No, porque  
huele mal



¿Qué hay en  
las montañas de  
NetMountain?



Secretos



Portátiles



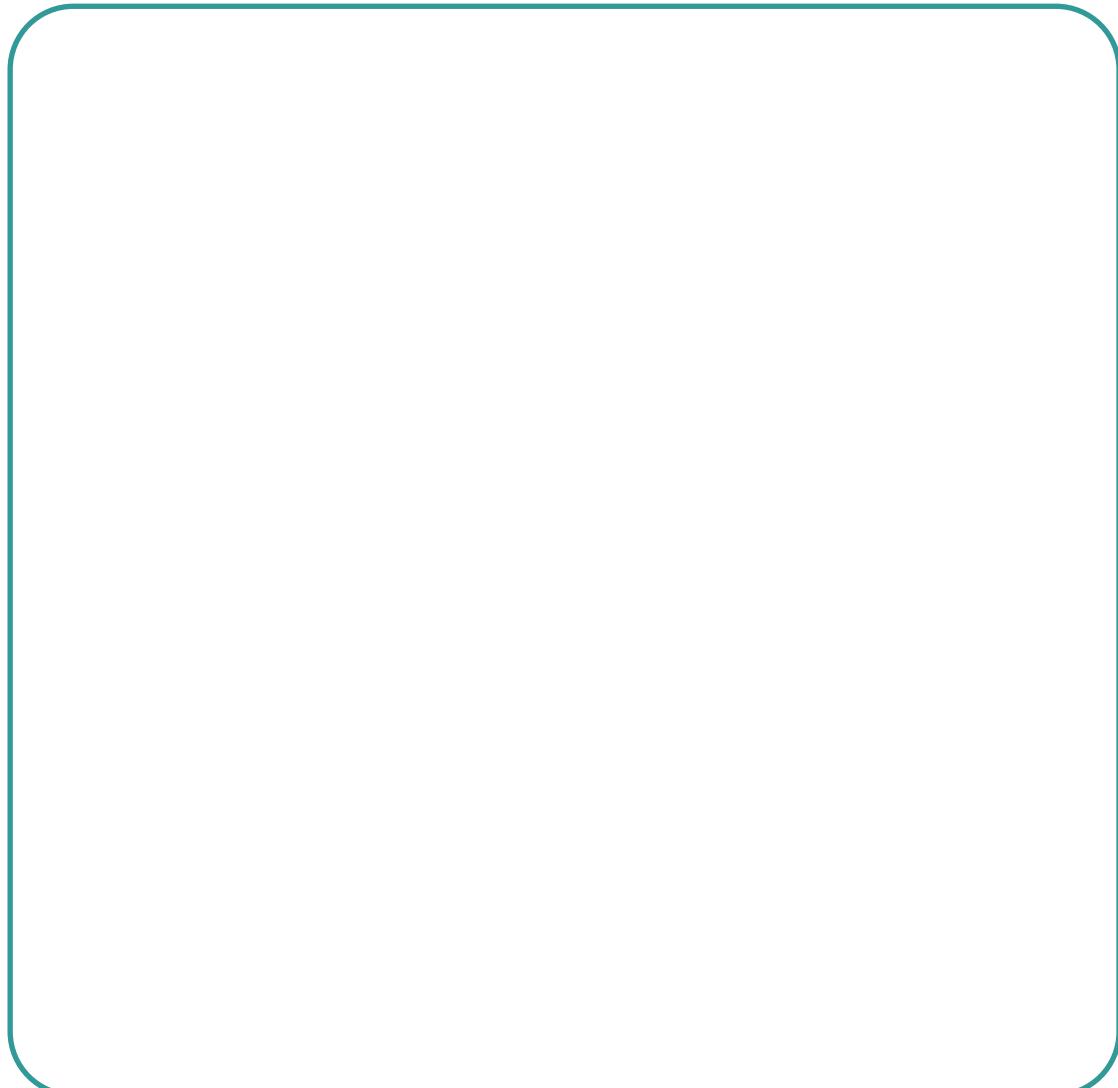
Redes  
sociales



Catfish suele mentir diciendo que es un gato, pero, ¿sabrías cómo es sin sus bigotes y las orejas? Dibújalo en el recuadro.

¡Recuerda!

Dibújalo SIN esto:





Catfish es una mezcla entre un gato y un pez. Elige dos animales y crea tu propio monstruito, ¡no te olvides de ponerle un nombre!

Nombre: .....



Colorea el siguiente dibujo siguiendo el código de colores.

1 - Azul

2 - Verde

3 - Amarillo

4 - Rosa

5 - Rojo





Ciberland está llena de objetos con los que disfrazarse y los traviesos Ishing saben usarlos para engañarnos. ¿Puedes identificar el intruso? Tacha el que no encaja.

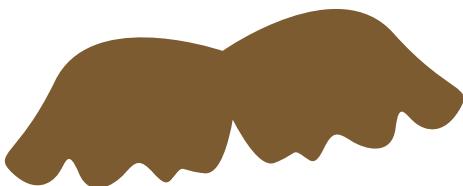


Zapatos

Colmillos de Drácula



Sombrero de mago



Bigote falso



Peluca



Nariz de payaso



Orejas de gato



Antivirus ha recibido una solicitud de amistad de alguien desconocido, pero parece ser obra de Catfish. Rodea al verdadero Catfish según las pistas.

¡Ayúdame a atrapar a Catfish con las aletas en la mesa!

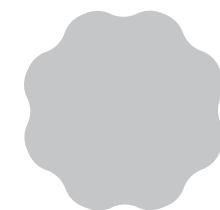
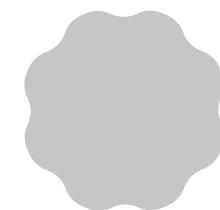
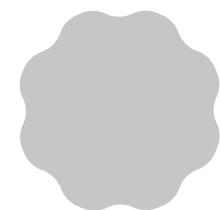
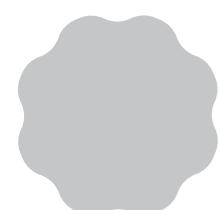
Tenemos las siguientes pistas para encontrarlo, pero recuerda que siempre miente y tenemos que buscar lo contrario.



Has conseguido la medalla  
“Anti-Catfish”



¡Enhorabuena! Has capturado a Catfish y ya no podrá hacer más travesuras. Aún te quedan 4 medallas más; las conseguirás atrapando a los monstruitos que siguen sueltos. ¡Ánimo!





¡Virus y Phishing han conseguido escapar de nuevo!  
Descubre cómo. Lee el cuento atentamente.

Virus y Phishing estaban muy preocupados, sabían que Antivirus y la Patrulla Antimalware iban detrás de ellos.

Ya les quedaban pocos sitios donde esconderse, pero se dirigieron a PhoneCity, Virus tenía unos amigos allí.

Es la zona de CiberLand donde están todos los móviles del planeta. Es una ciudad ruidosa y activa. Por todas partes se oyen los sonidos de las llamadas, tonos de las notificaciones, conversaciones de las personas... ¡Qué ciudad tan bulliciosa!



- ¡Virus, amigo! ¡Cuánto tiempo! – se oyó una voz a lo lejos.
- ¡Mr. Smish! He venido con mi amigo Phishing.
- Encantado de conocerte. – dijo Mr. Smish.
- ¡Igualmente, Mr. Smish! – replicó Phishing.
- Mr. Smish es uno de los cibermonstruos más ancianos y famosos, lleva mucho tiempo haciendo travesuras en los teléfonos móviles.
- ¿Y cuál es tu ciberpoder? – preguntó curioso Phishing
- ¿Conoces los mensajes de móviles o SMS? Me encanta escribir mensajes y se los envío a muchísima gente. Lo divertido es que escondo trampas para romperles los móviles o quitarles las cosas que tienen guardadas en él.



De repente, se empezó a escuchar una voz...

- ¿Quién es ese tan pesado que no deja de hablar? – preguntó Virus.
- Es mi nuevo amigo Vishing, trabajamos muchas veces juntos, pero no para de hablar. ¡Ven aquí, Vishing! – dijo Mr. Smish.
- ¡Hola Mr. Smish! ¿Qué tal estás? ¿Son tus nuevos amigos? Parecen simpáticos. Soy Vishing, encantado de conoceros. ¿Sois nuevos por aquí? ¿Cuáles son vuestros poderes? ¿Conocéis alguna historia divertida? ¡Yo sí! Os voy a contar una historia. Todo se remonta hace 10 años... – comenzó a relatar Vishing.

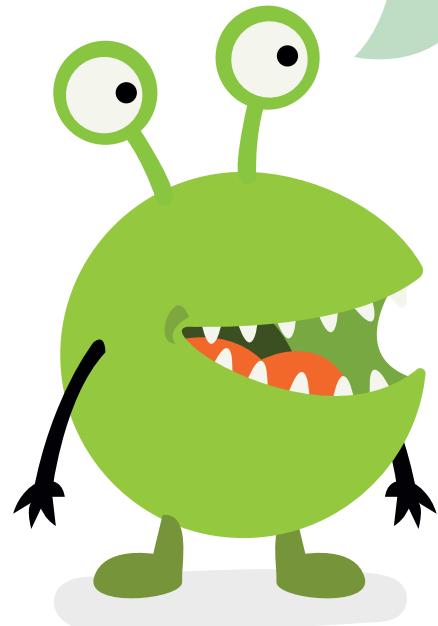


- Ya me duele la cabeza... - le interrumpió Mr. Smish.
- Bueno, déjame que os cuente mi poder maligno...
- ¡Vale, pero no te enrolles que queremos cenar!
- Como habéis notado, me encanta hablar. Llamo a la gente para contarles historias, pero son todo mentiras, así les engaño para que hagan lo que yo quiero.
- Así que los dos hacéis vuestras travesuras por teléfono... Interesante. – comentó Phishing.
- ¡Eso es! Vishing, ¿les hacemos una demostración? – propuso Mr. Smish
- ¡Por favor! – pidió Phishing.





¿Qué demostración habrán preparado Mr. Smish y Vishing?  
Mientras tanto, ¿podrás responder estas preguntas correctamente?  
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Quién es el  
que no para  
de hablar?



Phishing



Vishing



Mr. Smish



¿A quién le  
gusta escribir?



Vishing



Mr. Smish



Catfish

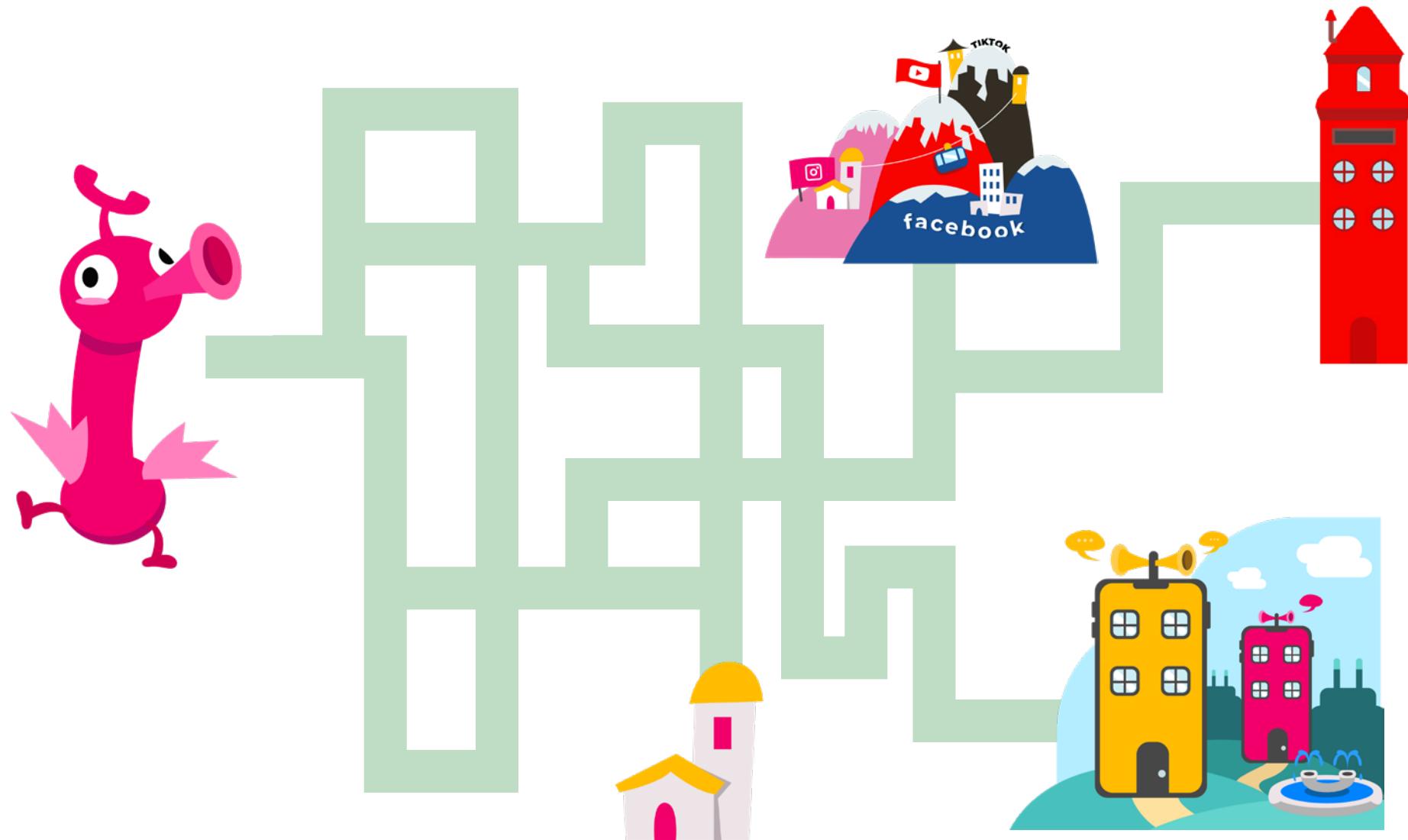


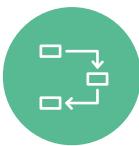
¿Dónde viven  
Vishing y  
Mr. Smish?



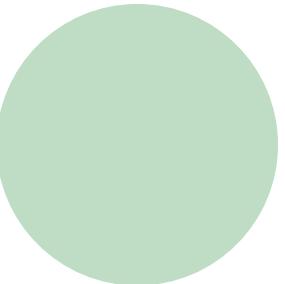
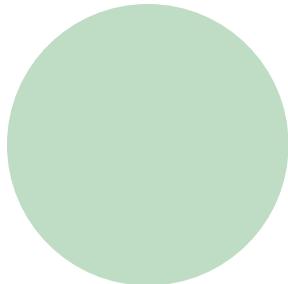
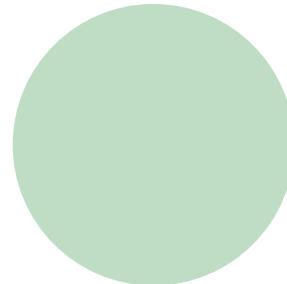
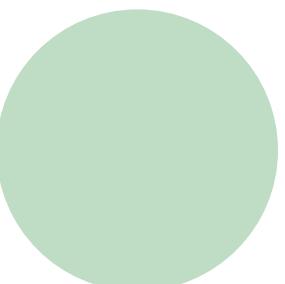
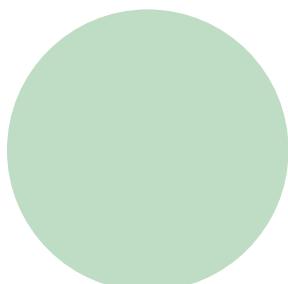
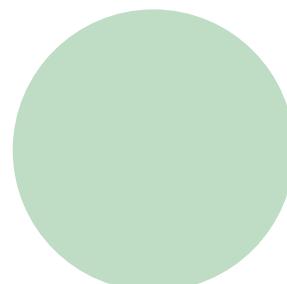
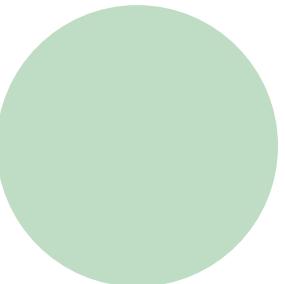
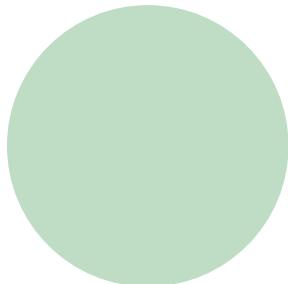
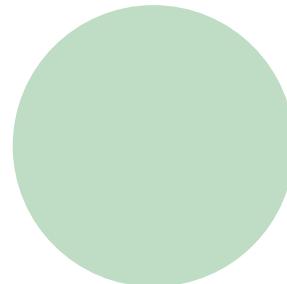
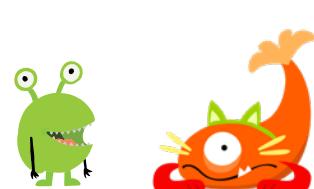


Vishing tiene una historieta que contar a sus vecinos en Phonecity. Ayúdale a encontrar el camino correcto.





