



La familia Malware



- Cibervacaciones con los Malware -

Hemos creado estos sencillos iconos que os permitirán seguir de manera muy sencilla los pasos a seguir en cada una de las actividades.

Con ellos, hasta los más pequeños de la casa podrán saber qué es lo que tienen que hacer de manera intuitiva.

Y ahora, ¡a ciberdivertirse!



Dibuja



Escribe



Colorea



Lee



Imprime



Recorta



Pega



Mide



Dobra



Construye



Juega



Imagina



Ordena



Recuerda



Une



Cuenta



Busca

La familia Malware se va de vacaciones, ¡y tú con ellos!

¿Sabes quiénes son? Una familia de monstruitos que todos deberíamos conocer si queremos evitar que hagan de las suyas y se hagan con nuestros datos personales o estropeen nuestros ordenadores, teléfonos o tabletas.

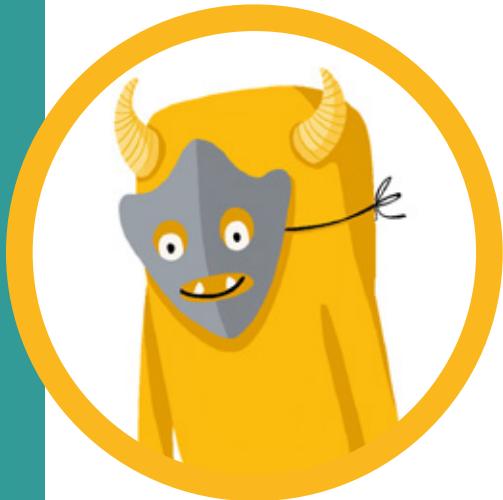
Son muy traviesos y escurridizos y cada vez más listos, pero conociéndolos bien vamos a lograr pararles las “pezuñas”.

¡Únete a #ElPrincipioCiberactivo!

¡Hagamos un repaso por los miembros de la familia!



Rogue



También se le conoce como “el Bandido”, porque es un especialista de la mentira. Le encanta engañar a todo el que puede. Se hace pasar por antivirus para que creamos que es bueno pero en realidad lo que quiere es engañarnos para que pensemos que nos puede ayudar cuando en realidad lo que quiere es hacer sus trastadas.

Virus



El pequeño de la familia y el más conocido por todos.

Que no te engañe su tamaño, puede llegar a hacer mucho daño, pero para ello antes tiene que conseguir que lo toques.

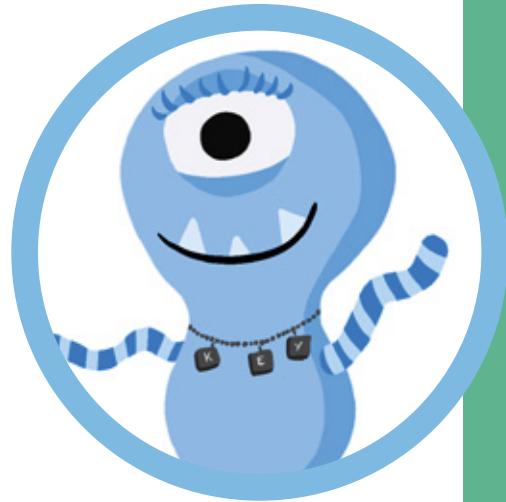
Troyano



Parece inofensivo pero hay que llevar mucho cuidado

con él. Le encanta organizar sorpresas, pero no precisamente de las que nos suelen gustar. Junto a Adware se montan unas fiestas que no veas.

Keylogger



Es el cerebrito del grupo, su gran ojo lo ve todo, pero lo que no sabe es que no puede meterse así en las vidas de los demás. Lleva unas teclas a modo de collar, parecen encantarle...

Spyware

Adware

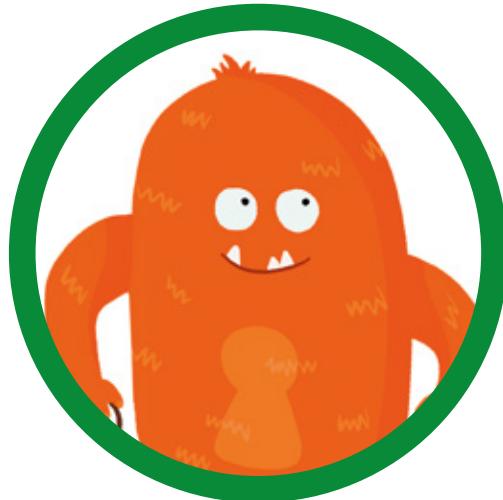


Es el más alegre y extrovertido, siempre va por ahí brincando y gritando, le gusta llamar la atención y que los demás le hagan caso y hagan lo que diga. Pero no suele tener buenas ideas.



Muy callado y discreto, es el más observador de todos, pero como no puede hablar, porque no tiene boca, se comunica usando un lenguaje secreto. Aun así, es un cotilla redomado, y aprovecha su aspecto y cualidades para espionar a otros y enterarse de cosas que muchas veces no debería conocer.

Ransomware



A este travieso miembro de la familia le gusta colecciónar llaves y esconder cosas de los demás. Él lo ve como un juego, pero a veces se pasa. Si no tenemos cuidado con él podemos perder nuestros mayores tesoros.

Gusanos



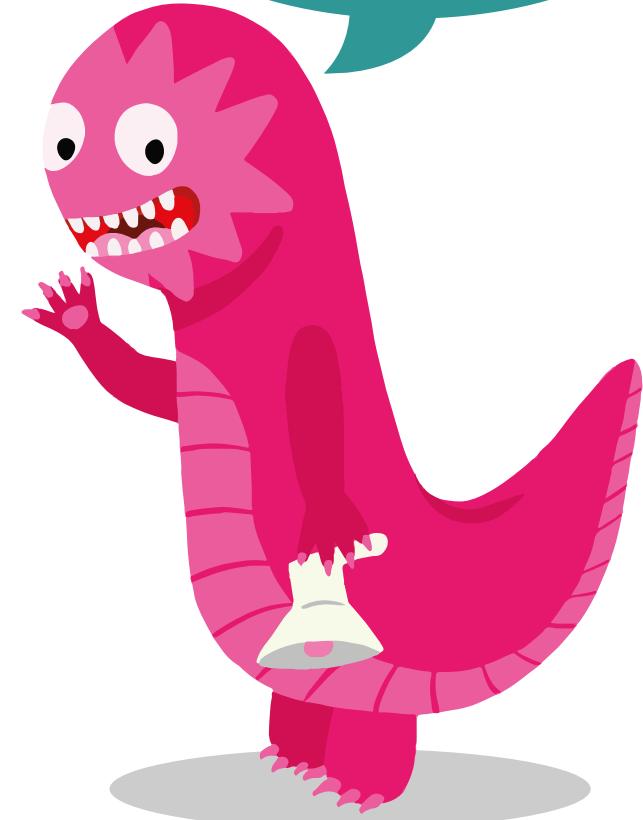
Es un glotón, no puede remediar comer todo lo que se le pone por delante, desde una piruleta hasta un ordenador. Lo malo es que una vez que empieza, no puede parar y se multiplica con mucha facilidad. ¡Puede devorarlo todo!



Los monstruos han intentado escribir sus nombres para presentarse, pero se han hecho un lío...

A K O B J A L M S D D R T
T E C O T R O Y A N O G Z
L Y O Q E A U R S G G D W
A L I O R A L M U D U K X
E O L Q A O D E S A S L A
A G O I W A L M B D A D V
N G W L Y A F X D S N F I
O E O H P A L J S W O Q R
M R A N S O M W A R E D U
Q U O Q J W A D W A R E S

¿Puedes encontrar los ocho nombres en la sopa de letras?

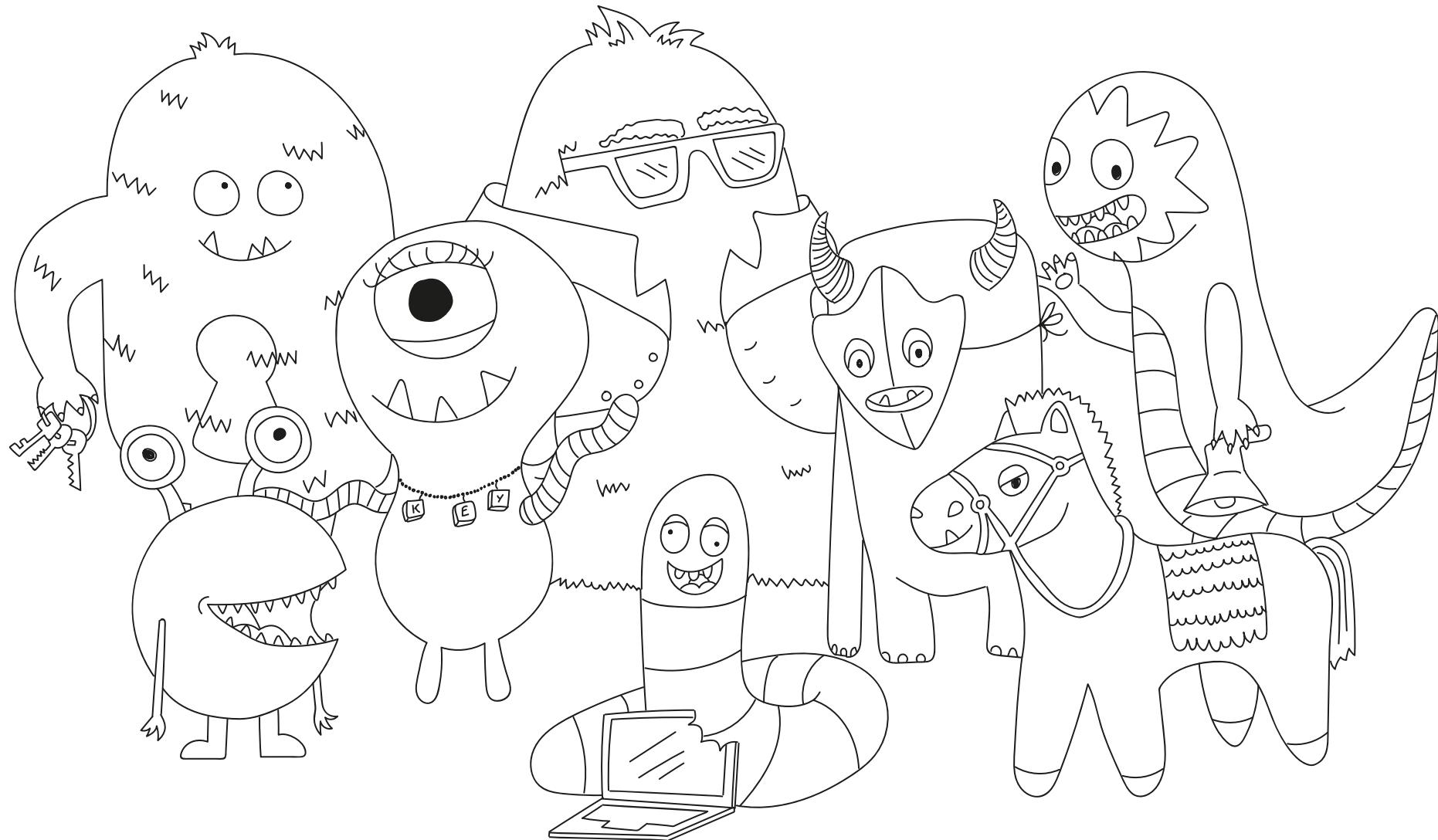


Rogue
Troyano
Spyware
Gusano

Adware
Ransomware
Keylogger
Virus



Ahora que ya conoces a todos, ¿serás capaz de colorearlos?
¡Usa todos los colores que quieras!



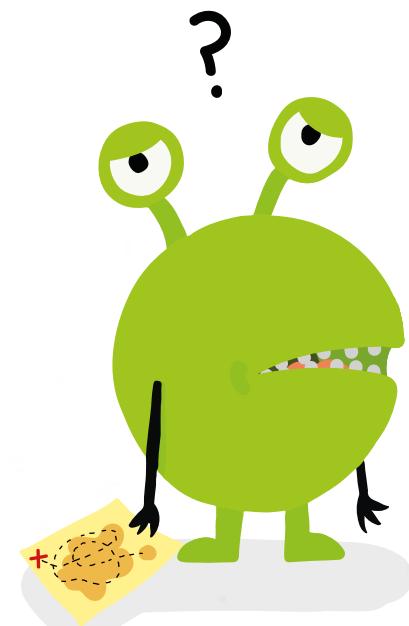


Pero, ¿cómo se conocieron estos monstruos?
¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

Todo empezó con un pequeño virus.

Vivía en un laboratorio pero,
cansado de estar solo, un día
decidió salir fuera y buscar amigos.

Estuvo paseando todo el día pero no
encontró a nadie y cuando se quiso
dar cuenta, estaba tan lejos de su
casa, que no sabía volver.

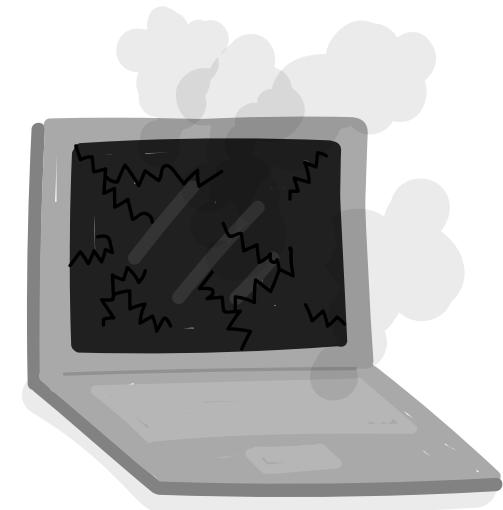
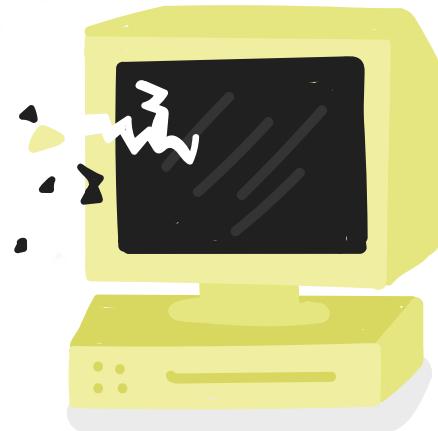
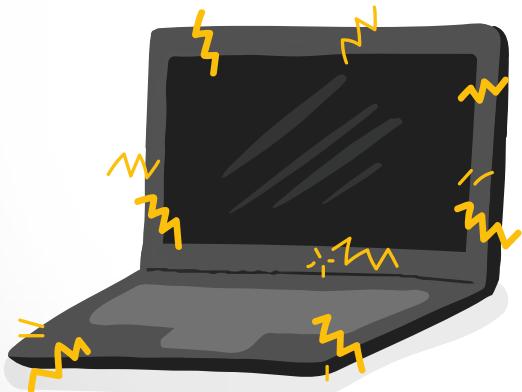


¿Dónde iba a dormir? Era casi de noche y no sabía qué hacer. Encontró un ordenador abierto y le pareció un buen sitio para quedarse a vivir.

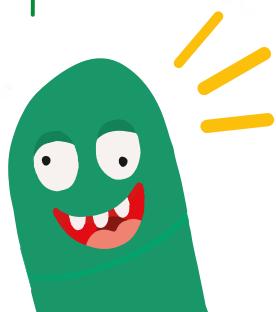


Al principio el virus era inofensivo, pero poco a poco se fue volviendo más travieso y cada vez hacía más trastadas. Tantas, que acabó destrozando su casa y tuvo que buscar otra.

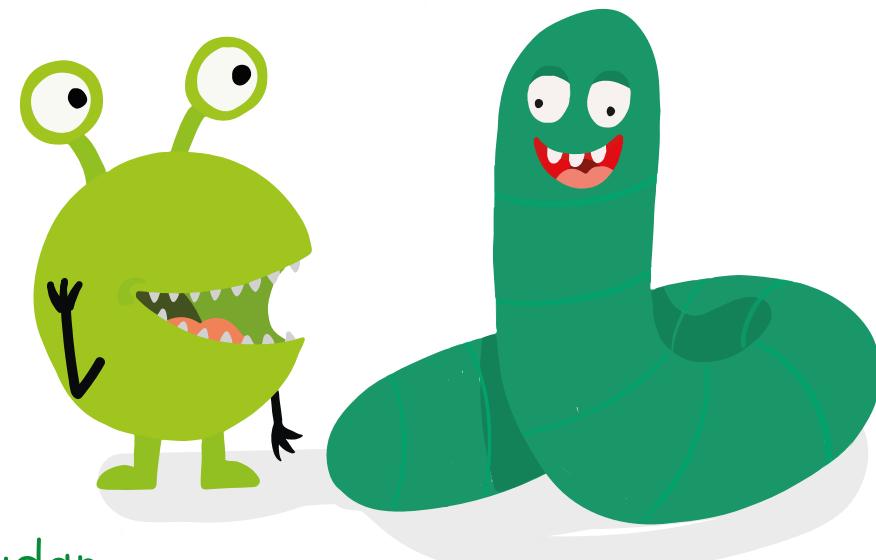
Después de unas cuantas casas rotas, el virus seguía sin encontrar ningún amigo. Pero era normal, ¿quién iba a querer jugar con alguien tan travieso?



Una mañana, sintió un ruido muy fuerte en el ordenador en el que vivía. ¡Vaya! Parecía que había llegado la hora de buscar un nuevo hogar. A éste no le quedaba mucho para romperse. Así que cogió las maletas, pero, cuando iba a salir por la puerta, vio asomar una cabeza.



- Hola, ¿hay alguien aquí? - dijo un gusano.
- Sí, pero ya me estaba yendo, esta casa ya está rota. - contestó el virus.
- ¿Y a dónde vas?
- A buscar otra casa en la que vivir hasta que la rompa.
- Pues si quieras te puedo ayudar.
- ¡Me encanta descubrir casas nuevas y saltar de una a otra!
- ¿En serio? ¡Me encantaría! - dijo el virus.



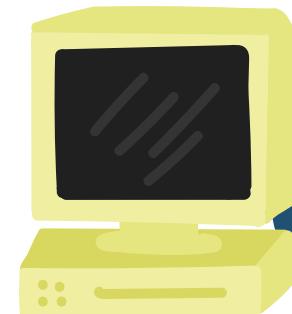
Y desde ese día, el virus y el gusano se hicieron inseparables.



¡Ya sabes cómo se conocieron Virus y Gusano!
Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Dónde vivía
al principio?



En un
ordenador



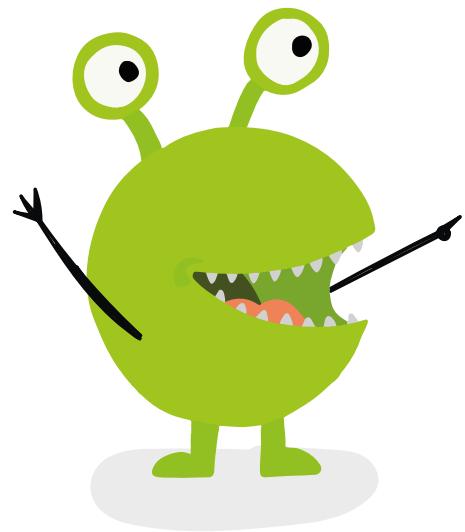
En una
cocina



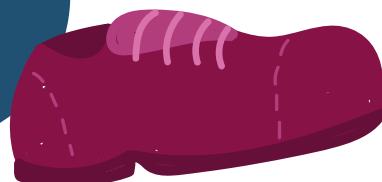
En un
laboratorio



Para mí, un hogar es...