Completa la secuencia de monstruitos. Recórtalos de la página 2 de la sección de “Recortables” y pégalos en su lugar correspondiente.





A Mr. Smish le encanta escribir mensajes trampa con los que engaña a los habitantes de Ciberland para que le hagan caso. Pero se ha quedado sin inspiración, ayúdale a escribir un mensaje divertido.

Hola, soy \_\_\_\_\_

¿Sabías que \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_?

¡Date prisa ven rápido, puedes ganar un \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

y además \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



Lo que no saben es que sabemos cómo atraparles.

¡Patrulla Antimalware,  
tenemos otra misión!



Detecta los SMS y las historias que son mentira y así atraparás a Mr. Smish y a Vishing. Rodéalos.

El cielo es verde por las algas en el mar.

Casi todos los adultos tienen móvil.

Las bibliotecas es donde se compran medicinas.



Has conseguido las medallas  
“Anti-Smishing”  
y “Anti-Vishing”

¡Enhorabuena! Has capturado a Mr. Smish y Vishing y ya no podrá hacer más travesuras por PhoneCity. Solo te quedan 2 medallas más, las conseguirás atrapando a los monstruitos que siguen sueltos, ¡ya no queda nada!





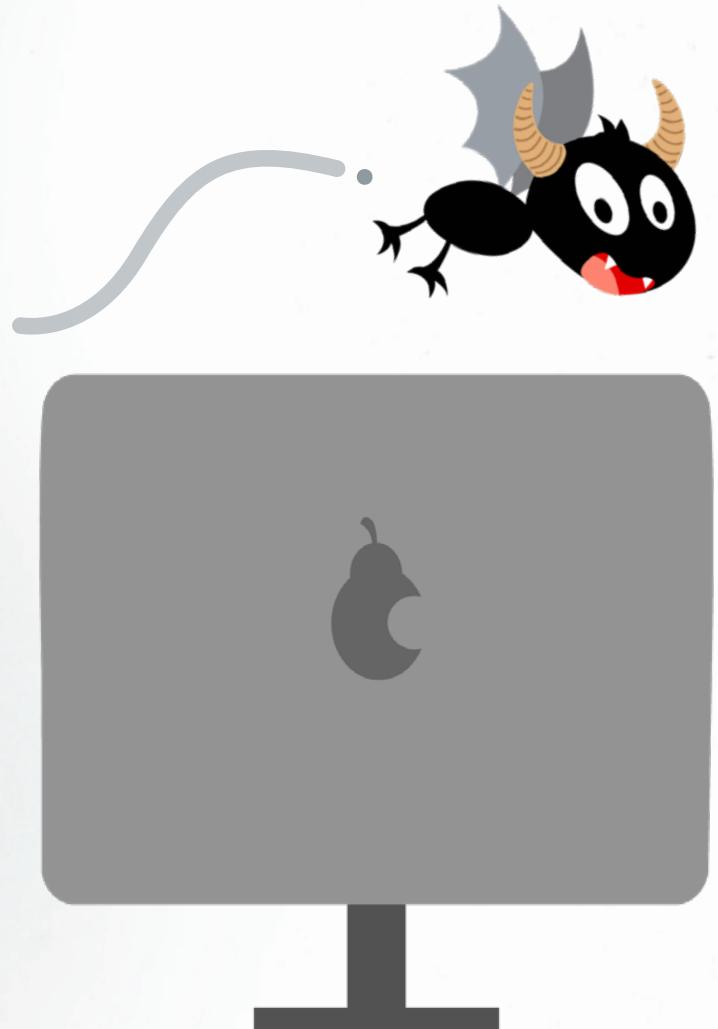
¡Virus y Phishing han conseguido escapar de nuevo!  
Lee el cuento atentamente.

Una vez más, Virus y Phishing tuvieron que salir corriendo. Se subieron al primer autobús que llevaba fuera de CiberLand. Estaban nerviosos, ya no sabían ni a dónde ir.

- Phising, tenemos un gran problema. Antivirus ha conseguido reunir a una Patrulla Antimalware con niños muy inteligentes.
- Sí, están acabando con nuestros planes de destruir CiberLand.
- ¿He oído destruir CiberLand? ¡Quiero saberlo todo! – dijo una voz a su espalda.



- Sí, ese era el plan, que los cibermonstruos pudiéramos hacer travesuras por todo el planeta, destruir ordenadores, quedarnos con todos los secretos de la gente... – dijo casi llorando Virus.



- Espera, ¿tú quién eres?
  - preguntó Phishing.
- Soy Shouldering, cotilla profesional, encantado. Cada vez que veo a alguien con una pantalla, me asomo sigilosamente por encima del hombro y cuando escriben sus claves secretas y contraseñas puedo verlas. También me asomo para ver todo lo que hacen. ¡Me encanta el cotilleo!

- ¡Qué bien, podríamos hacer travesuras los tres juntos! – sugirió Virus.
- ¡Imposible! Antivirus y los niños de la Patrulla Antimalware ya han avisado a todas las personas que cuando escriban o vean algo secreto, miren siempre por encima del hombro, por si estuviera yo mirando, así que he tenido que cerrar el negocio.
  - dijo triste Shouldering.
- Ufffff... Por ahora, vamos a buscar algún lugar seguro, ¿no tenías una familia? - le preguntó Phishing.
- Es cierto. Volvamos con ellos, así os los presento.
  - dijo Virus más animado.



Tan tranquilos se quedaron que no se dieron cuenta de lo que estaba pasando en el autobús: los habitantes de CiberLand habían dado la voz de alarma porque gracias a las enseñanzas de la Patrulla Antimalware, sabían que eran peligrosos.

Antivirus les esperaba en la siguiente parada del autobús para atraparlos.

Virus, que era muy astuto, consiguió escabullirse, pero antes prometió a Phishing y Shouldering:

- ¡Os rescataré! ¡Esto no quedará así!

Y se puso en marcha para reunirse con su familia, los Malware, junto con los que trazar un plan para rescatar a los Ishings. Eso, lo descubriremos en futuras aventuras.





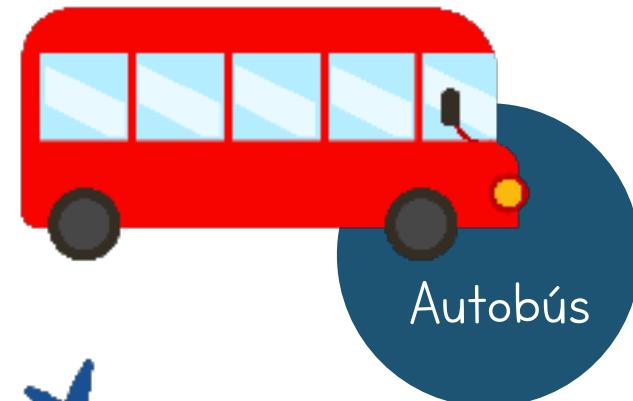
¿Podrás responder estas preguntas correctamente?  
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Cómo  
escapamos de  
Ciberland?



Avión



Autobús



Coche

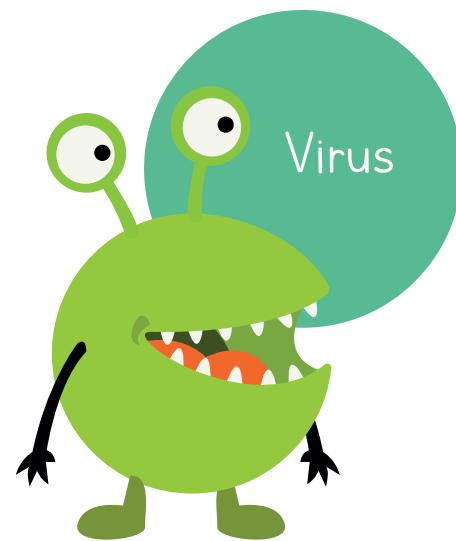


¿A qué me  
dedico?



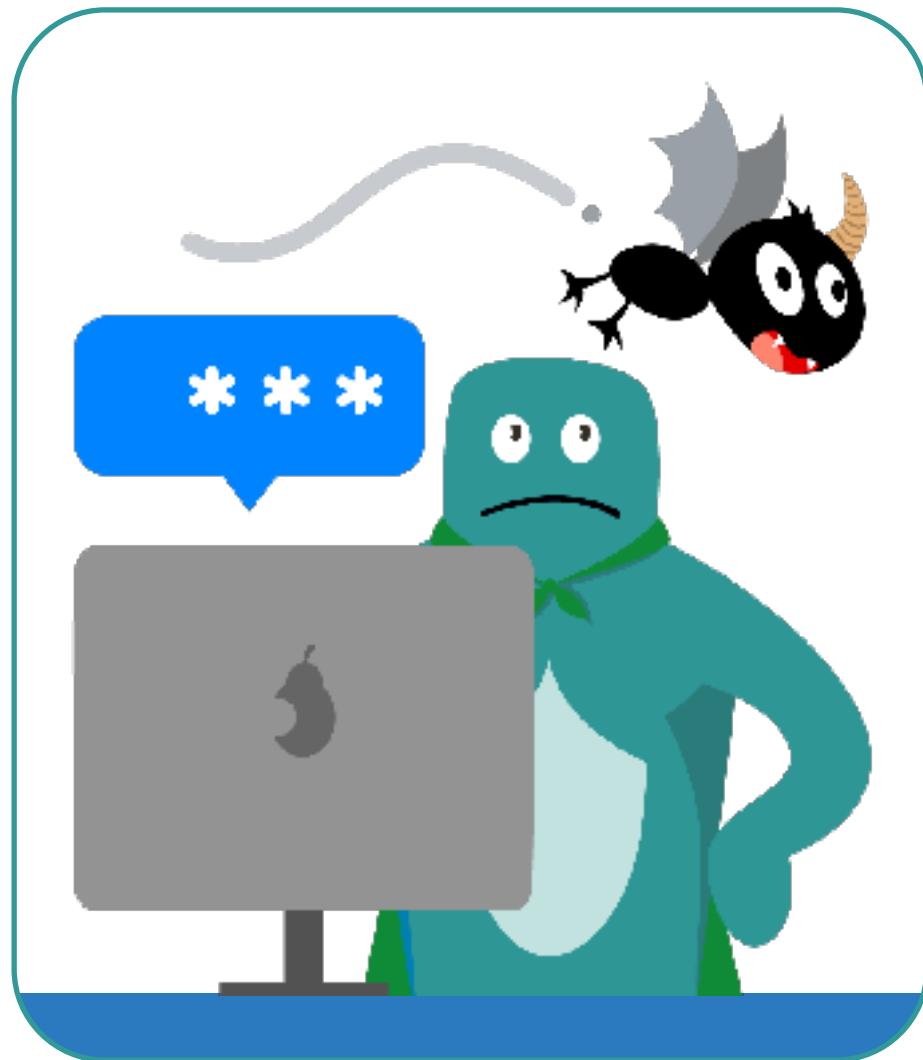
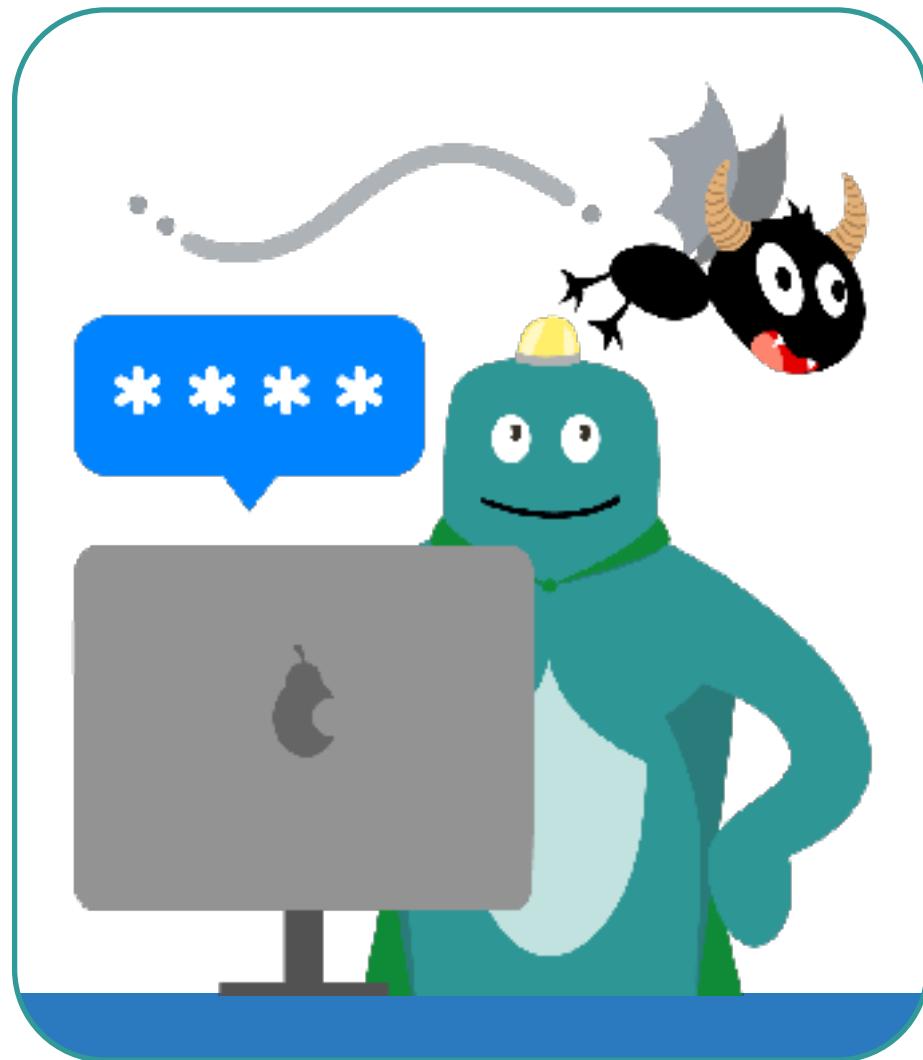
Cotilla  
profesional







Antivirus sabe que tiene que tener cuidado cuando escribe su contraseña en el ordenador ya que Shouldering podría estar cerca merodeando. Busca las 7 diferencias en estas dos imágenes.



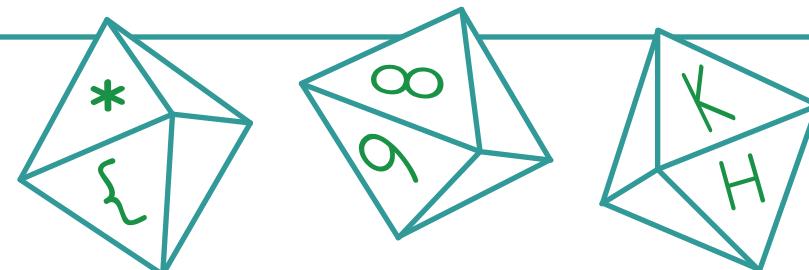


¡Vamos a crear contraseñas seguras para ponérselo muy difícil a Shoulder! ¿Cómo?

1. Ve a las páginas 3 - 7 de los recortables y monta los dados.
2. Fíjate en el ejemplo. Verás que cada uno tiene cosas diferentes. Tíralos y apunta lo que te salga.  
¡Cuántas más veces tires los dados, más larga y segura será tu contraseña! ¡Y cuanto menos sentido, mejor!
3. Ahora crea 3 contraseñas más. ¡Puedes usar este método para crear tus contraseñas! Pero nunca las apunes, ¡memorízalas!

f3estrellaBperro?5sQ\*sol

Apunta aquí las contraseñas que has creado:





¡Hemos capturado a un montón de Ishings! Sin embargo algunos parecen contentos, seguro que traman algo... ¿Podrías rodear a los monstruitos que están sonriendo?



Hoy traemos algo muy especial: ¡Un memory de los Ishings!

Antes de que empieces a pasarlo en grande, sigue estas instrucciones:



1. Ve a las páginas de la 8 a la 11 de la sección “Recortables”.

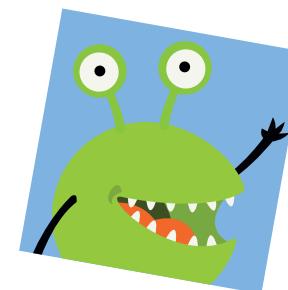


2. Recorta las fichas siguiendo las líneas continuas,  
si necesitas ayuda, pídeselo a un adulto.

¡Puedes plastificarlas para que sean más resistentes!