Un zapato

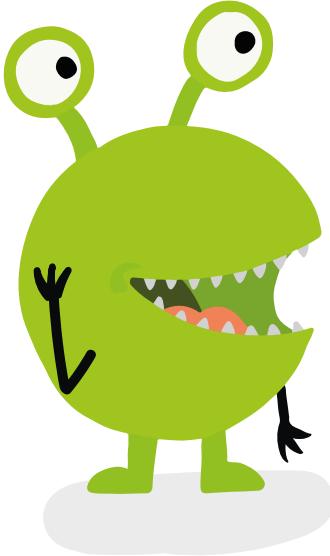


Un ordenador



Una maceta

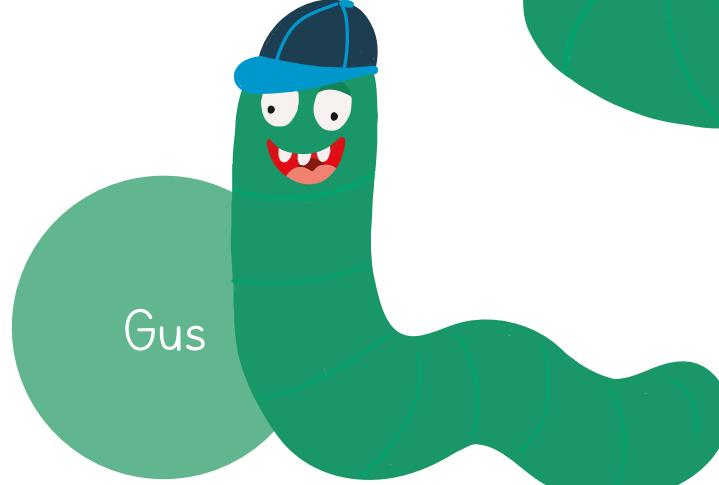




¿Qué nuevo
amigo hice?



Gusanina



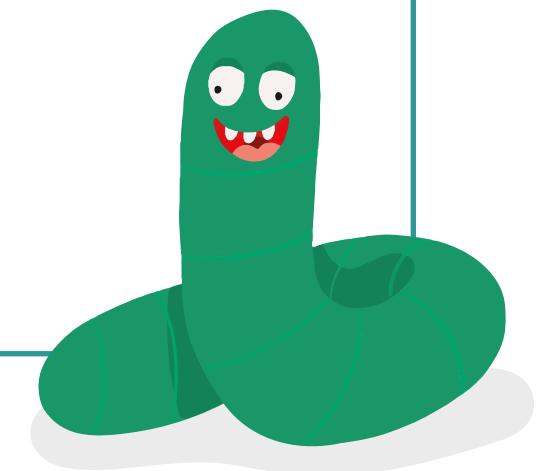
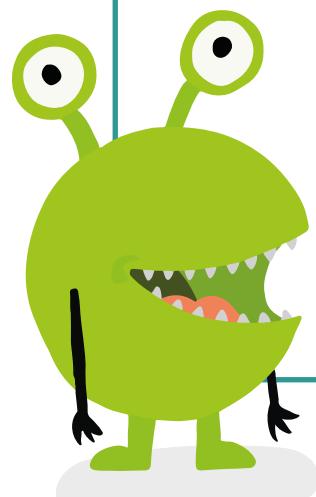
Gus

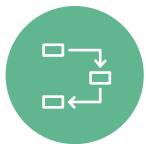


Gusano

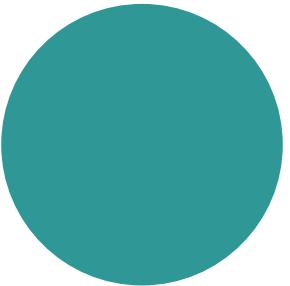
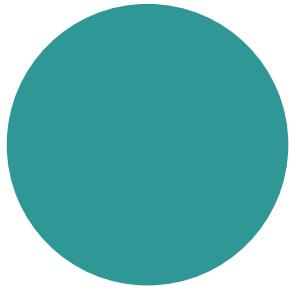
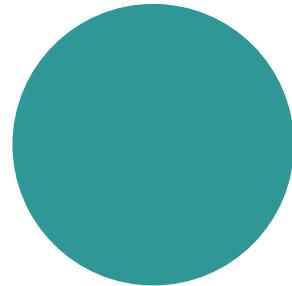
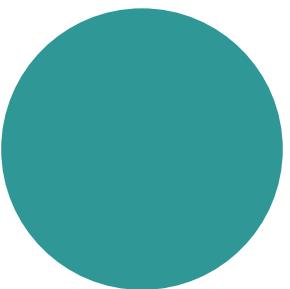
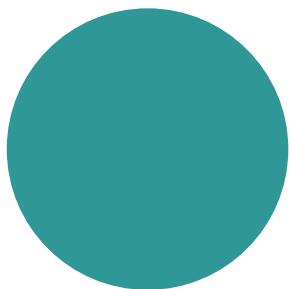
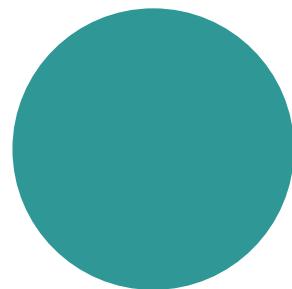
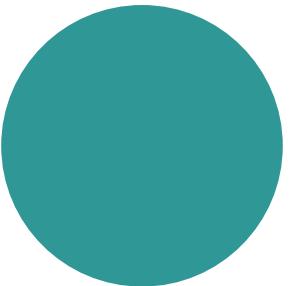
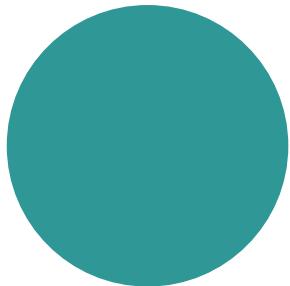
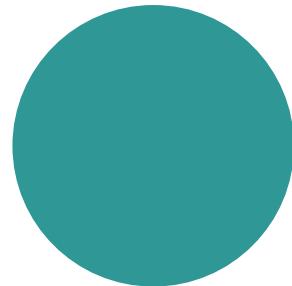


¡Ahora te toca a ti! Dibuja la siguiente “casa” a la que se mudaron Virus y Gusano. ¡Hazla como quieras!



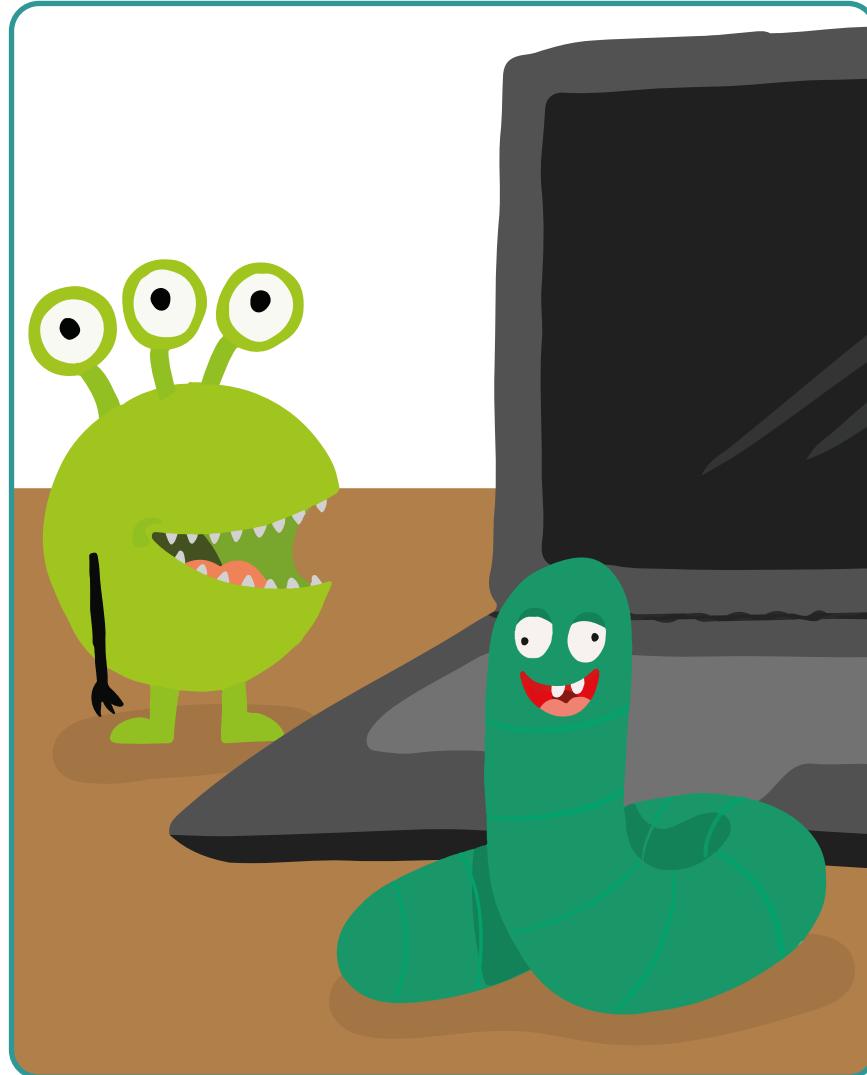
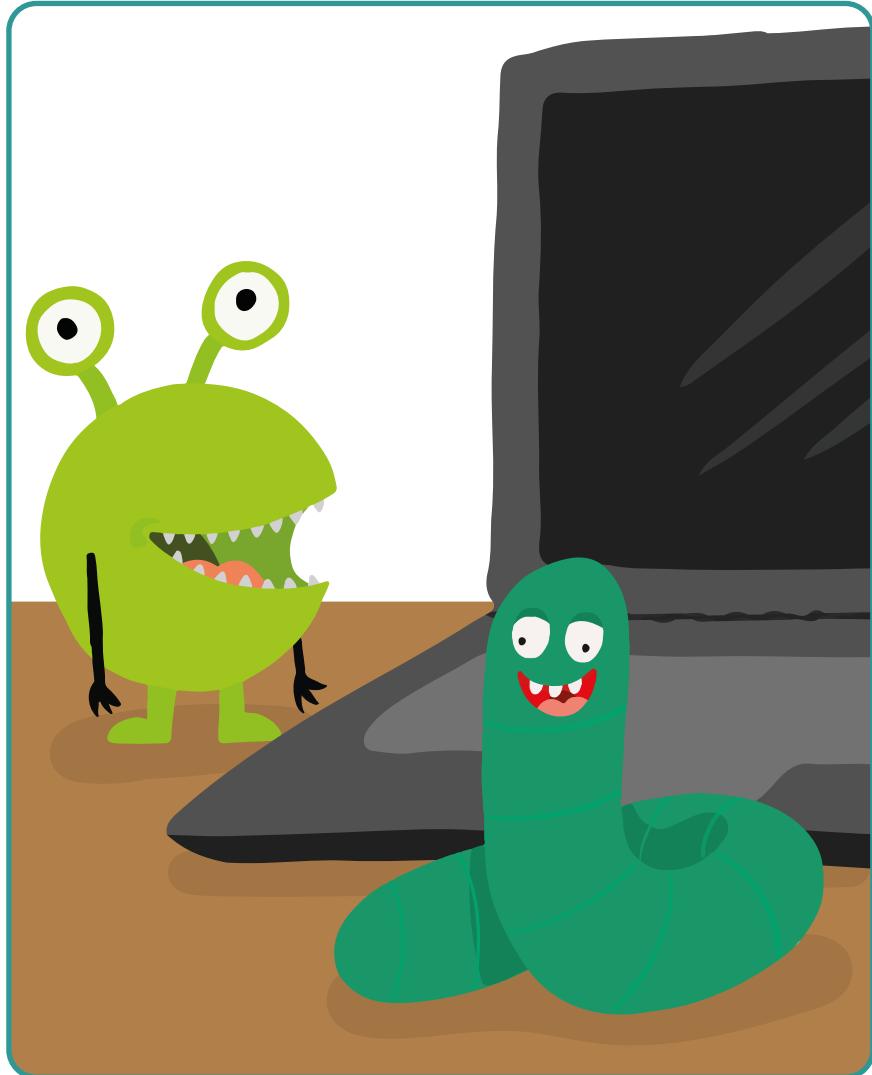