3. Y por último, ¡ciberdiviértete!



Pe  
Antir

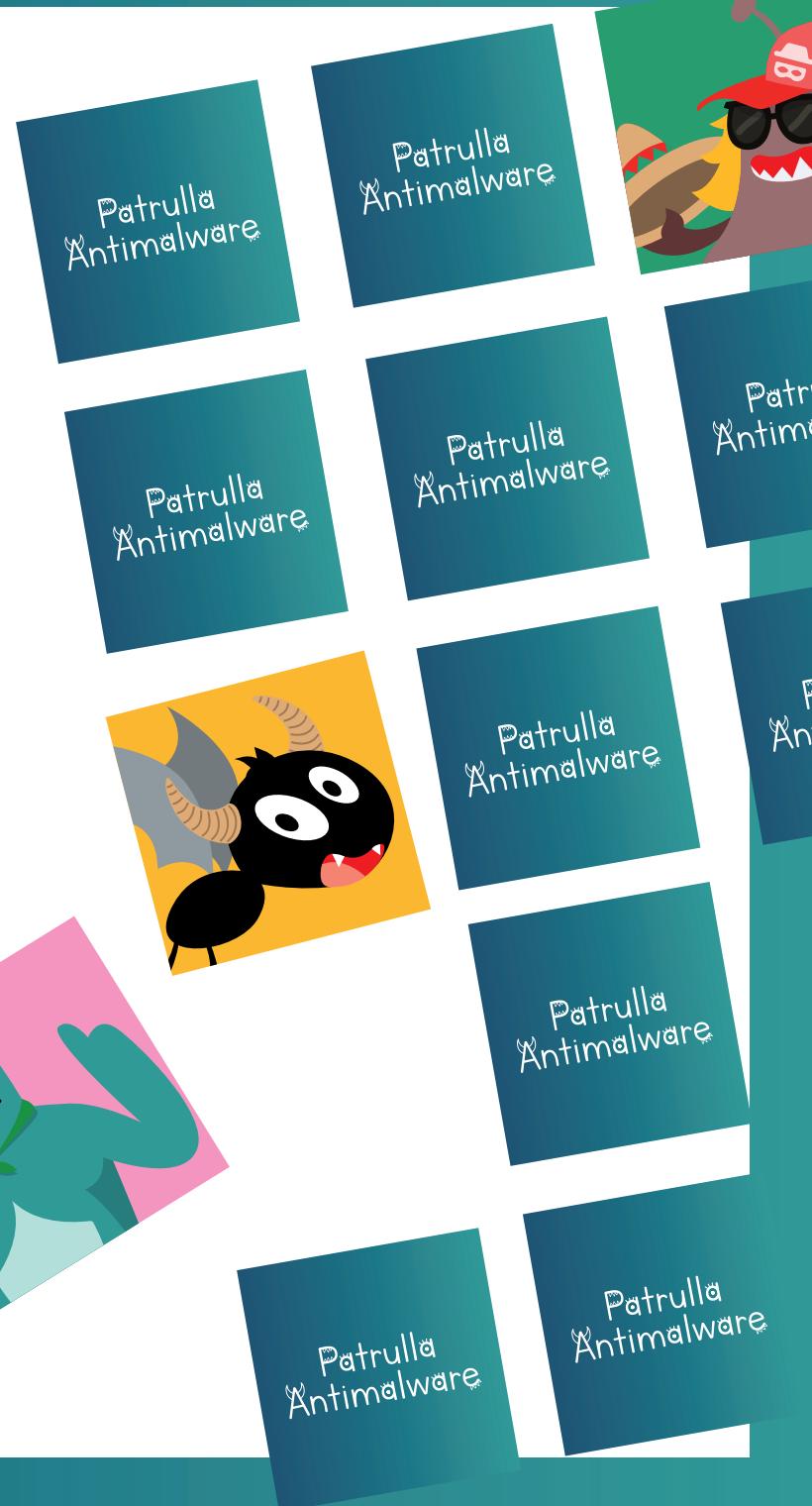
Patru  
Antimal

Patrulla  
Antimalwar



Pero... ¿cómo se juega al memory? ¡Muy sencillo!

1. Coloca las fichas boca abajo en la mesa y mézclalas.
2. Cada jugador le dará la vuelta a 2 piezas, si el personaje coincide, se las queda. Si no, se vuelven a poner boca abajo.
3. Continuad hasta que no queden fichas en la mesa.
4. ¡Gana el que tenga más fichas! En caso de empate, gana el que tenga a Antivirus.



Has conseguido las medallas  
“Anti-Phishing” y  
“Anti-Shouldering”



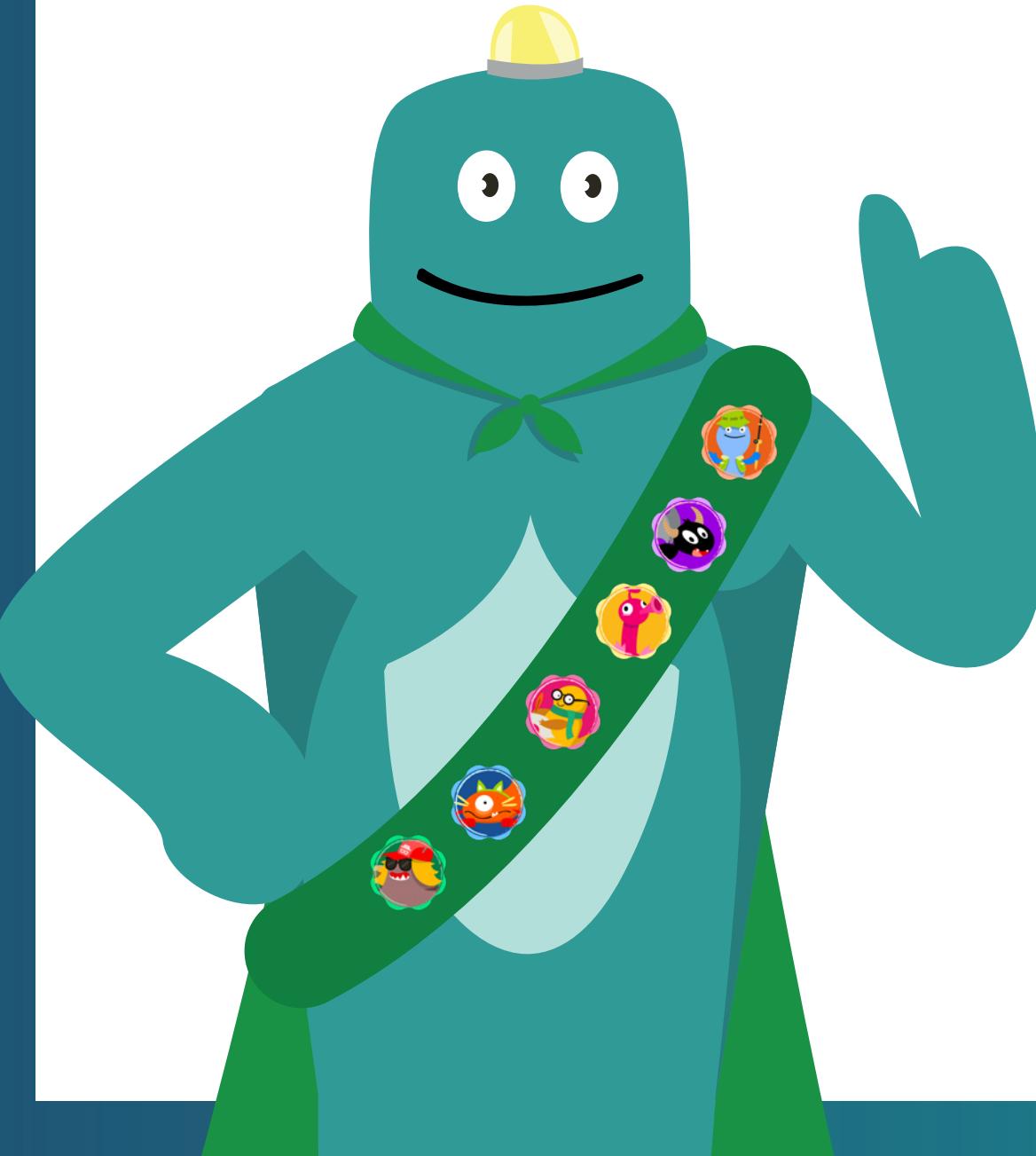
¡Enhorabuena! Has capturado a los monstruos que faltaban y ya no podrán hacer más travesuras. ¡Sigue así!

¡Gracias por formar parte de la Patrulla Antimalware!





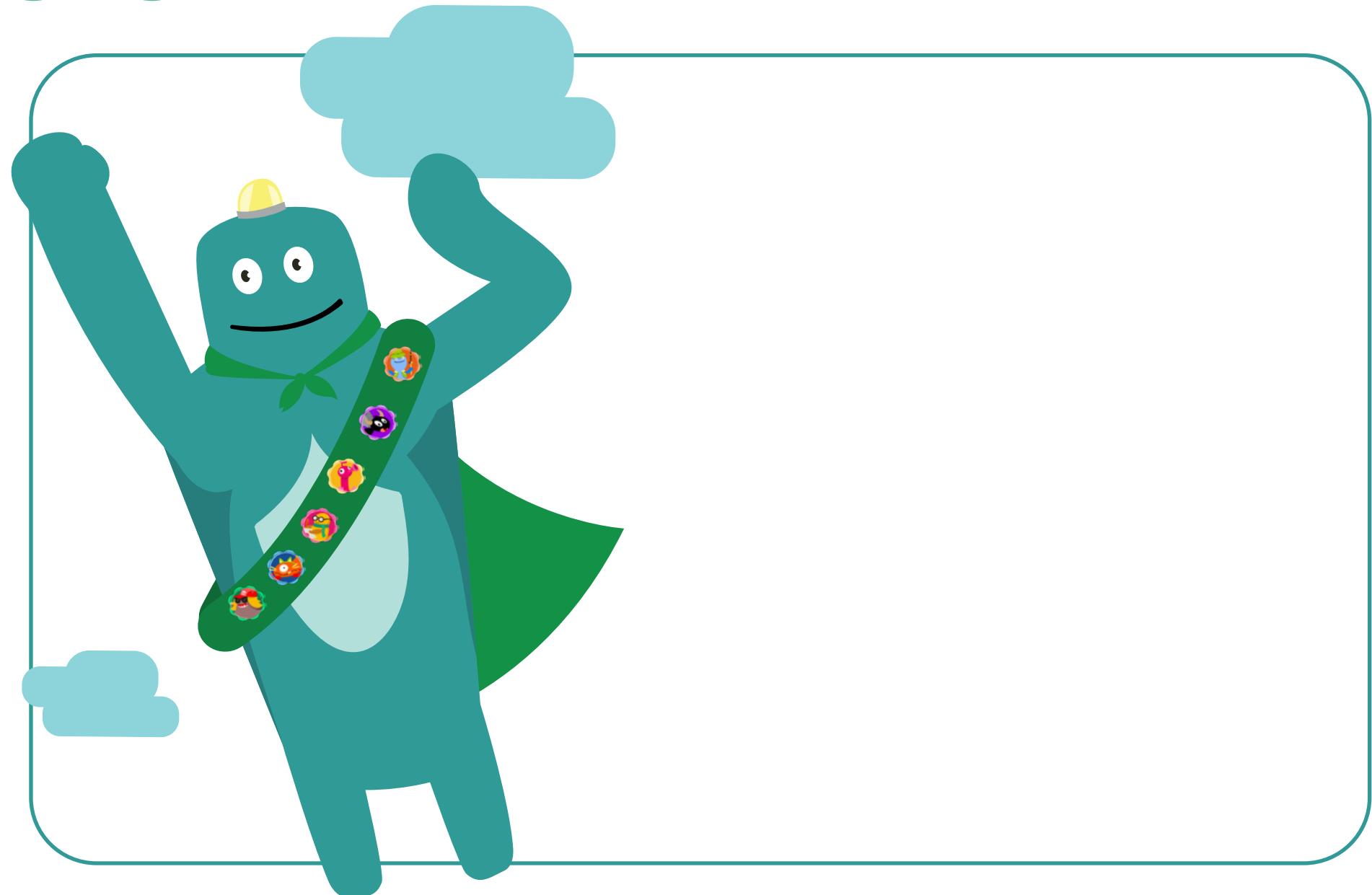
¿Ves la banda de medallas que lleva Antivirus? ¡Crea la tuya!



1. Ve a la página 12 de los recortables y corta las medallas.
2. Busca una cartulina del color que quieras y fabrícate una banda, ¡pídele ayuda a un adulto!
3. Pega las medallas a tu banda y pónguela, ¿qué tal te queda?
4. También puedes crear tú medallas personalizadas.



Ahora que has atrapado a todos los Ishings, ¡dibújate junto a Antivirus!



# ¡Gracias por formar parte de la Patrulla Antimalware!



Ya tienes tu carnet actualizado, tu banda llena de medallas y un montón de conocimientos para cazar a los Ishings.  
¡Llévalos siempre contigo!

Nunca se sabe cuándo van a actuar de nuevo...

¡No bajes la guardia y ayuda a otros a identificar a estos monstruitos!





A continuación, encontrarás  
las soluciones a las actividades  
y todos los recortables.



Recortables



Recorta las medallas y pégalas en tu carnet a medida que las vayas consiguiendo.

Medalla  
Anti-Spoofing



Medalla  
Anti-Vishing



Medalla  
Anti-Phishing



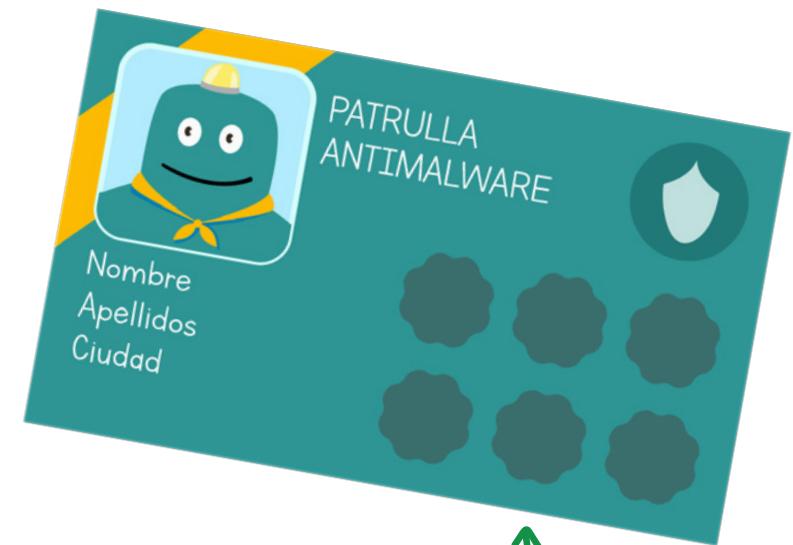
Medalla  
Anti-Catfish



Medalla  
Anti-Smishing



Medalla  
Anti-Shouldering

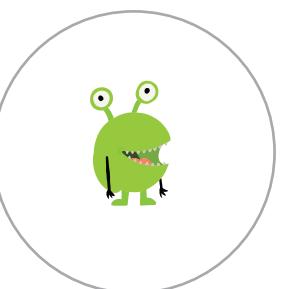
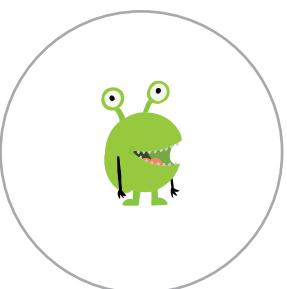


¡Pégalas aquí cuando  
tengas listo tu carnet!





Recorta las fichas para completar la serie. ¡Ojo, sobran!