Completa la secuencia de monstruitos. Recórtalos de la página 10 de la sección de “Recortables” y pégalos en su lugar correspondiente.





¿Eres capaz de encontrar las 7 diferencias entre estas dos imágenes?

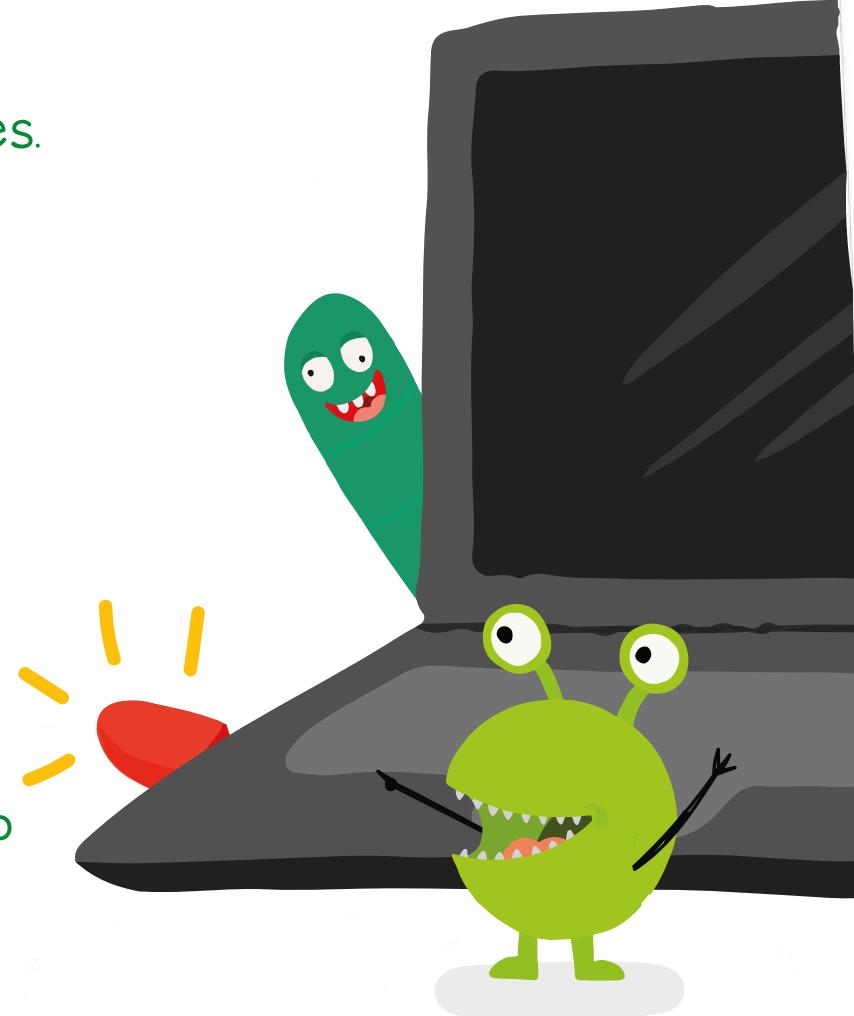




Ya sabemos cómo se conocieron Gusano y Virus, pero, ¿qué hay de los demás? ¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

Virus y Gusano eran inseparables.
Estaban viviendo muchas
aventuras juntos hasta que un
día, cuando inspeccionaban un
ordenador, vieron cómo se
conectaba un pendrive.

No era la primera vez que les
pasaba, pero lo que sí era nuevo
es que de él saliese alguien.



Y allí estaba, delante de ellos, un caballo negro que les miraba sorprendido.

- Hola, ¿quién eres? – le preguntó Virus.

- Soy el Troyano.

- ¿Y cómo has aparecido aquí? – le volvió a preguntar.

- Pues no lo sé, alguien me ha debido conectar a este ordenador. Este pendrive es mi casa.



- ¡Qué casa más rara! – dijeron a la vez Gusano y Virus.

- ¡A mí me encanta! – contestó Troyano.

- ¿Por qué? – le preguntó Gusano.

- Porque gracias a ella puedo viajar un montón y conocer nuevos ordenadores. ¡Cada día es una sorpresa!

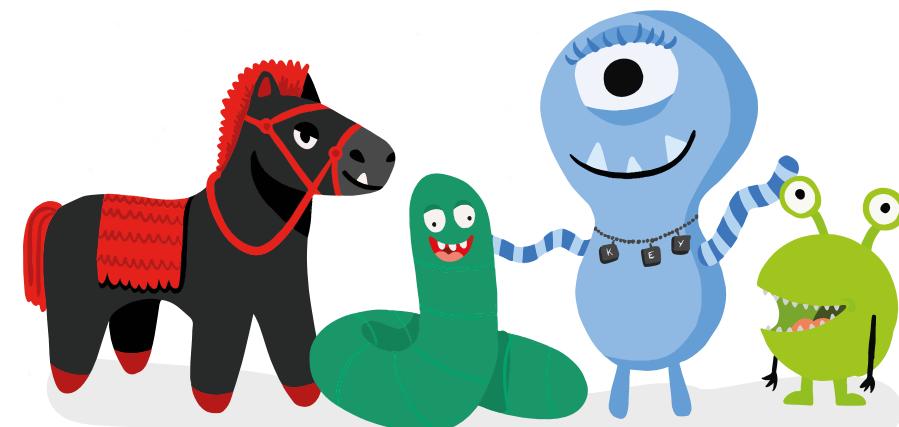
- Hola – dijo una voz de repente.

Gusano y Virus miraron hacia una puerta que se acababa de abrir en el ordenador. ¡Estaban alucinados!



- No os preocupéis. – dijo Troyano – Es mi amigo Keylogger. Muchas veces viene conmigo. A él le cuesta entrar en los ordenadores, así que le suelo ayudar abriéndole una puerta.
- ¿Tú sabes abrir puertas? – preguntó muy interesado Gusano.
- Pues claro, les mi especialidad! Abrir puertas sin hacer mucho ruido y así puedo hacer lo que quiero y ayudar a otros amigos a entrar en los ordenadores – les dijo Troyano.
- Pues si queréis, podéis venir con nosotros. – dijo Virus.

Y desde ese día, Troyano y Keylogger se unieron a la familia Malware.

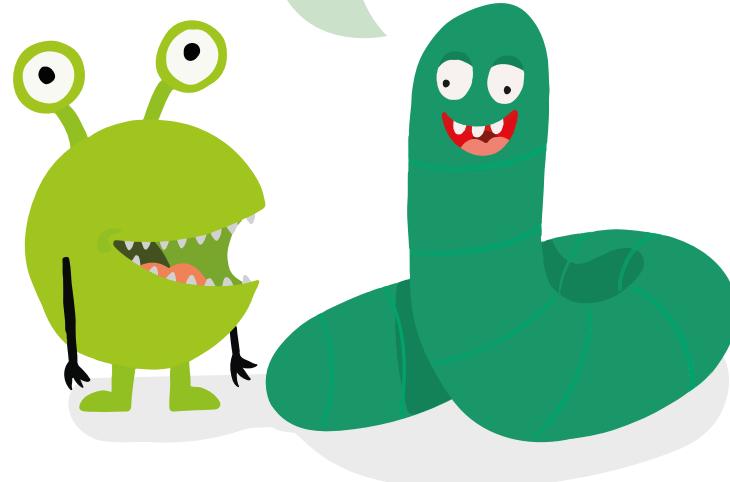




¡La familia Malware va creciendo!

Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?
Une a los protagonistas del cuento con la opción correcta.

¿A quiénes
conocimos?



A Keylogger
y Spyware



A Troyano
y Keylogger



A Troyano
y Adware



¿Dónde nos
gusta viajar?

En
enchufes

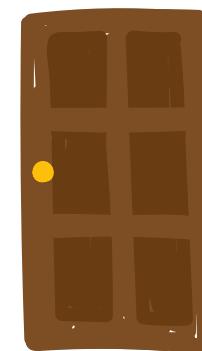


En
ordenadores



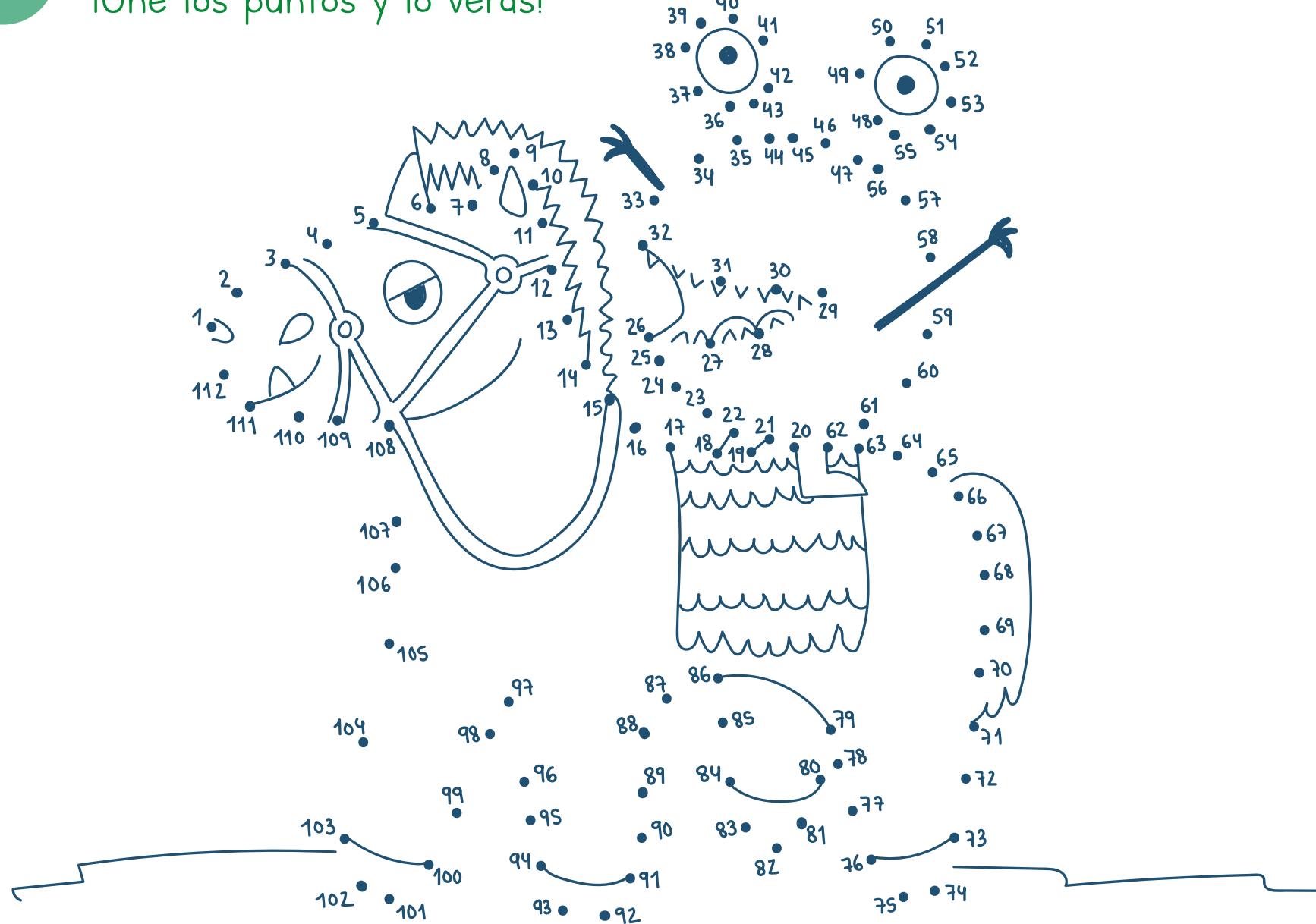
En
pendrives





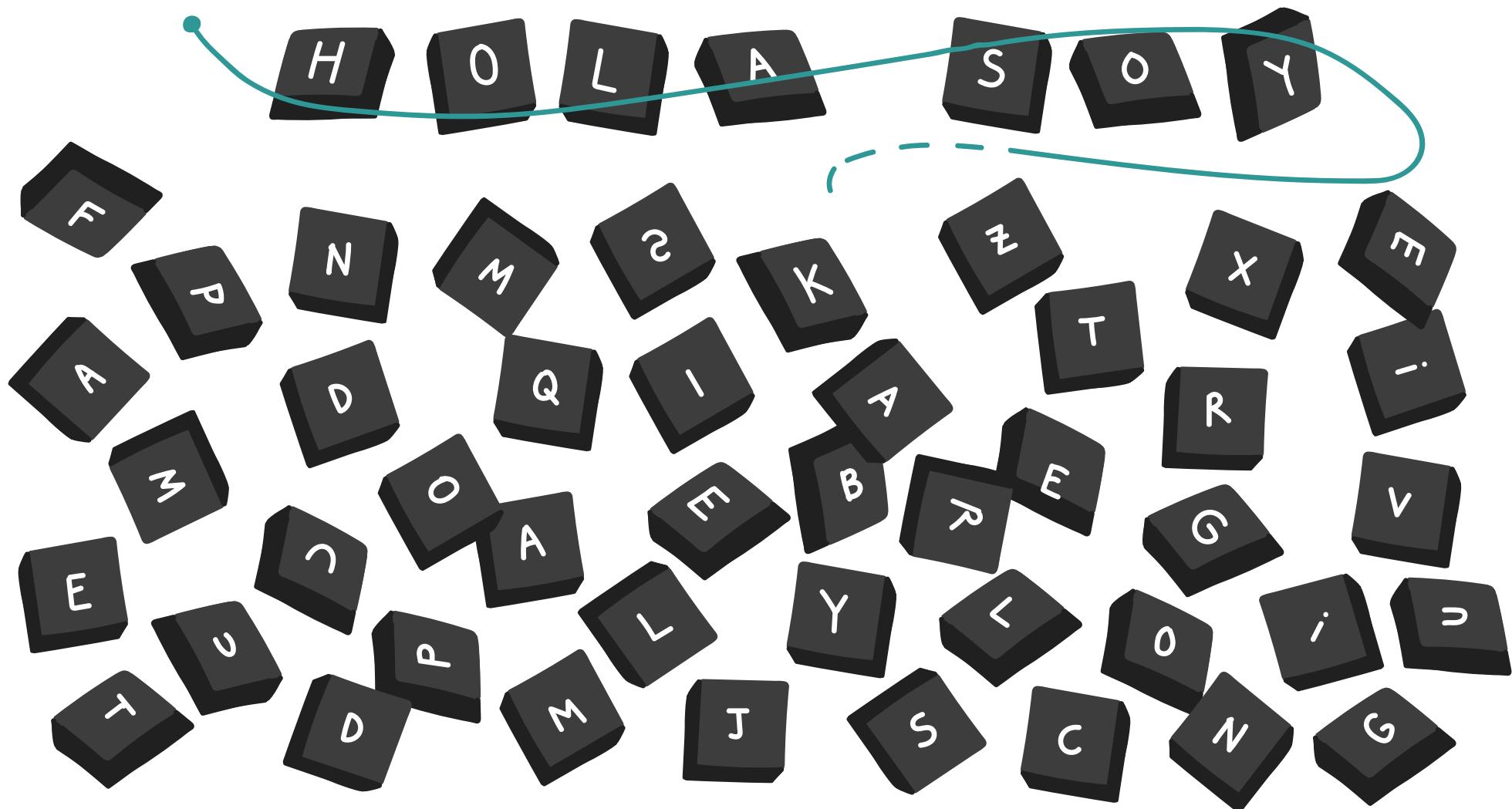


¡A que no adivinas lo que hizo Virus cuando conoció a Troyano?
¡Une los puntos y lo verás!



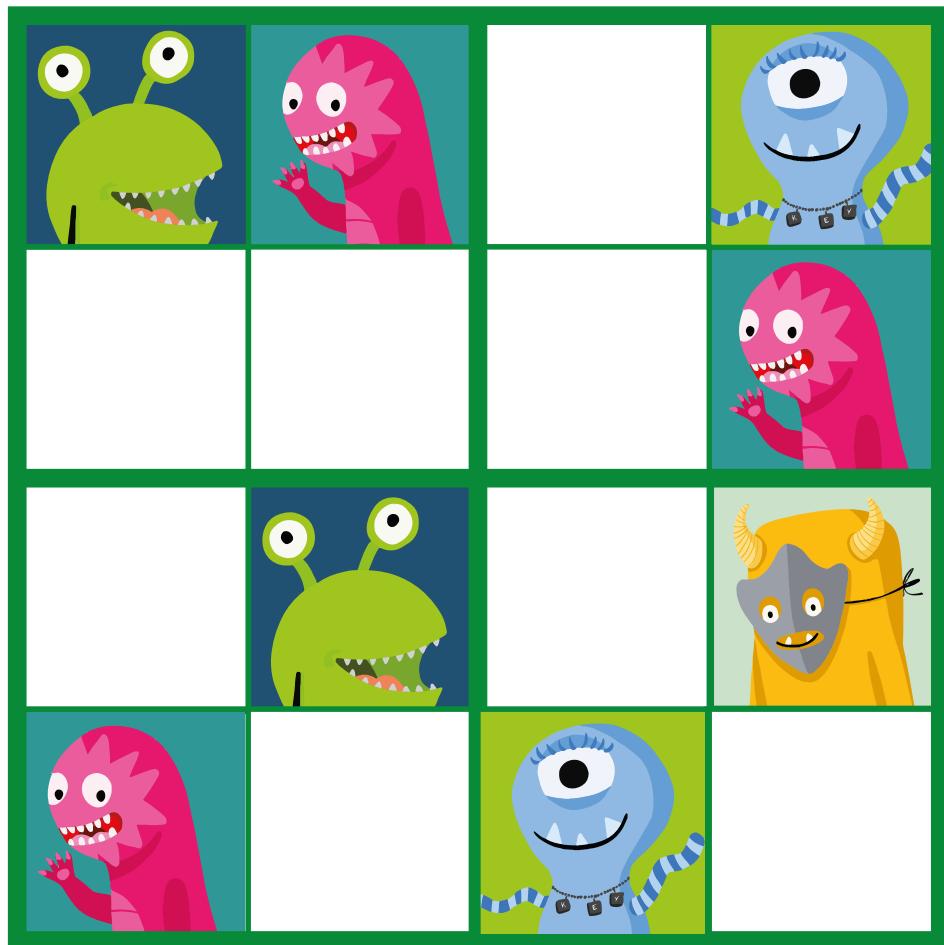


Keylogger le estaba enseñando a Gusano cómo escribir su nombre y se ha hecho un lío con sus teclas. ¿Eres capaz de unirlas correctamente para escribir el nombre de Keylogger? Luego, con otro lápiz de otro color, lúne las teclas para formar el tuyo!