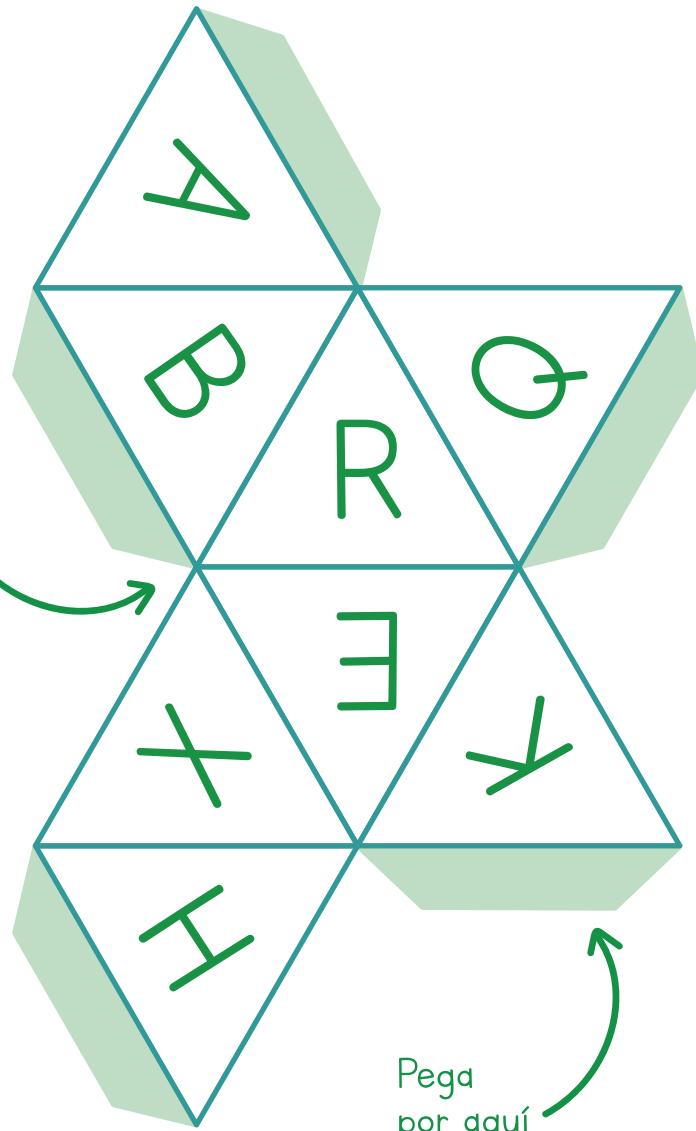




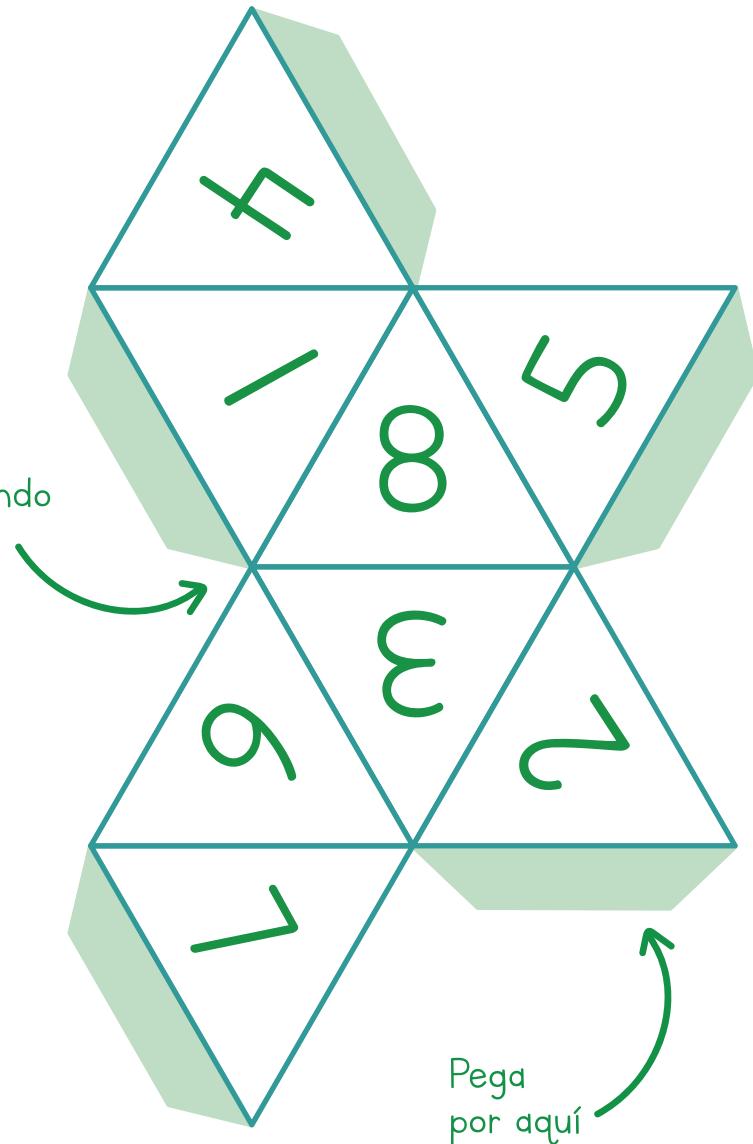


Recorta los dados.

Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!



Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!

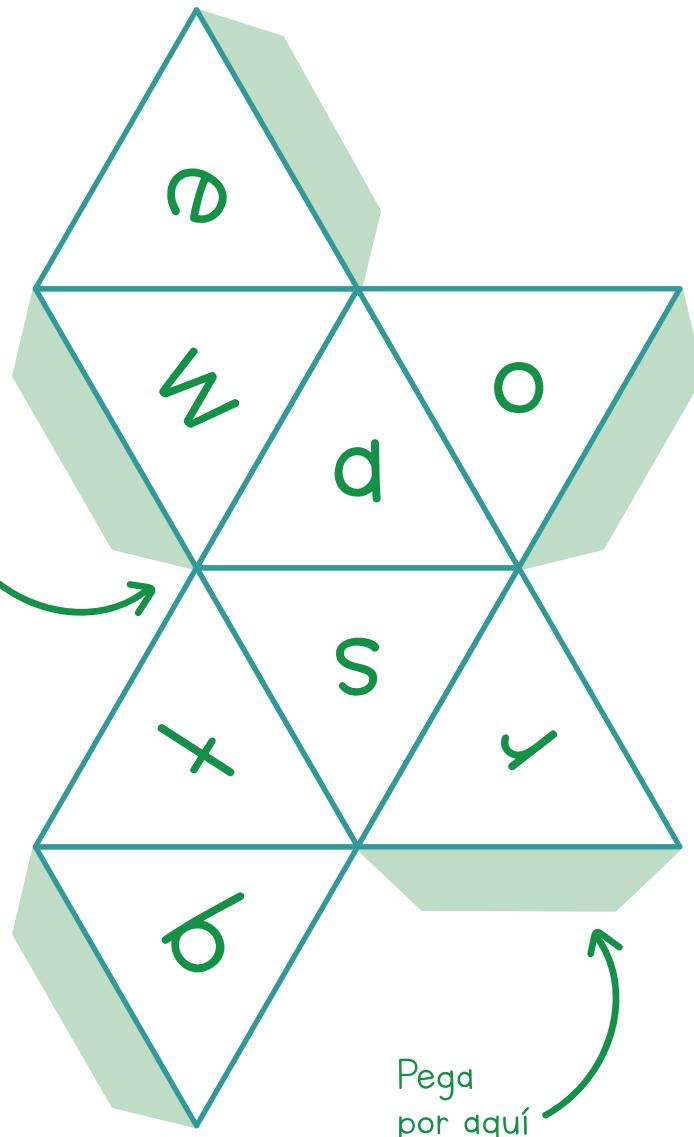




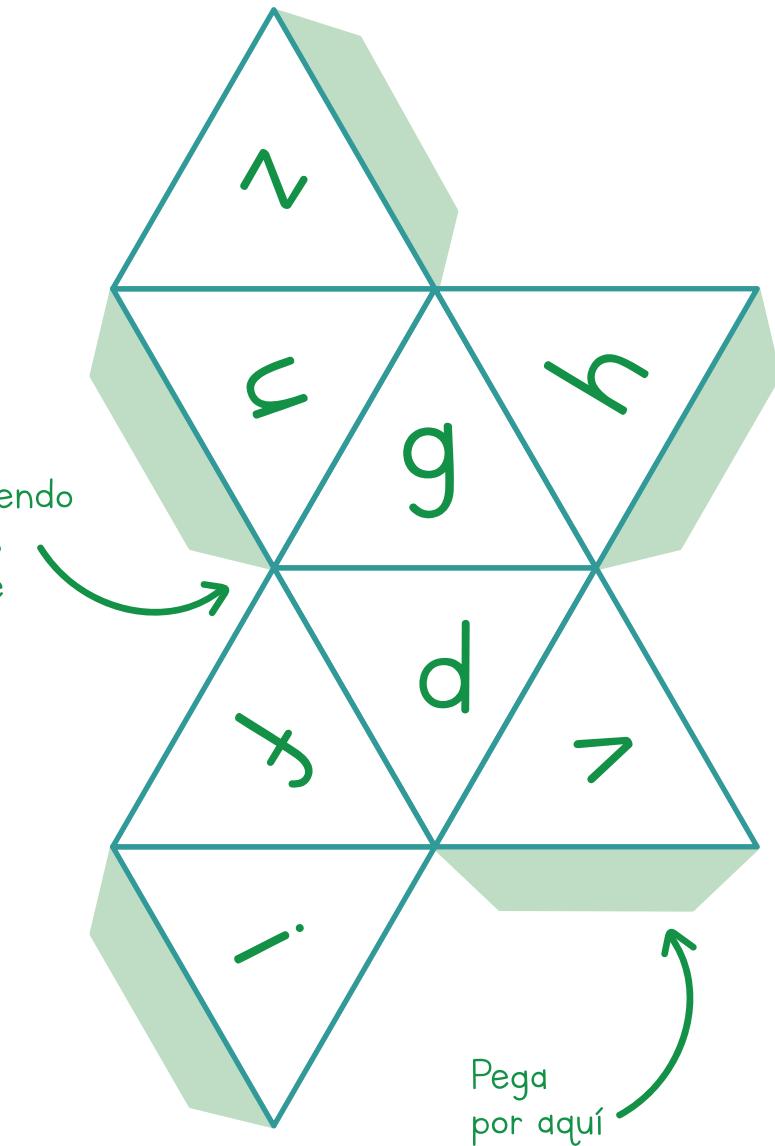


Recorta los dados.

Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!



Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!

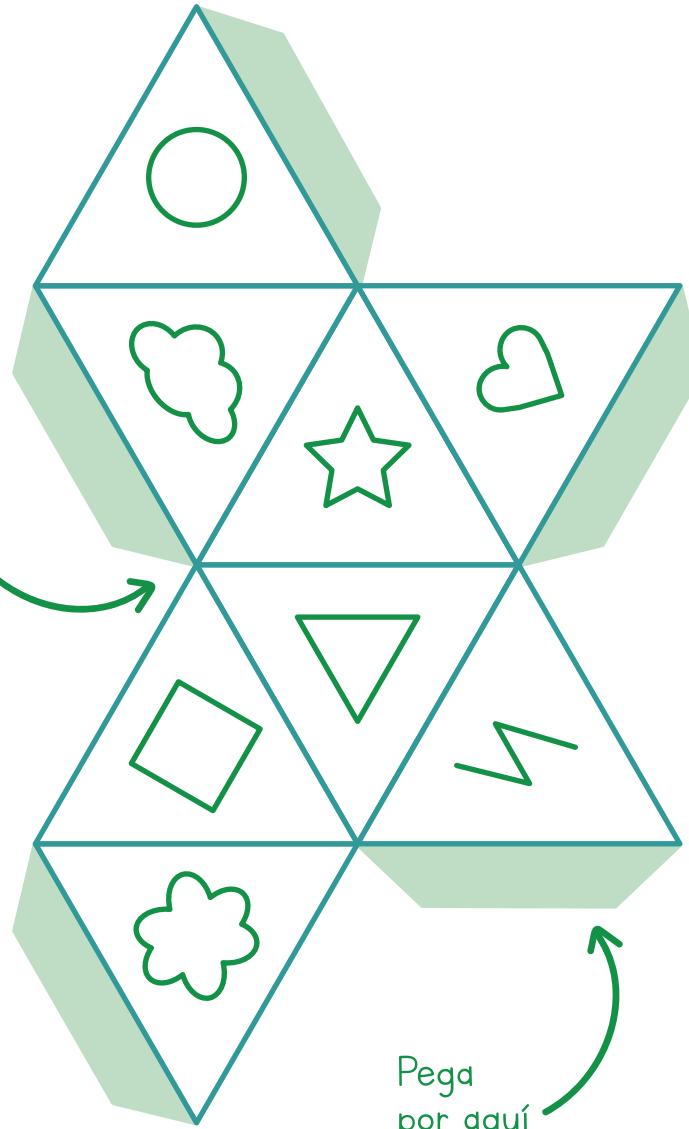




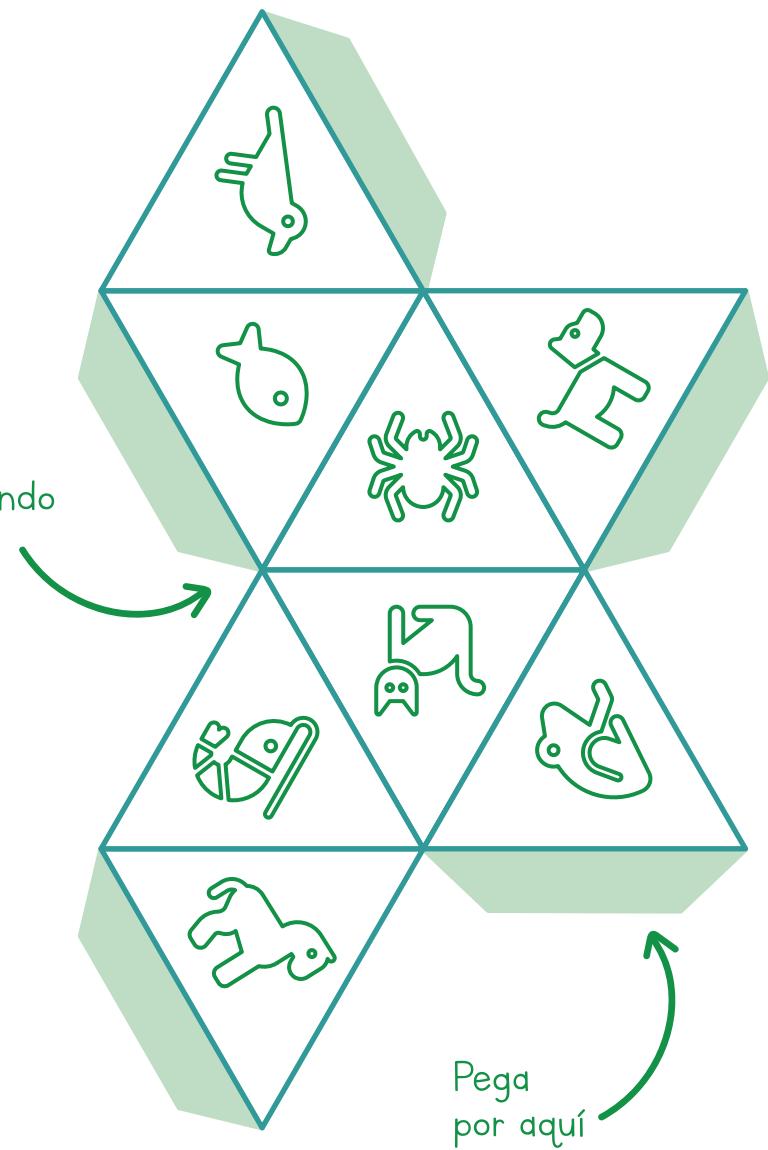


Recorta los dados.

Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!



Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!

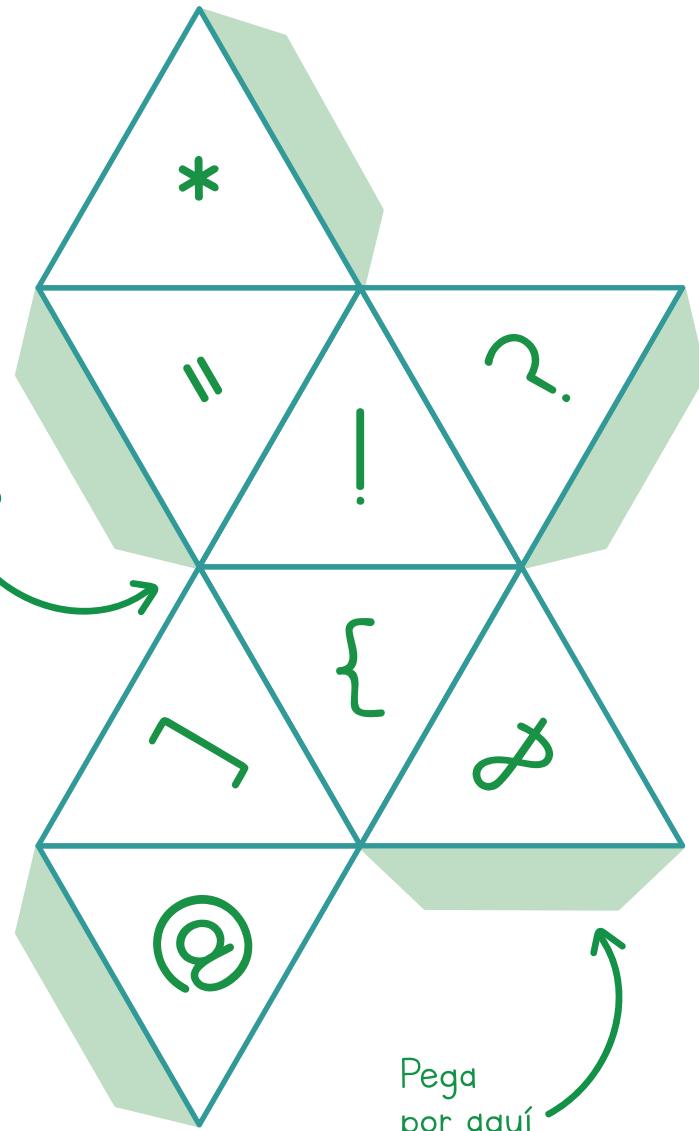




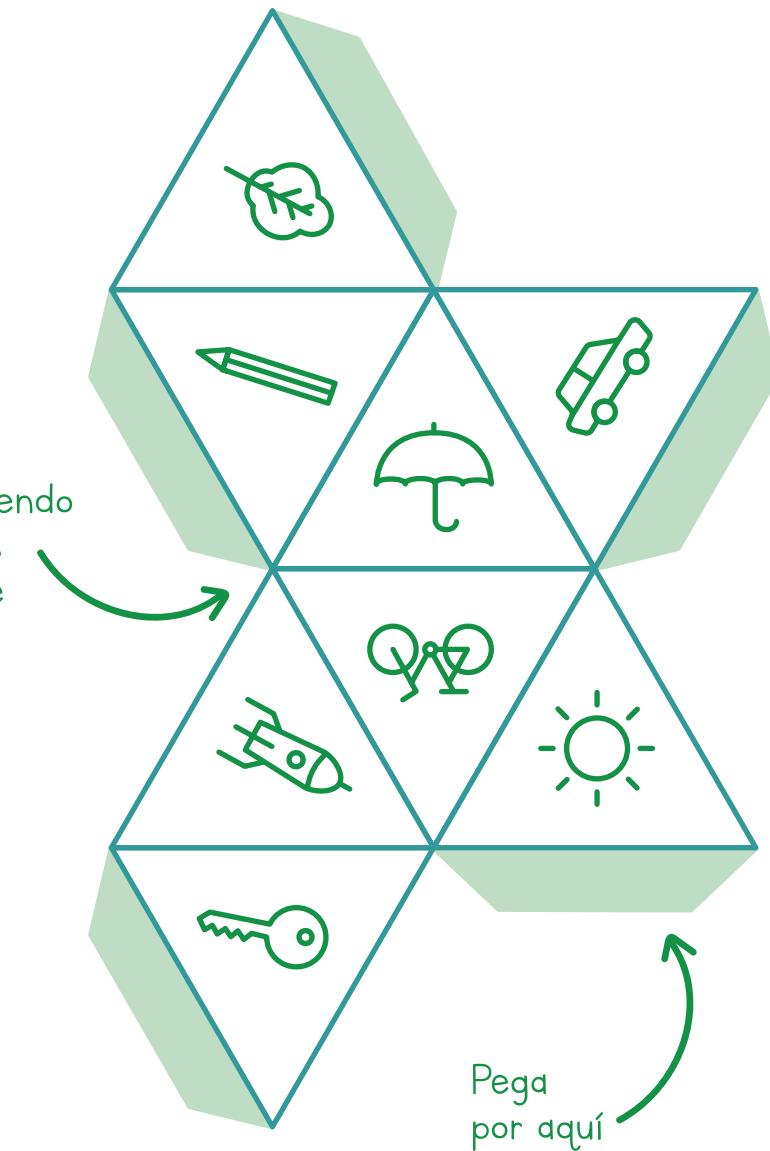


Recorta los dados.

Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!



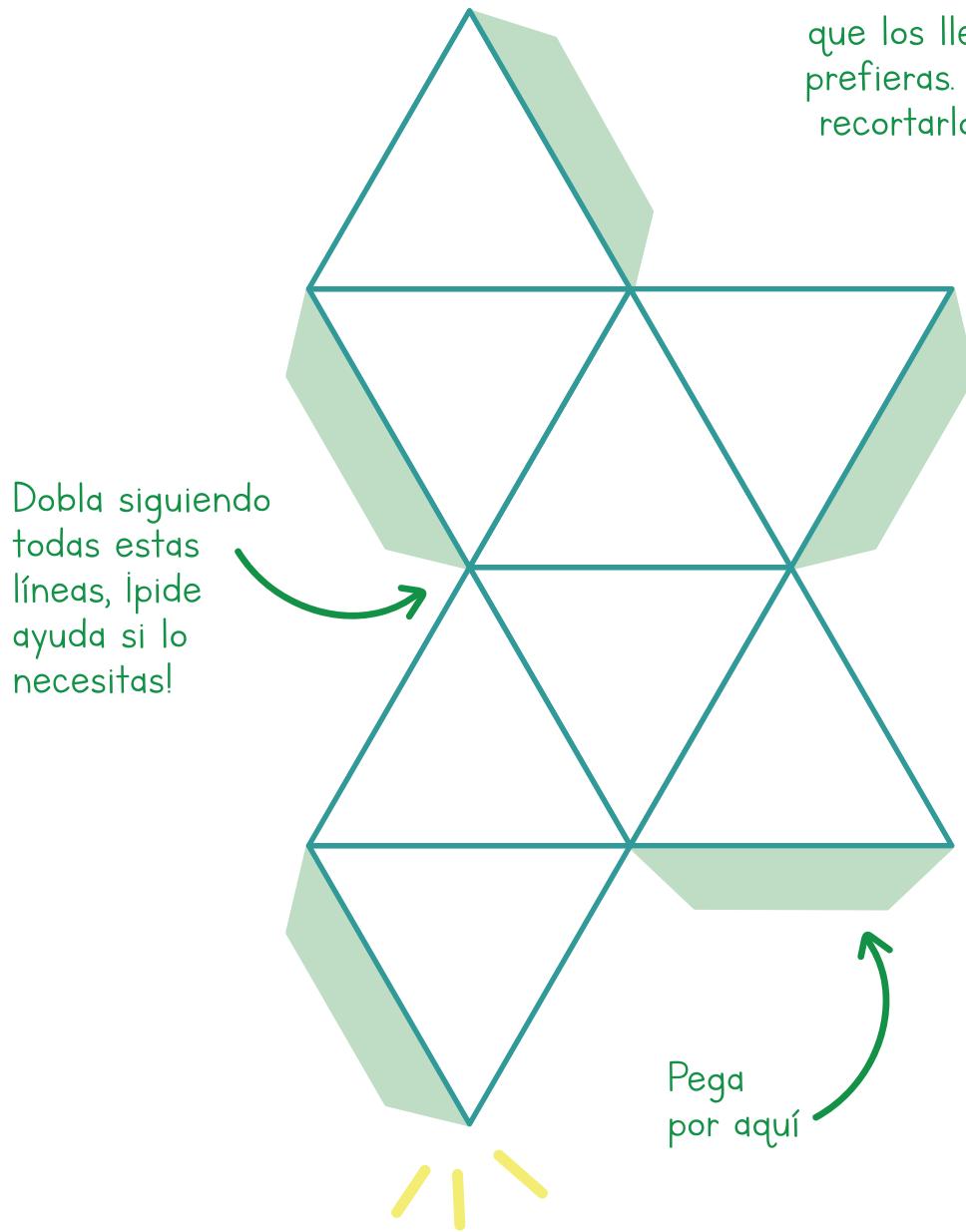
Dobla siguiendo  
todas estas  
líneas, ¡pide  
ayuda si lo  
necesitas!



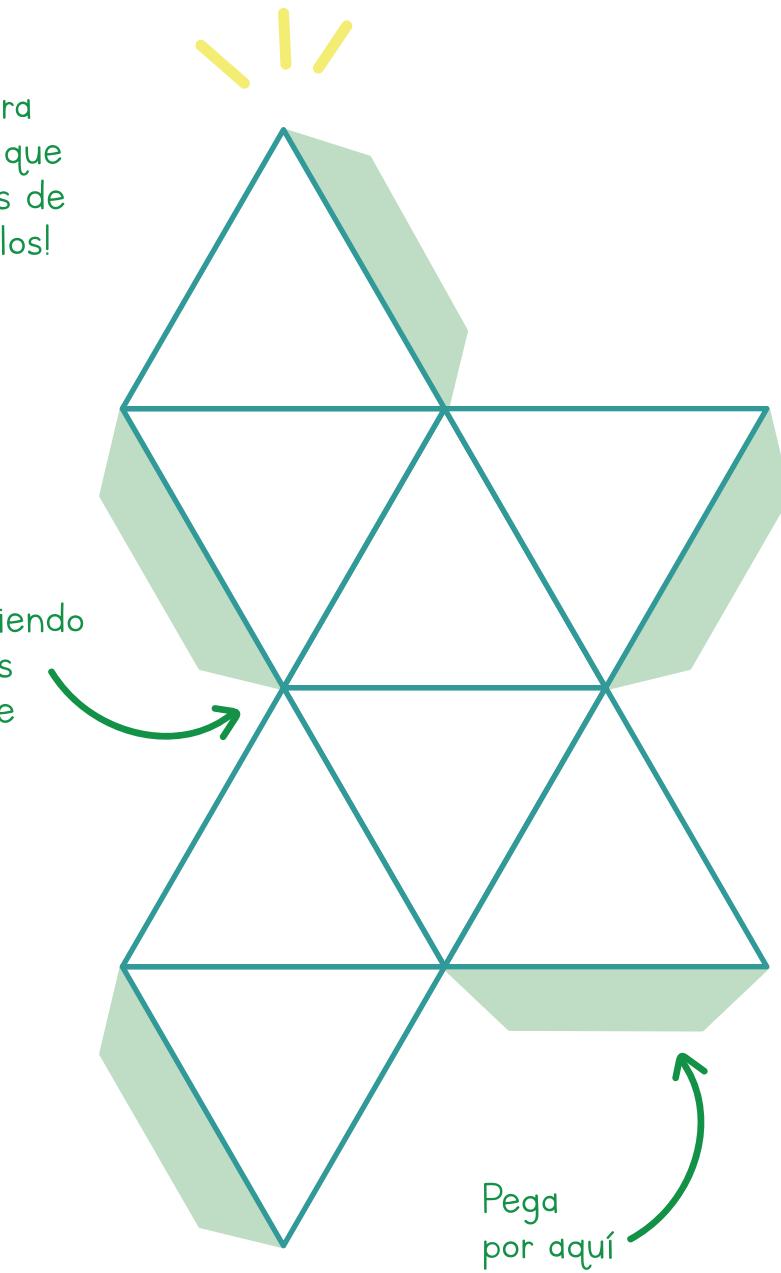




Recorta los dados.



Estos dados son para que los llenes con lo que prefieras. ¡Hazlo antes de recortarlos y montarlos!





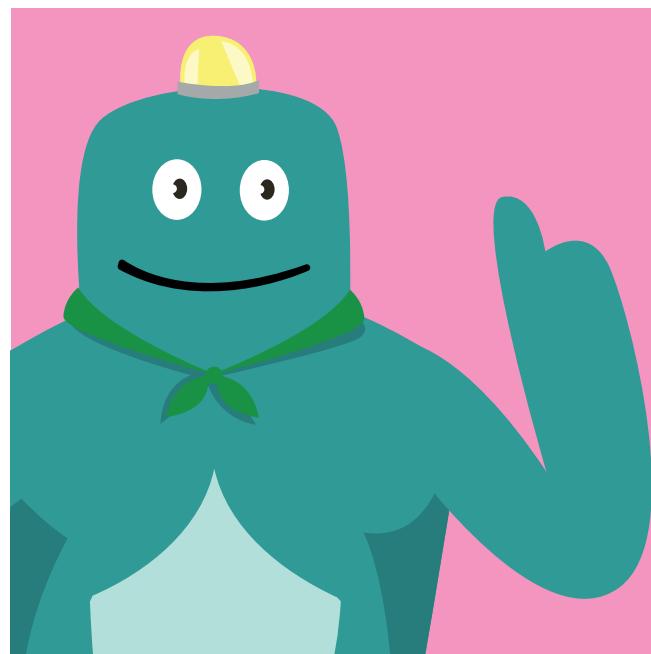
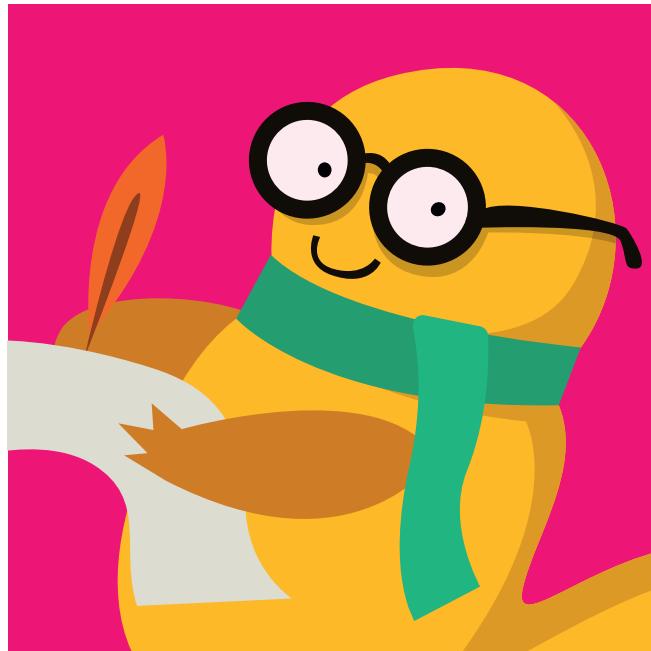


Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware



Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

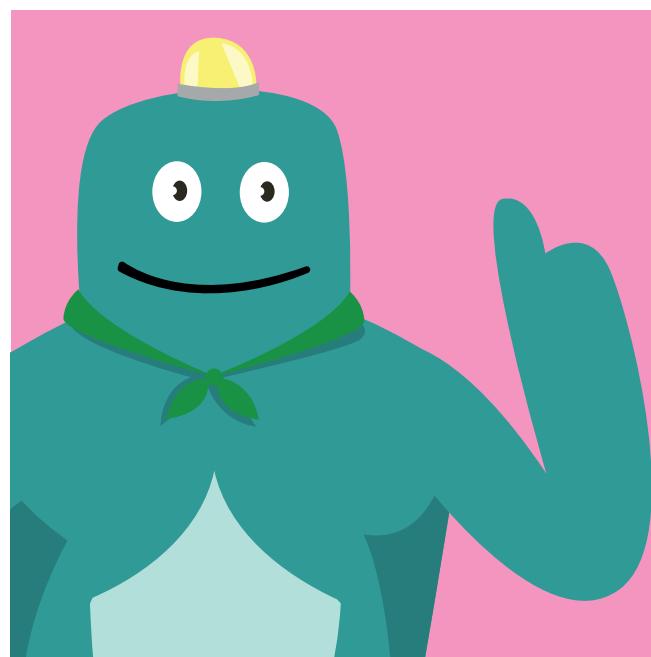
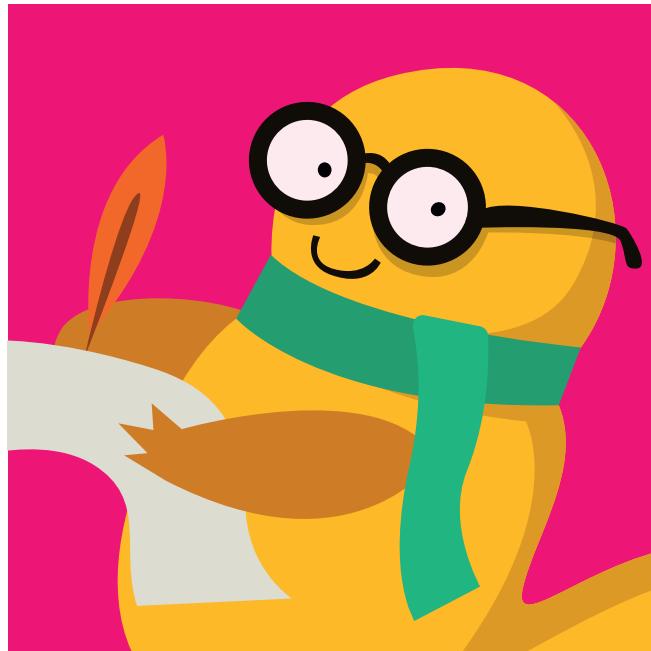


Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware



Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware

Patrulla  
Antimalware



Recorta las medallas para tu banda



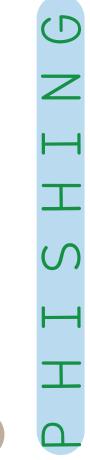
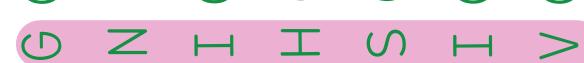
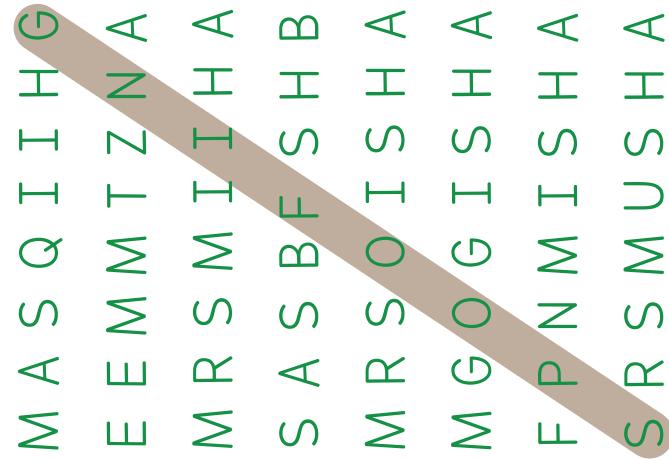




Soluciones

## Sopa de letras

M A S Q I I H G T R O A H E G  
E E M M T Z N A T G O I N D N  
M R S M I I H A T N O S H D I  
S A S B F S H B E I O G O D R  
M R S O T S H A F H O P B D E  
M G O G I S H A O S O S P D D  
F P N M I S H A T I O B H D L  
S R S M U S H A U V O I O D U  
P H I S H I N G A B F R T S O  
A M T O O K C A T F I S H D H  
M R S M I S H A T F O S H D S