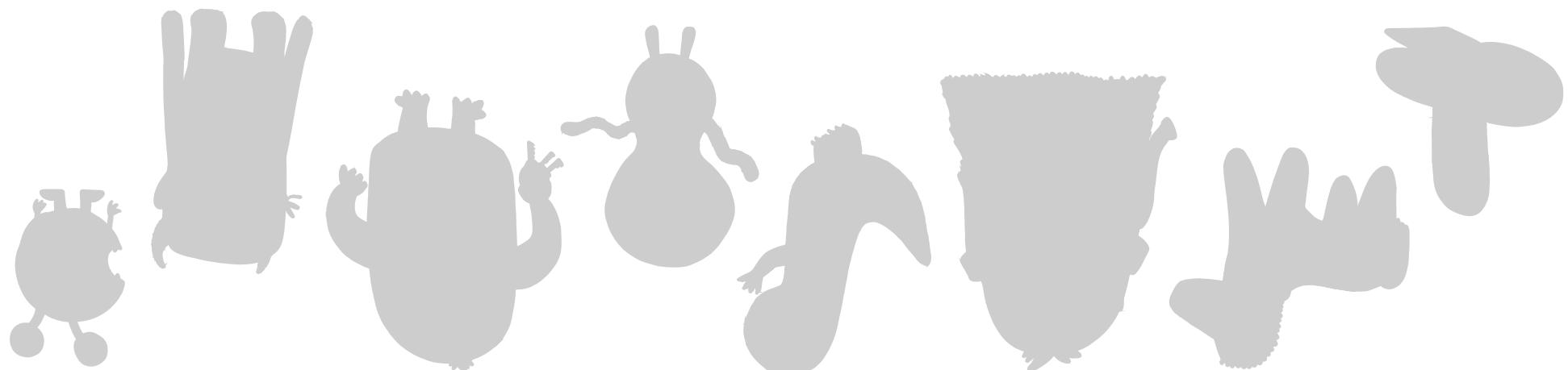
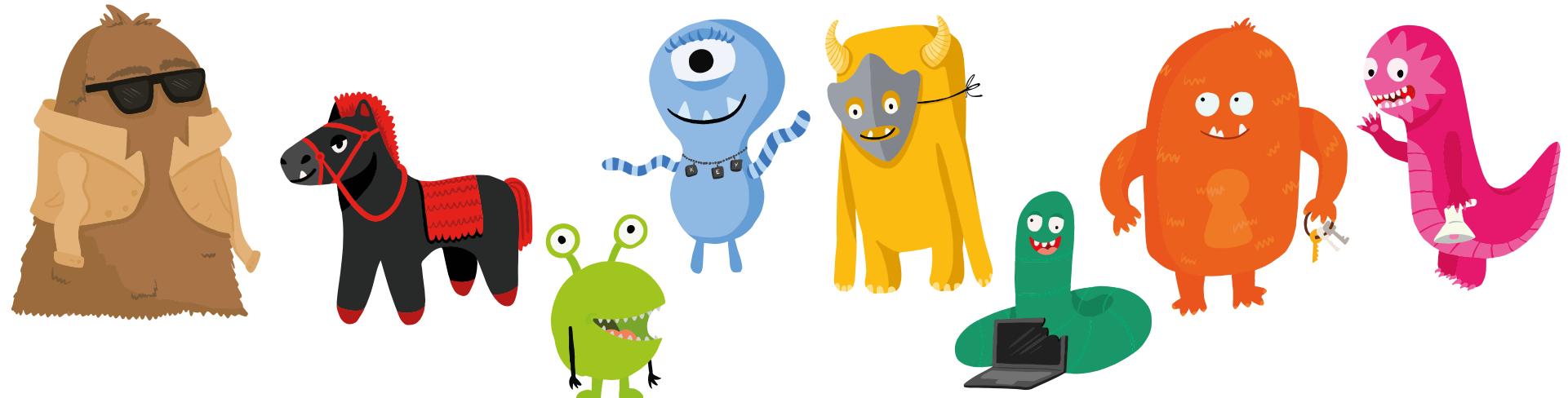
Completa el sudoku dibujando o pegando las fichas de la página 1 de la sección de “Recortables”.



Recuerda que no pueden repetirse en el cuadrante ni en cada línea vertical ni horizontal.



La familia Malware ha estado haciendo de las suyas y sin saber cómo, ¡se las han apañado para mezclar sus sombras! ¿Puedes unir a cada monstruo con su sombra?





Cada vez la familia Malware es más grande pero, ¡aún no están todos! Lee el cuento atentamente.

A Virus le encantaba vivir en los ordenadores. Cada día era una aventura llena de sorpresas. Y esa mañana no fue distinta.

Estaba preparándose el desayuno cuando, delante de él, apareció un monstruo de color rosa con un altavoz en la mano.

- ¡Eh! ¿Qué haces en mi casa? Y, ¿quién eres? – dijo Virus un poco enfadado.



- Perdona, no sabía que estaba ocupada. Soy Adware. Mmm huele a tostadas, ¡qué ricas! Hace tanto que no las pruebo...

A Virus le dio pena y lo invitó a desayunar.

Mientras devoraban la comida Virus quiso saber cómo había aparecido en su casa ese monstruito que ahora le empezaba a resultar tan simpático.



Adware le contó que él no sabía cómo entrar en los ordenadores. Lo intentaba y lo intentaba pero nunca lo conseguía. Hasta que un día se encontró con un programa un tanto revoltoso que le dijo que si él se encargaba de llamar la atención de las personas con anuncios y publicidad él le daría acceso a los ordenadores.

- ¿Por eso llevas un altavoz? – le preguntó Virus.

- ¡Eso es! Así consigo que me oigan y muchos me hacen caso.



Una sombra cruzó rápidamente por delante de los dos.

- ¿Qué ha sido eso? – dijo Virus.

- Ah, no te preocupes. Seguro que ha sido Spyware. – dijo Adware.

- ¿Quién?

- Spyware. Es un amigo que conocí gracias al programa. Muchas veces entra detrás de mí. Pero es tan silencioso y tan discreto que es como si estuviese yo solo. No nos molestará.

- ¿Seguro? – dijo Virus un poco desconfiado.



- Sí, sí, llevo mucho tiempo viéndolo y nunca ha dado problemas. Es un poco tímido y lo único que hace es escuchar y anotar en su libreta todo lo que puede. Yo le llamo el espía.

- Bueno, espero que tengas razón. – dijo Virus.

- Ya verás como sí. – dijo Adware.

Y así fue como Virus conoció a dos nuevos miembros de la familia Malware.





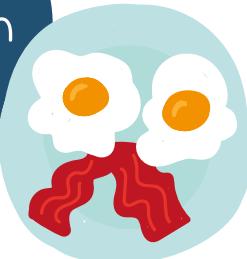
La familia Malware va creciendo!
¿Serás capaz de responder estas preguntas correctamente?
Une a los protagonistas del cuento con la opción correcta.

¿Qué me estaba
haciendo para
desayunar?



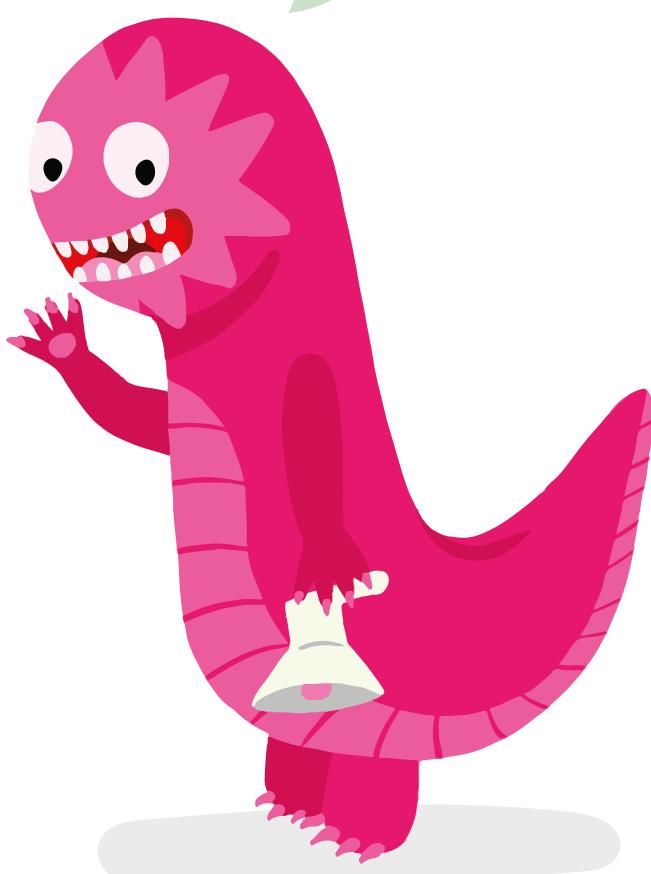
Churros con
chocolate

Huevos
fritos con
bacon

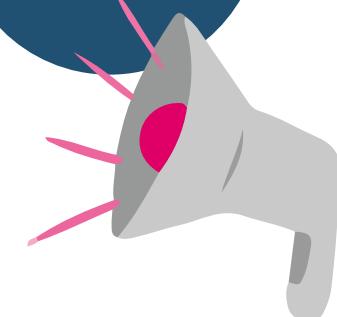


Tostadas





¿Cómo consigo
llamar la
atención?



Con un
megáfono



Saliendo
en la tele

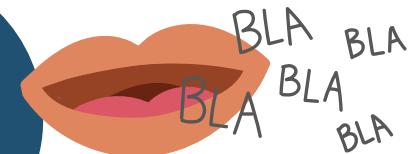


Con una
pancarta



¿Qué hace
mi amigo
Spyware?

Hablar
mucho



Observar

Escuchar



¿Recuerdas que Spyware se comunica usando un lenguaje secreto?
¿Quieres conocerlo? ¡Aquí tienes el abecedario de símbolos que usa!

A B C D E F G H I J K L M N

螺旋 三角 ト ○ □ ● ○ 福 旗 旗 條 ト ヨ 日 田

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0



¿Podrás descifrar el mensaje que nos ha dejado?

Q▷Y� ⊕▷⊕

⊕○⊕⊗�≡□

⊕� ⊕▷⊕▷⊕

– ☈▽□⊕⊕△≡▷⊕

□⊕ Y�

⊕�⊕▽Y▽� ⊕

□⊕≡▷⊕ ⊕□Y▽□



¡Ahora escribe tú lo que quieras en el lenguaje secreto!





¡Ahora te toca a ti! Inventa tu propio lenguaje secreto y úsalo para escribirle mensajes a tu familia y amigos. Recuerda usar un símbolo, forma o dibujo diferente para cada letra o número.

A B C D E F G H I J K L M N

Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

! 2 3 4 5 6 7 8 9 0

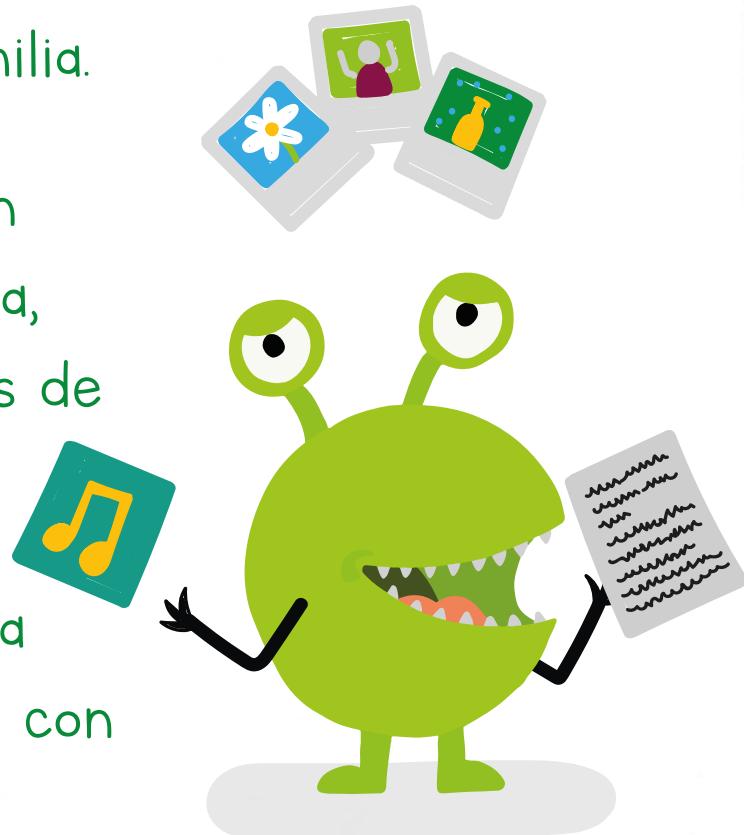


La familia Malware está casi al completo. ¡Aquí llegan los últimos miembros! Lee el cuento atentamente.

Virus seguía buscando nuevos ordenadores en los que vivir junto a su nueva familia.

En la mayoría de ellos encontraba un montón de fotos, documentos, música, películas, juegos y muchas cosas más de sus dueños.

Él no le hacía mucho caso a toda esa información, pero un día se encontró con alguien que no pensaba igual que él.



Vio un ordenador abierto y, en su interior, había un monstruo grandote, de color naranja que estaba cerrando un armario con llave.

- ¿Qué haces? - le preguntó Virus.

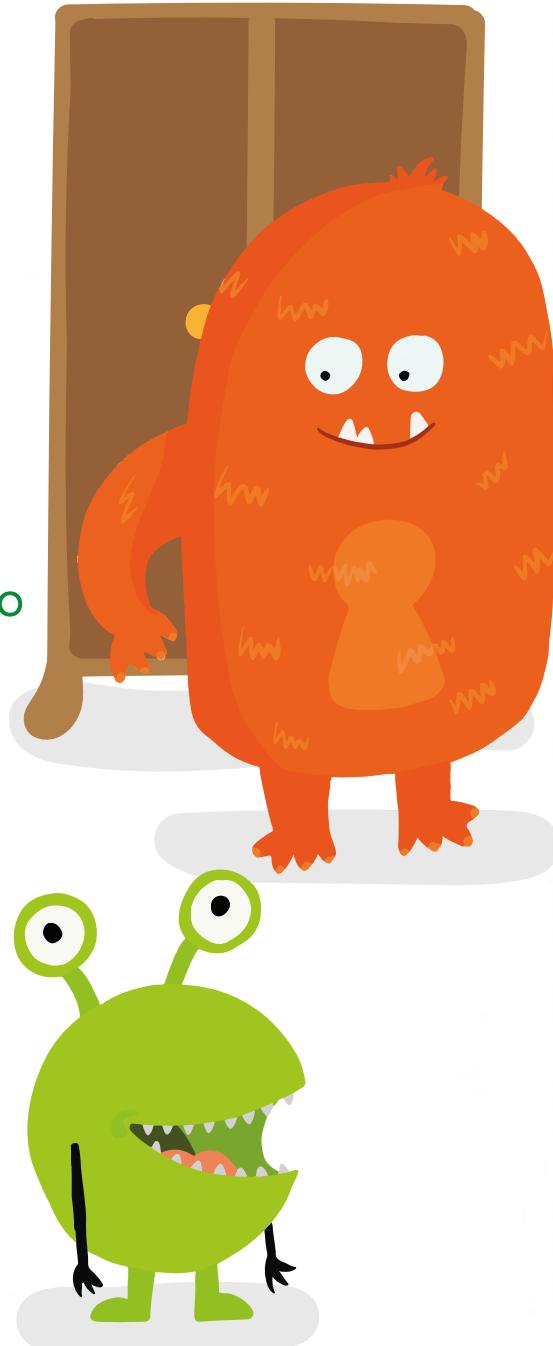
- ¡Aaaah! ¡Qué susto me has dado!

- dijo después de dar un bote el monstruo. - Y tú, ¿quién eres?

- Ay perdona, que no me he presentado. Soy Virus y buscaba un ordenador nuevo cuando te vi.



- Yo soy Ransomware y estaba guardando toda la información que he encontrado en este armario.
- ¿Para qué? – preguntó Virus muy intrigado.
- Así solo puedo recuperarla yo y, si su dueño la quiere, me la tiene que pedir a mí.
- ¿Y qué consigues con eso? – dijo Virus.
- Pues que su dueño haga lo que yo quiero.
- ¡Nunca se me habría ocurrido! Pero, eso es un poco malvado, ¿no?



- Bueno, un poco sí. Pero no soy el único monstruo que hace cosas malas, ¿no? Justo en el ordenador de al lado está Rogue.

- ¿Quién? – dijo Virus.

- Rogue. Él sí que es un maestro del engaño. Se hace pasar nada más y nada menos que por un antivirus para conseguir lo que quiere.



- ¡Y yo que pensaba que mi familia conocía todos los trucos para engañar a los dueños de los ordenadores! –

Virus se quedó pensativo y dijo:

- Mmm, y ¿qué te parece si os unís a nosotros? Así si alguno no puede entrar en un ordenador otro le puede ayudar.

- ¡Pues me parece una gran idea!

Y así fue cómo la familia Malware se unió al completo.





¡La familia Malware ya está al completo!
¿Serás capaz de responder estas preguntas correctamente?
Une a los protagonistas del cuento con la opción correcta.

¿Quiénes son los últimos miembros en llegar a la familia?



Ransomware
y Rogue



Rogue y
Adware



Ransomware
y Spyware

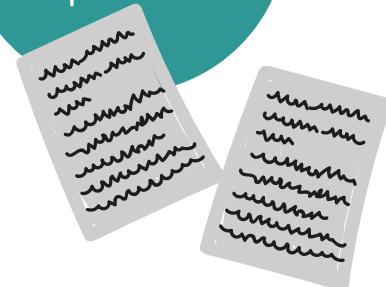


¿Qué guardo
en el armario
con llave?

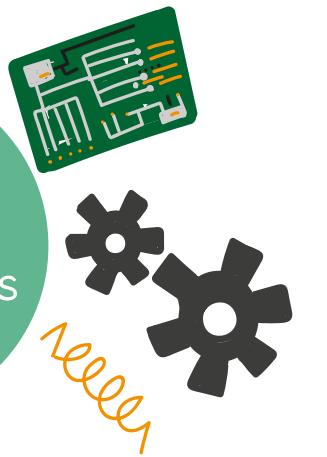
LLaves
que robo



Información
de personas



Piezas de
ordenadores





¿Por quién
me hago
pasar?