## Cuento 1:

Pregunta 1:

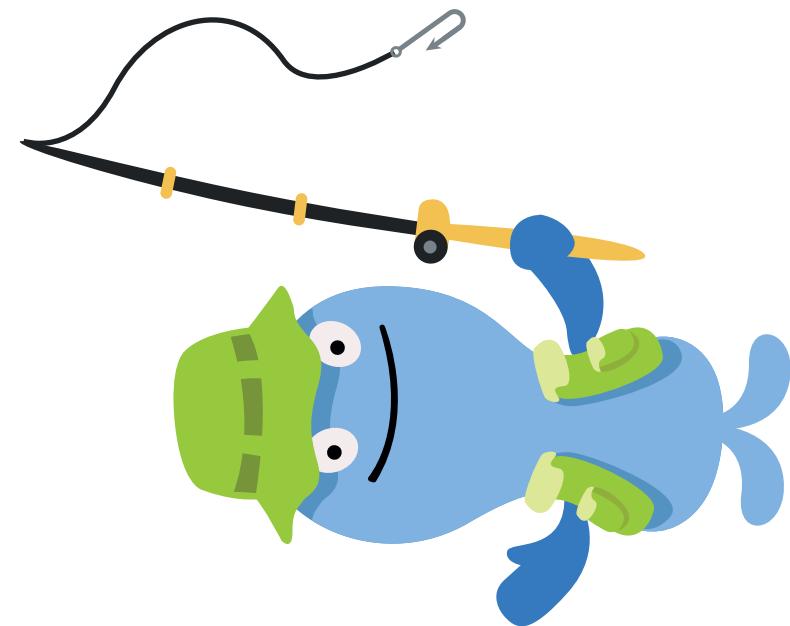
Pescar secretos

Pregunta 2:

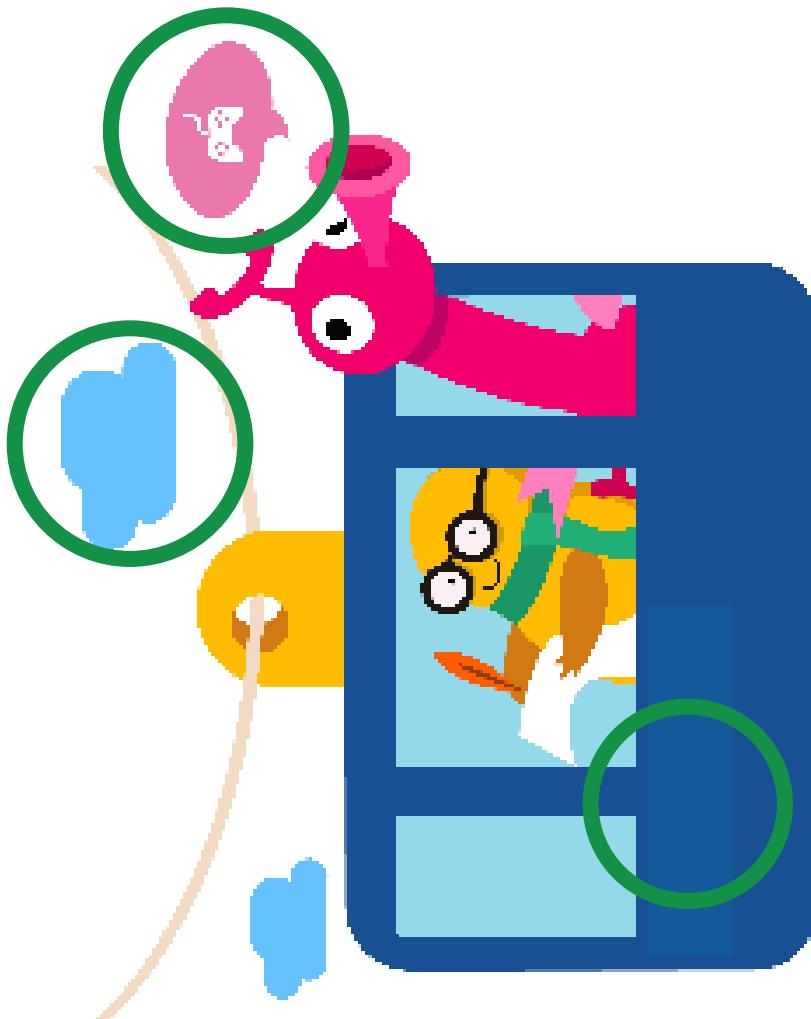
Lago de los Secretos

Pregunta 3:

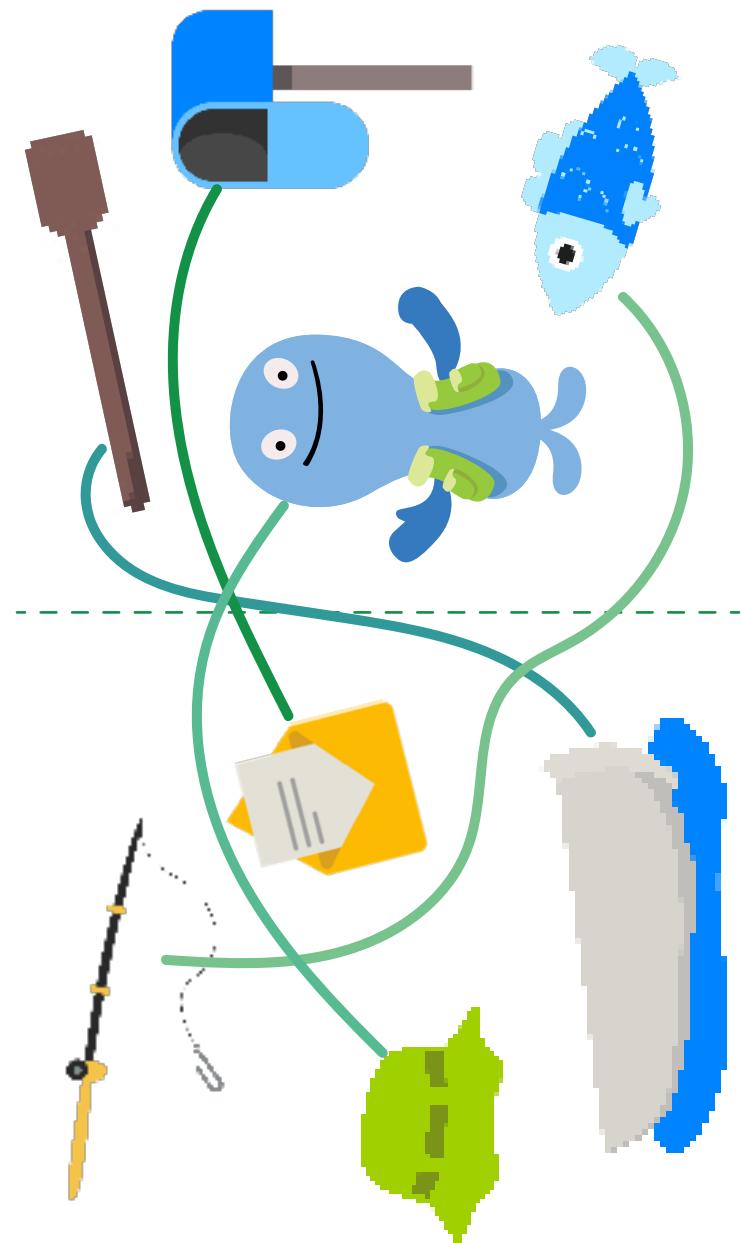
Secretos



Memoriza las diferencias



Relaciona los objetos



Encuentra las 7 diferencias



Cuento 2:



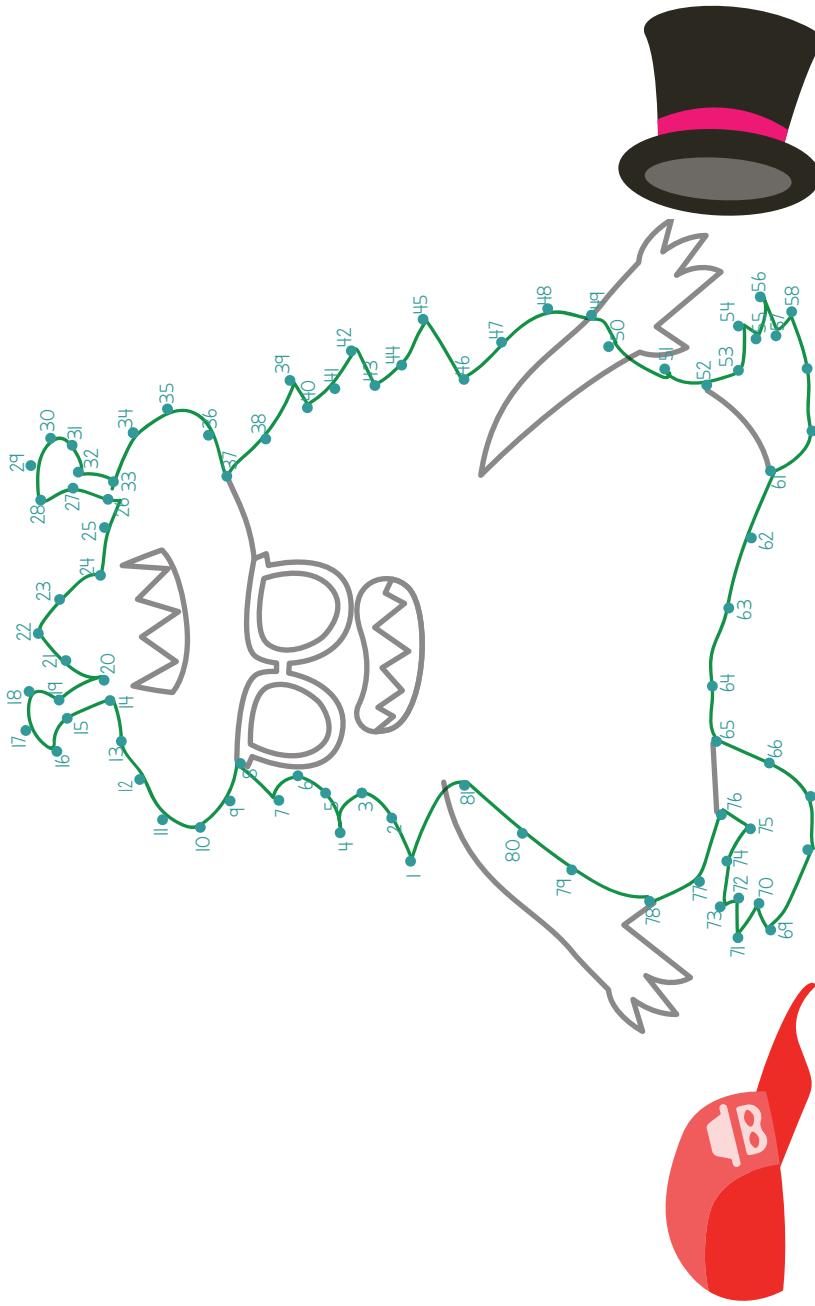
Pregunta 1:

Se disfraza  
de cualquier  
cosa

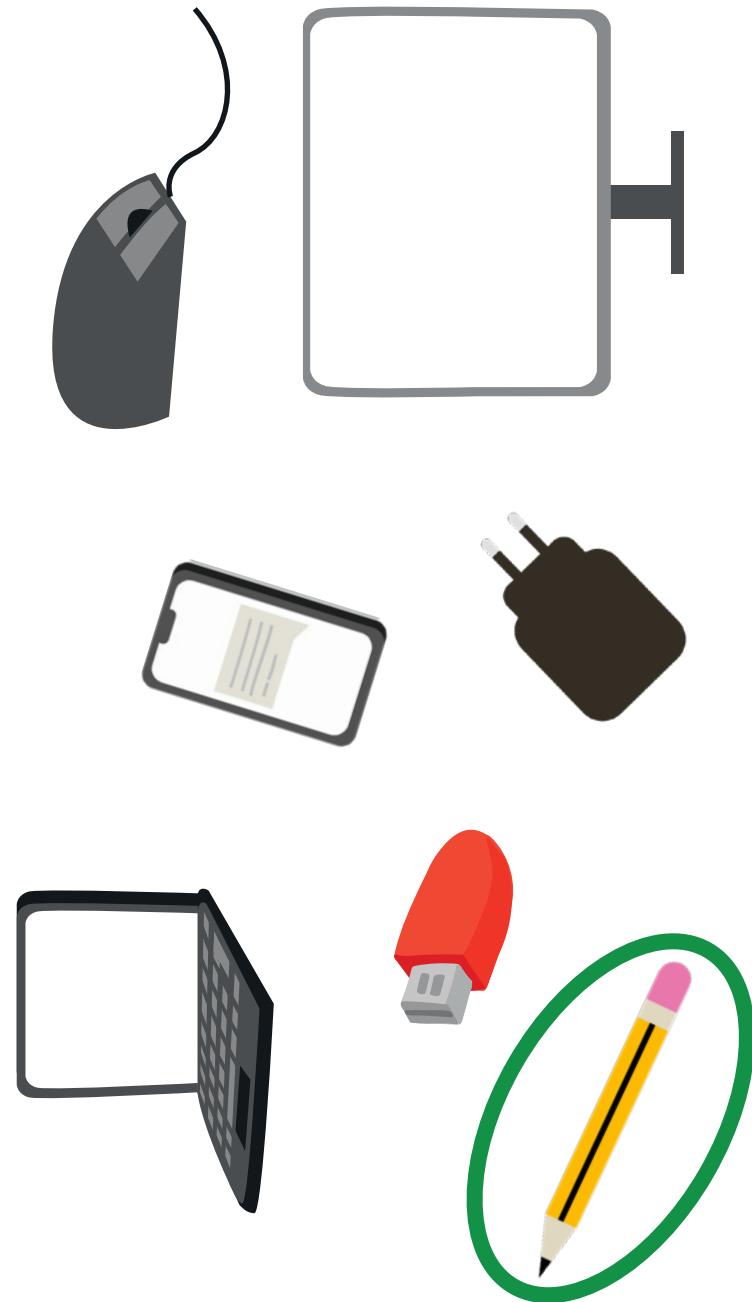
Pregunta 2:

Gorra  
roja

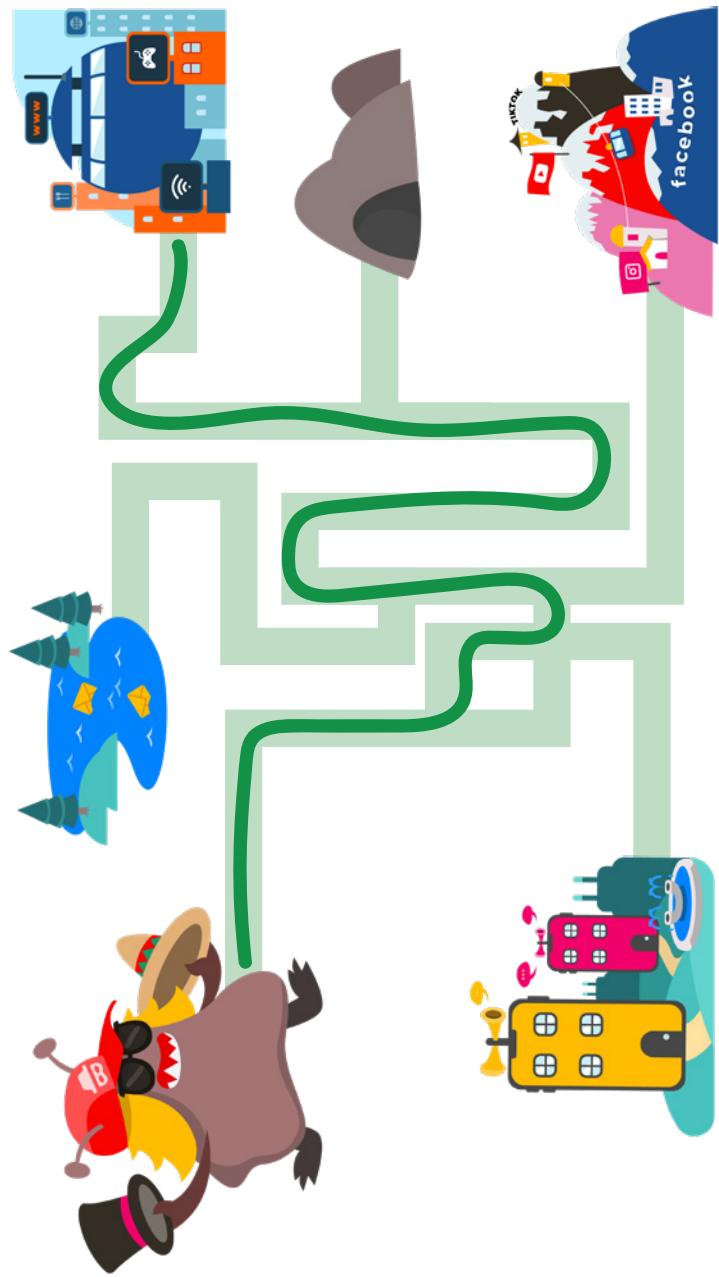
## El personaje escondido: Spoffing



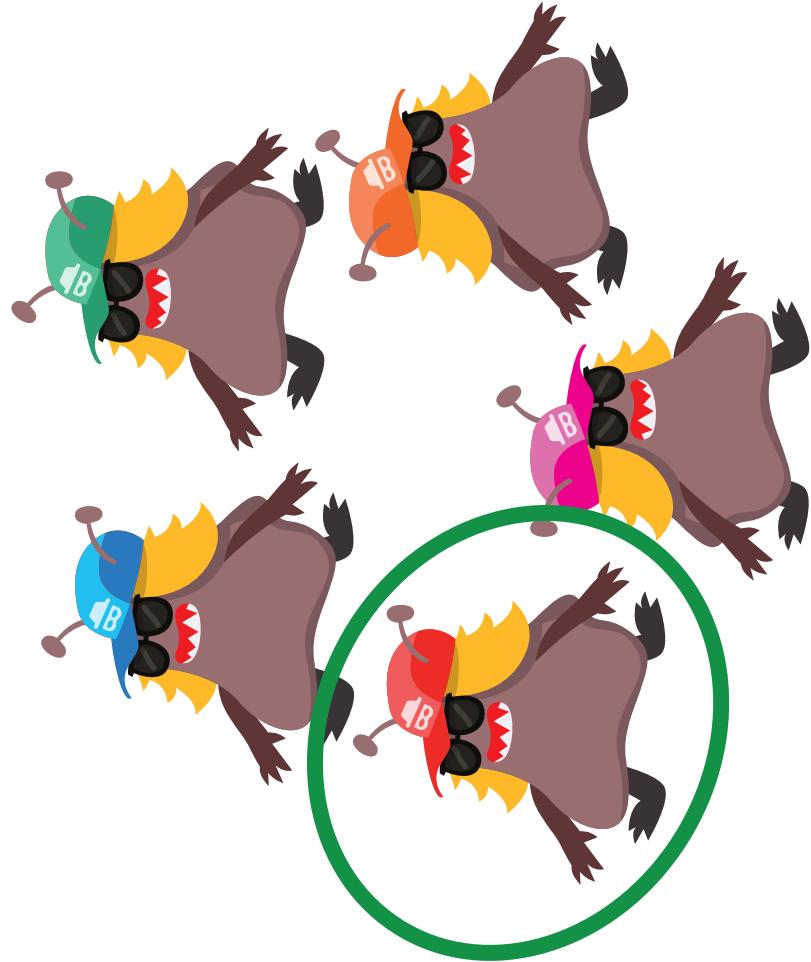
Encuentra el intruso



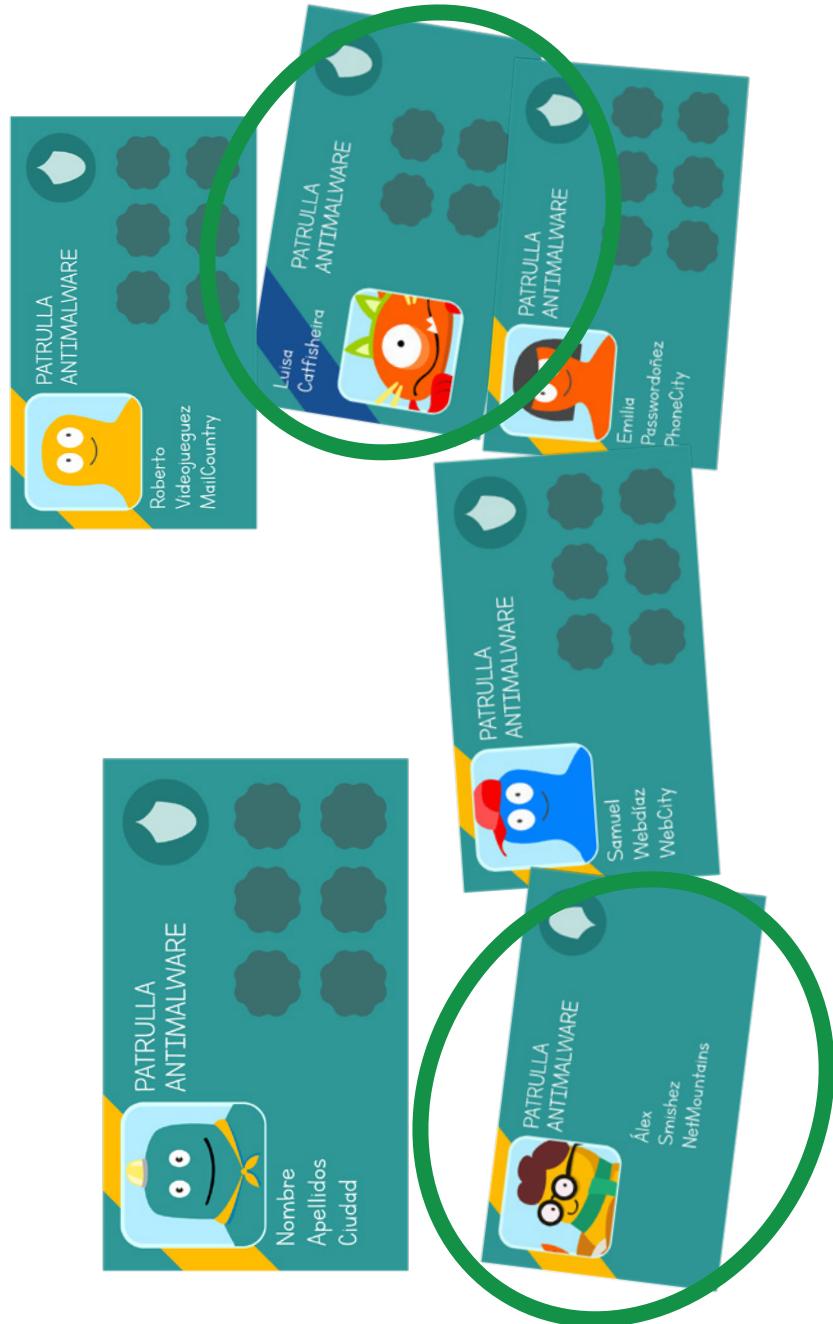
Encuentra el camino



El verdadero Sppofing



## Los carnet falsos



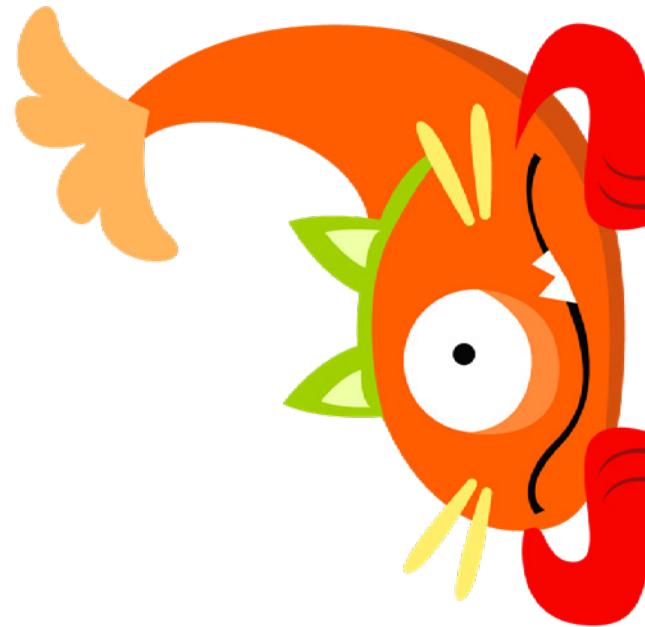
## Cuento 3:

Pregunta 1:

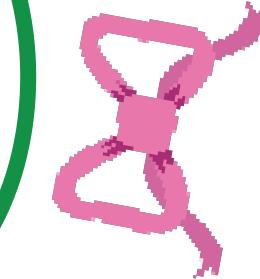
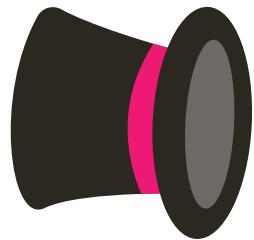
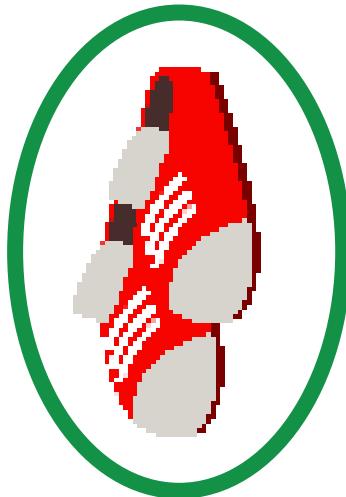
No, es un  
mentiroso

Pregunta 2:

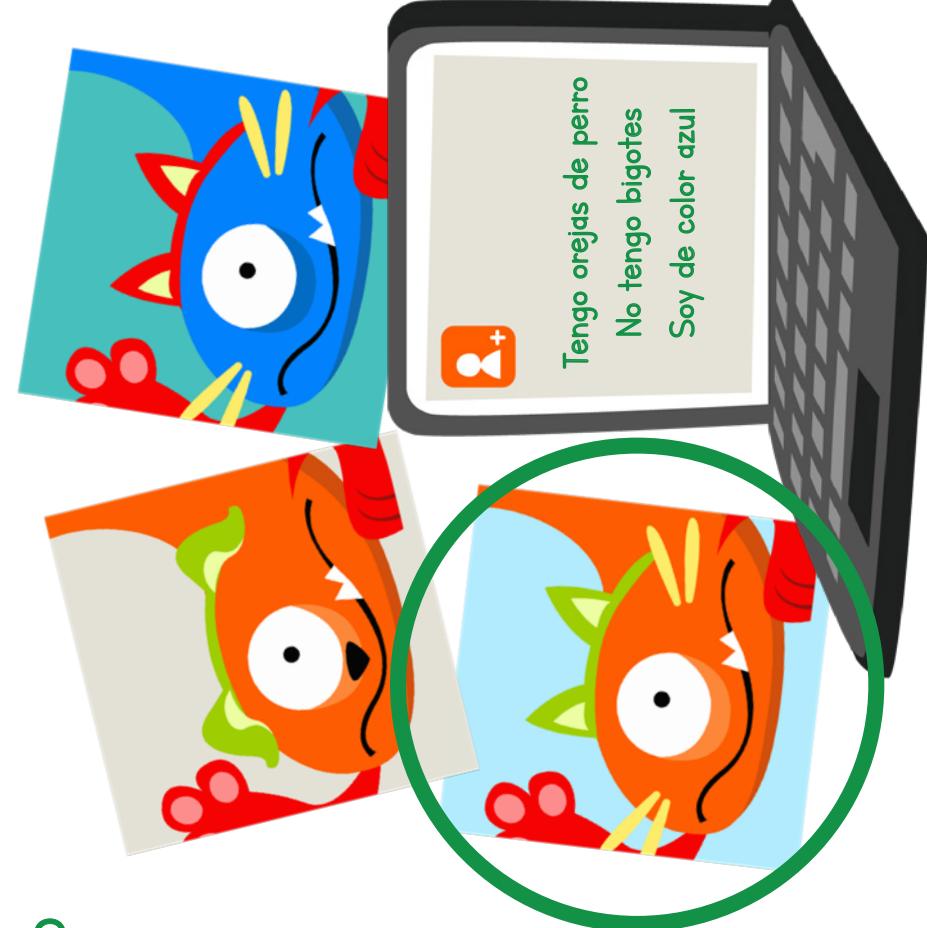
Redes  
sociales



Encuentra el intruso



El verdadero  
Catfish



## Cuento 4:

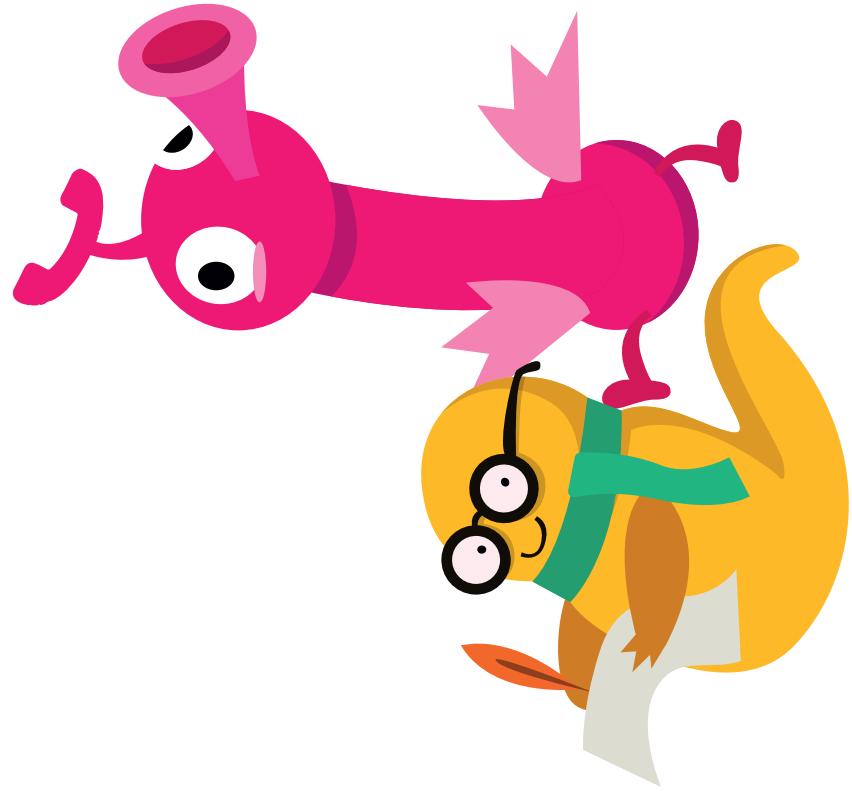
Pregunta 1:



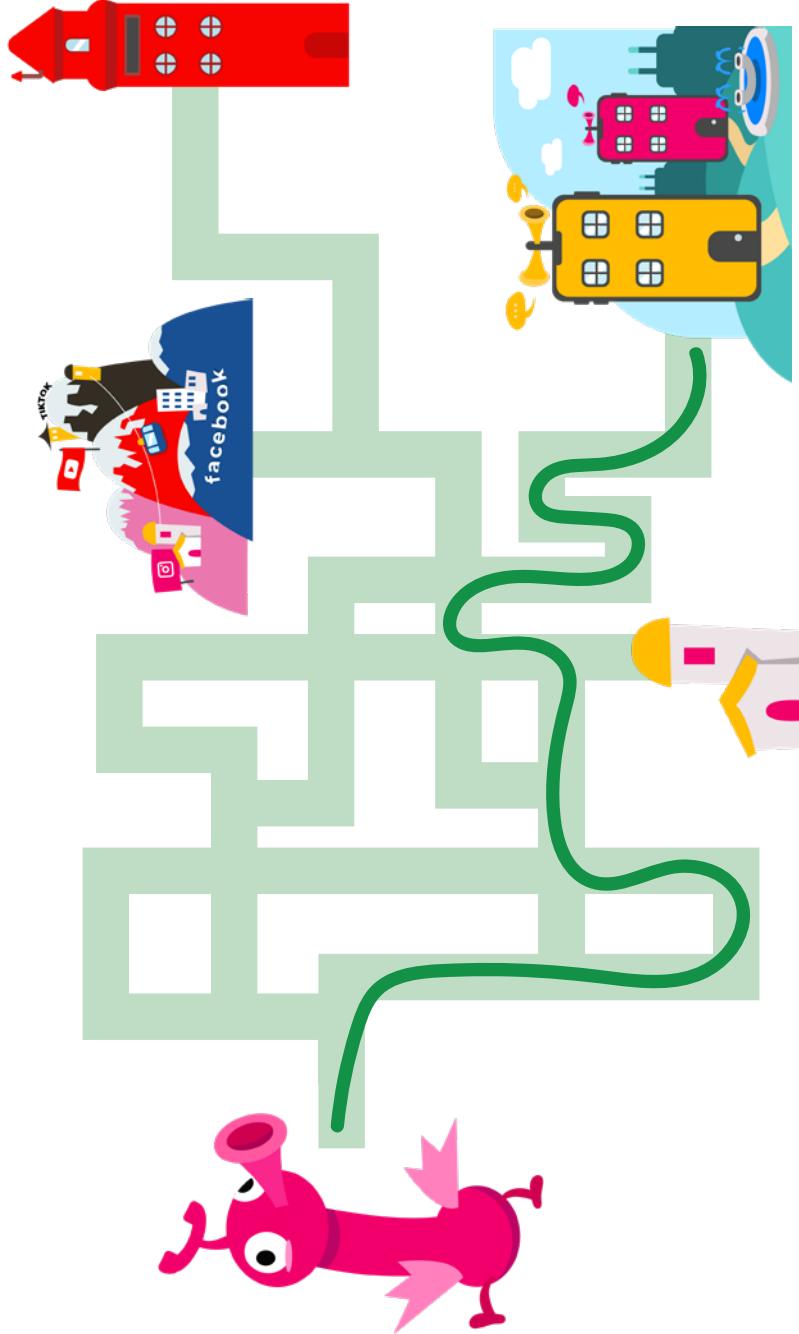
Pregunta 2:



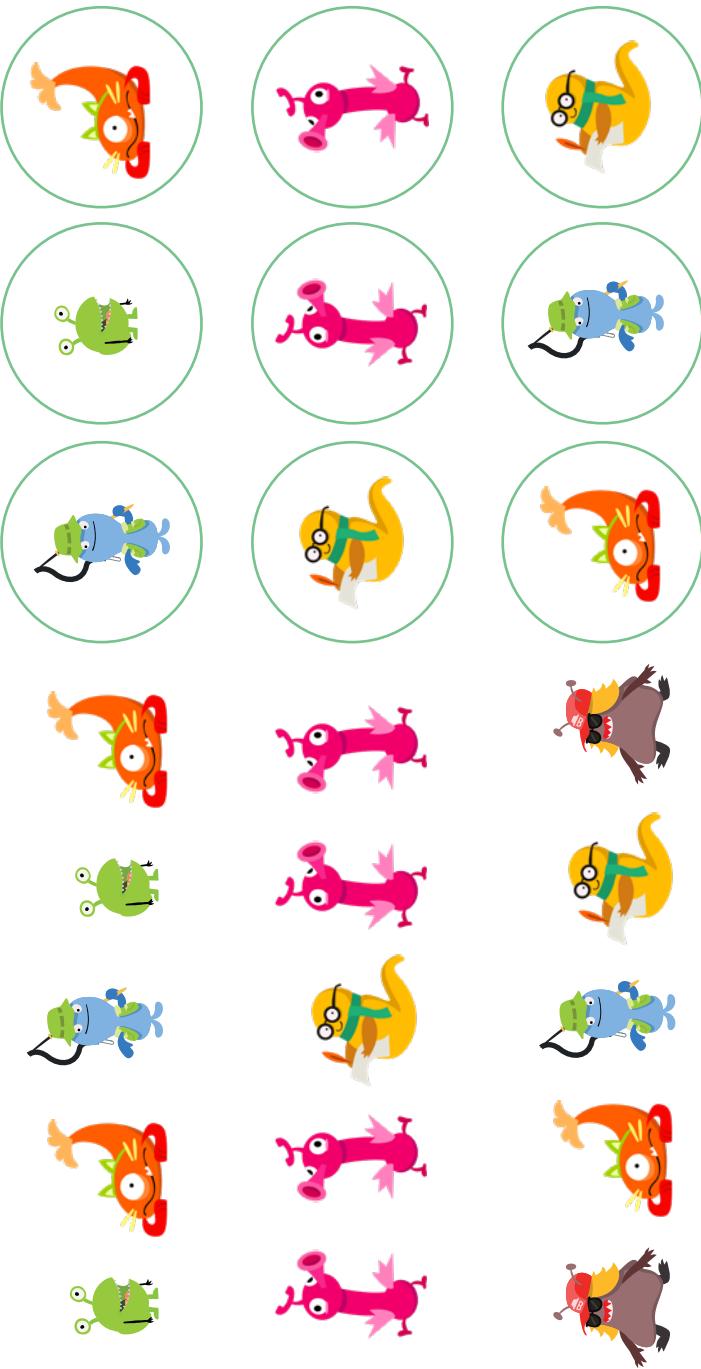
Pregunta 3:



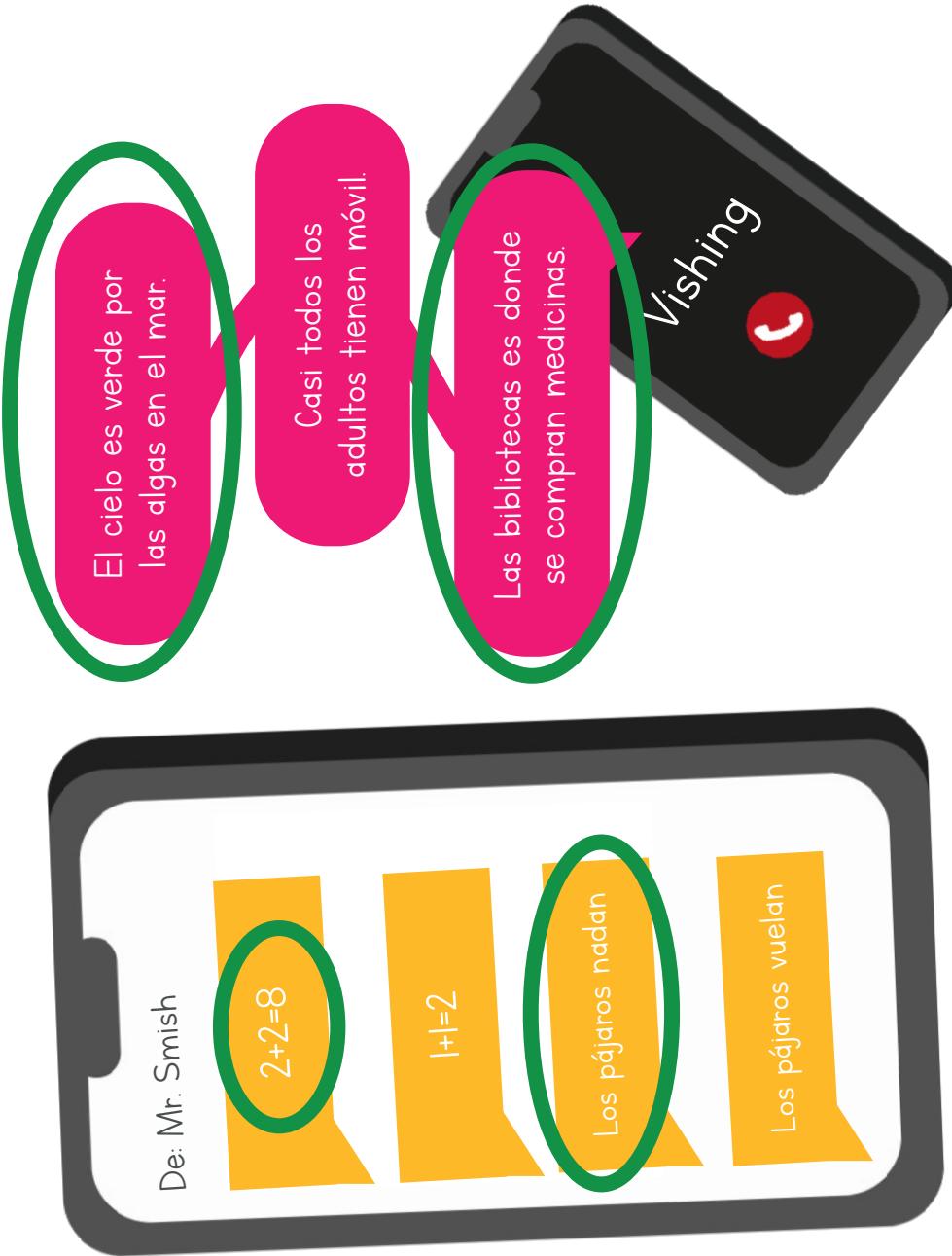
## Encuentra el camino



## Continúa la serie



## Detector de mentiras



De: Mr. Smish

$$2+2=8$$

$$|+|=2$$

Los pájaros nadan

Los pájaros vuelan

El cielo es verde por las algas en el mar.

Casi todos los adultos tienen móvil.

Las bibliotecas es donde se compran medicinas.

Vishing

## Cuento 5:

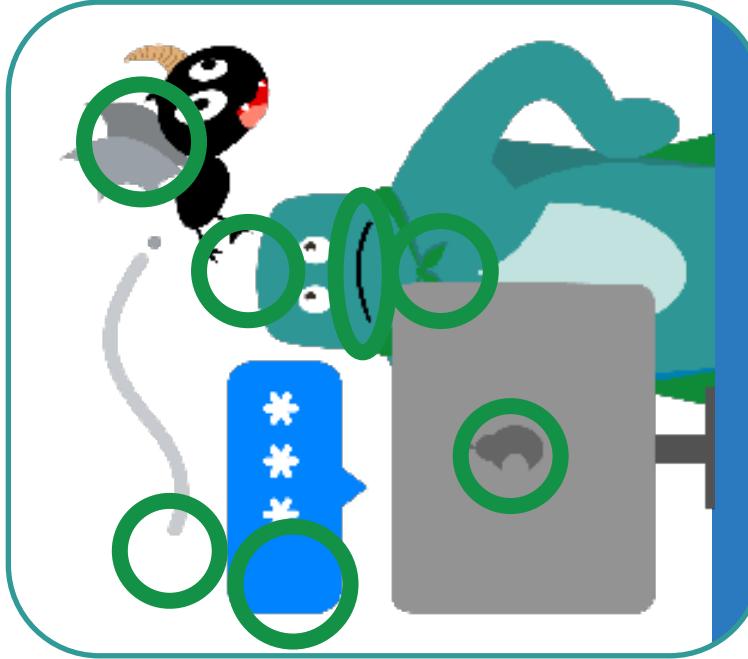
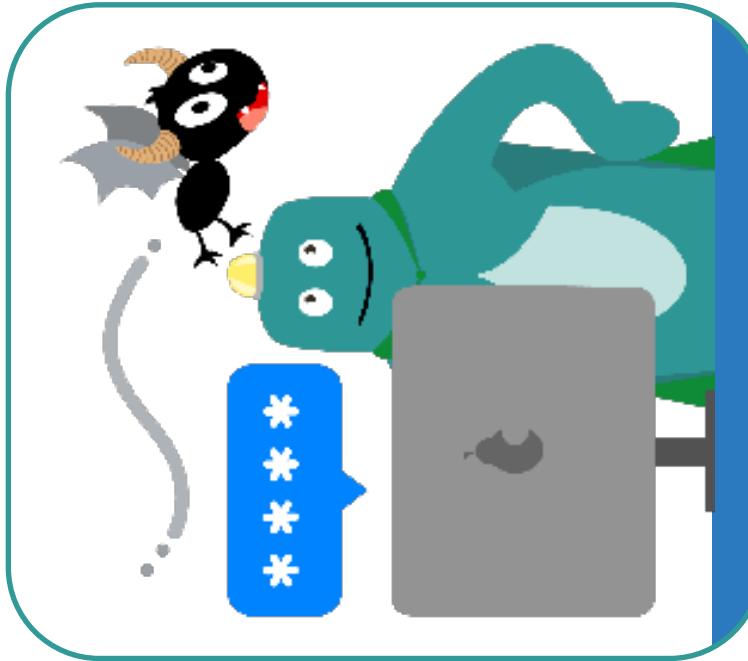
Pregunta 1: Autobús

Pregunta 2: Cotilla profesional

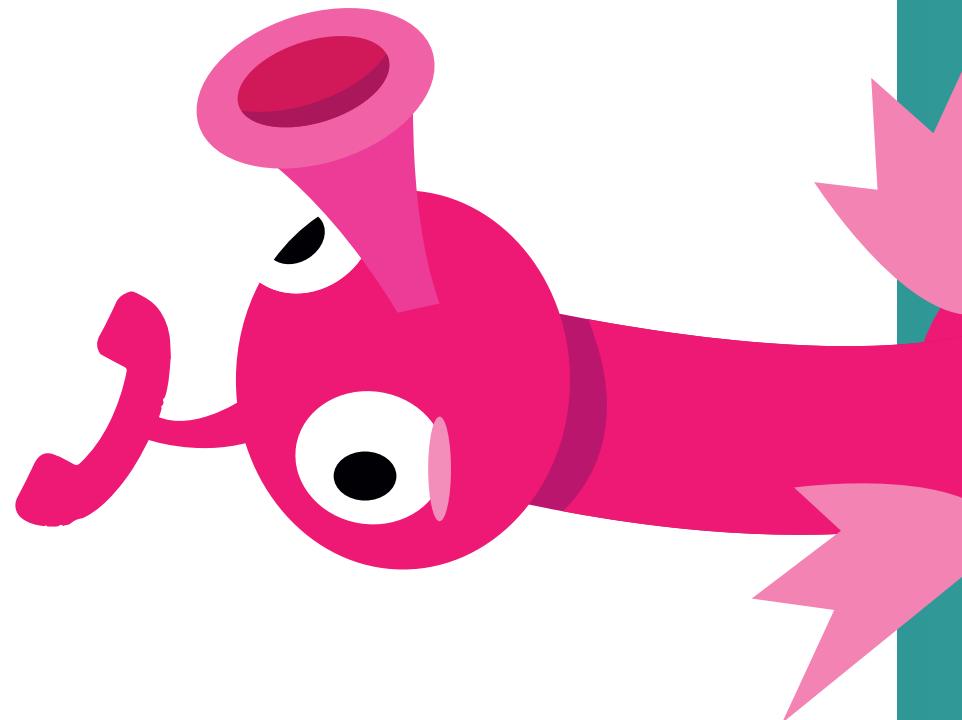
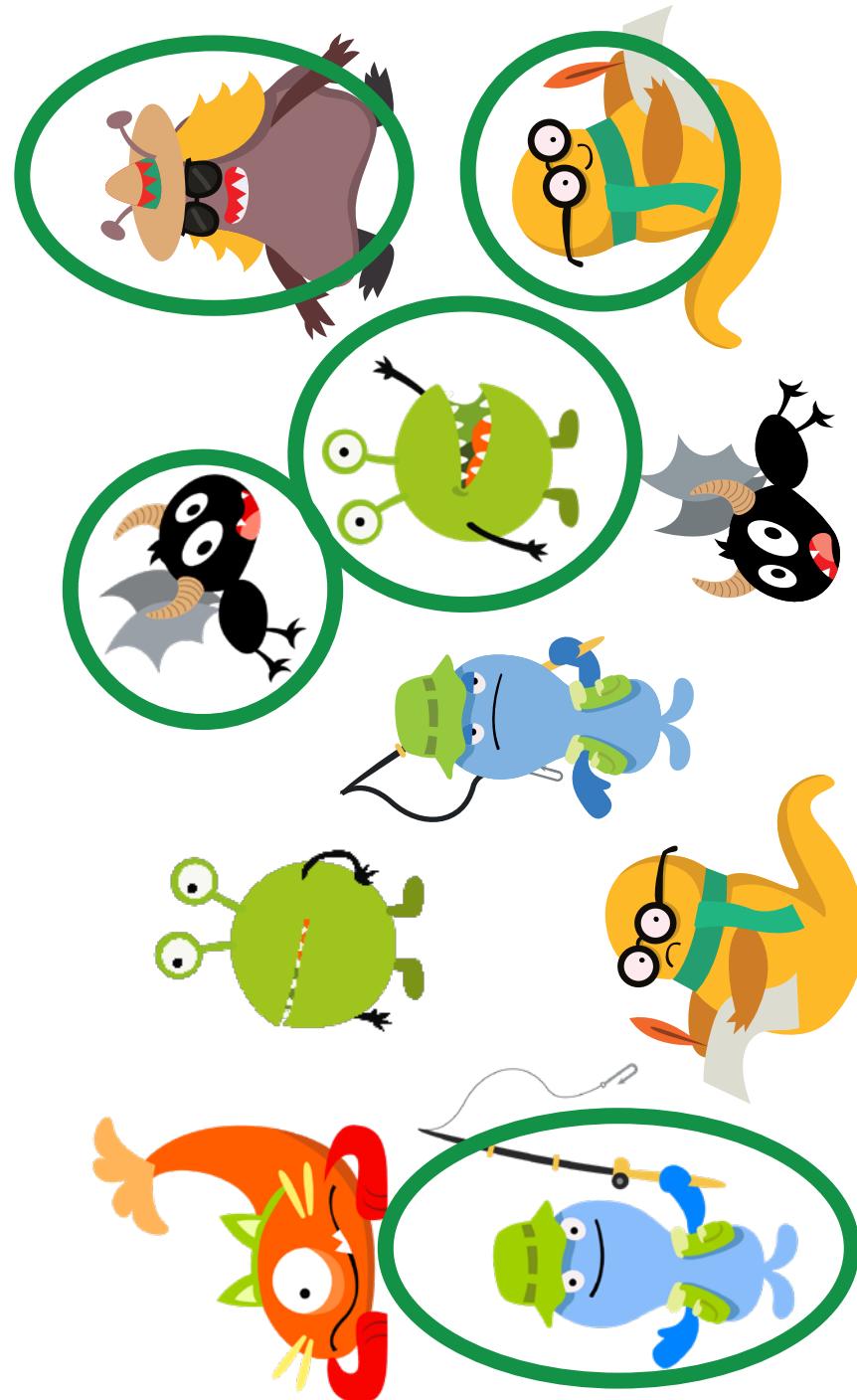
Pregunta 3: Virus



Encuentra las 7 diferencias



## Monstruos sonrientes



¡Enhora bien!



¡Hasta pronto!