Por un
policía



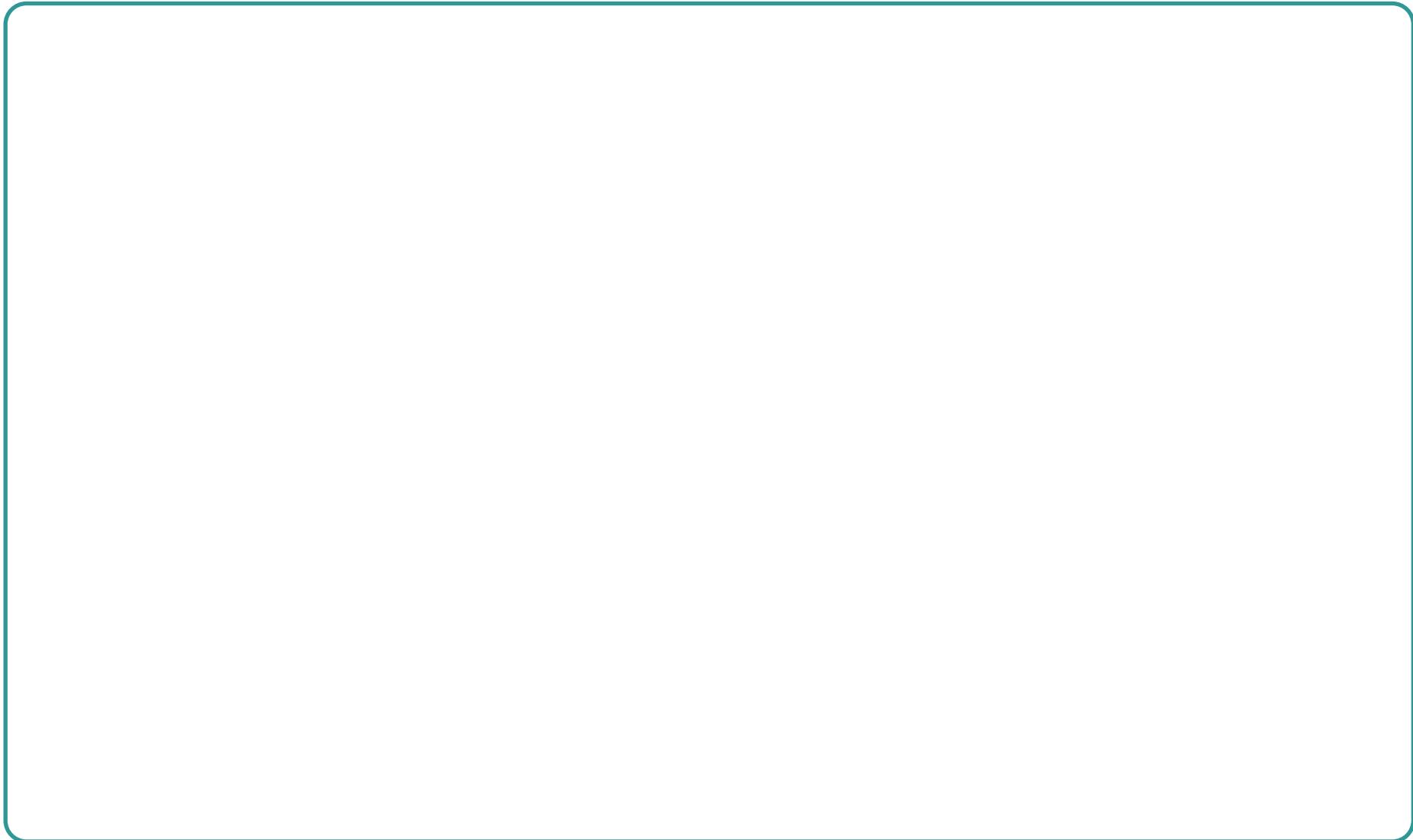
Por un
caballero



Por un
antivirus



La familia Malware está completa, dibújales a todos juntos.
¡Que no se te olvide a ningún miembro!



Construye a tu propia familia Malware para que puedas jugar con todos los personajes. Pero antes de que empieces a pasarlo en grande, sigue estas instrucciones:



1. Imprime las páginas de la 2 a la 9 de la sección de "Recortables".



2. Recorta las figuras siguiendo las líneas continuas, si necesitas ayuda, pídeselo a un adulto.

Te recomendamos que vayas monstruo a monstruo, así no mezclarás las piezas! (A no ser que lo hagas a propósito, claro).



3. Una vez recortadas las piezas, dobla por la línea de puntos.



4. Pega las diferentes pestañas para formar los cuerpos.



5. Pega los brazos, piernas, ojos... en el lugar donde corresponde, lo donde tú quieras!



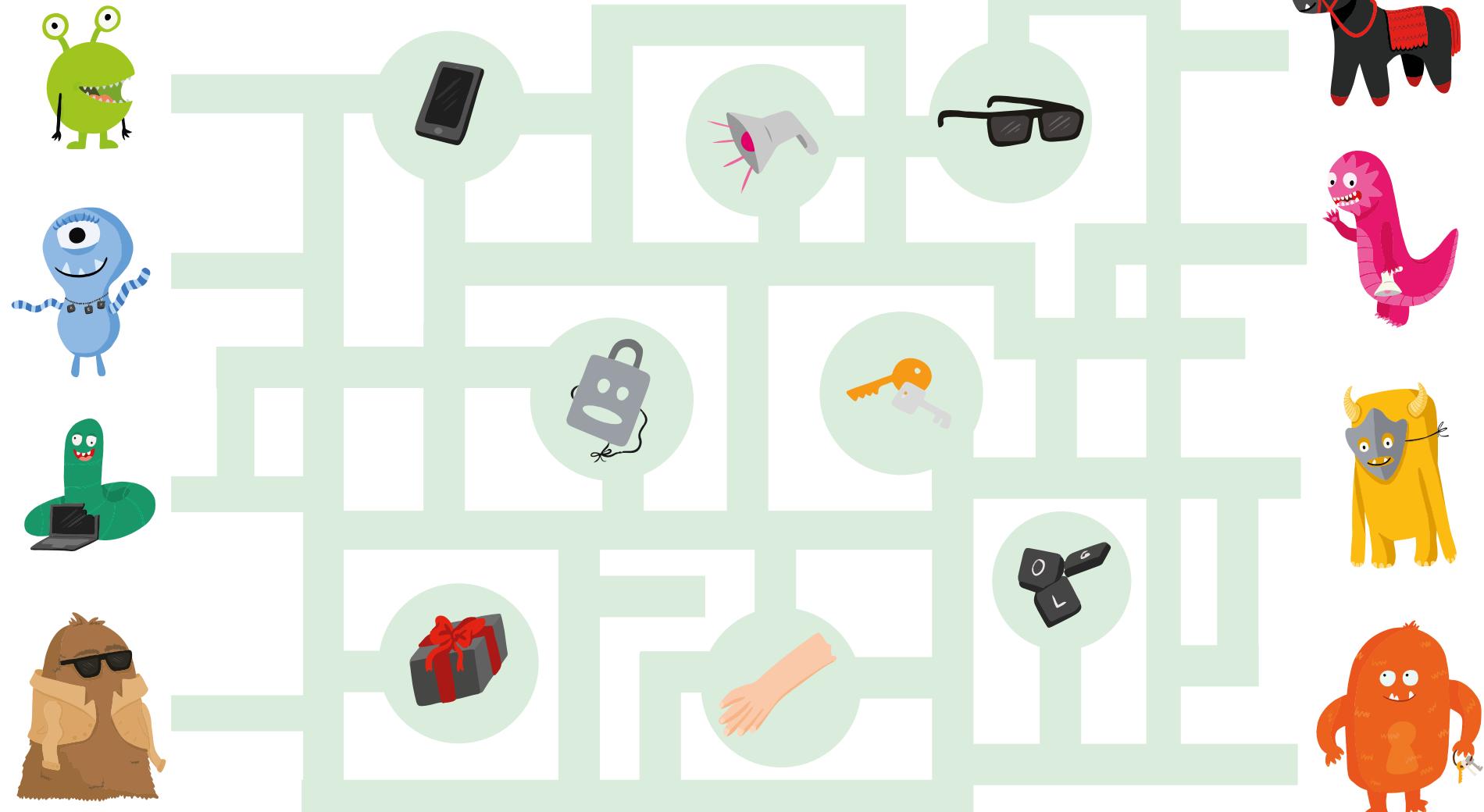
6. Y por último, ¡ciberdiviértete!



Consejo: Si quieres que tus monstruitos sean más duraderos, te recomendamos que los imprimas en cartulina o un papel más rígido.



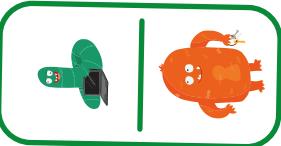
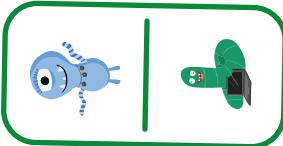
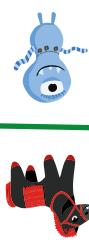
A cada miembro de la familia Malware le gusta mucho una cosa en particular, ¿puedes guiar por el laberinto a cada monstruo hacia la cosa que más le gusta?





¡La familia Malware se ha ido a pescar datos personales de todos!
Une el anzuelo solo con los peces para que no se salgan con la suya.





Hoy traemos algo muy especial: ¡Un dominó de la familia Malware!
Antes de que empieces a pasarlo en grande, sigue estas instrucciones:



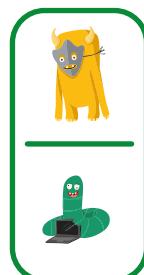
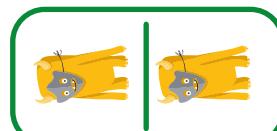
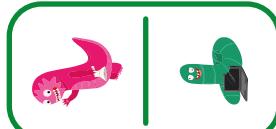
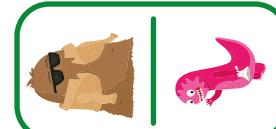
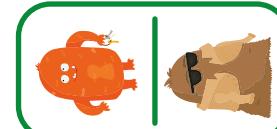
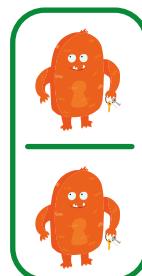
1. Imprime las páginas de la 11 a la 16 de la sección de “Recortables”. ¡Si las imprimes en cartulina será más resistente!



2. Recorta las fichas siguiendo las líneas continuas, si necesitas ayuda, pídeselo a un adulto.

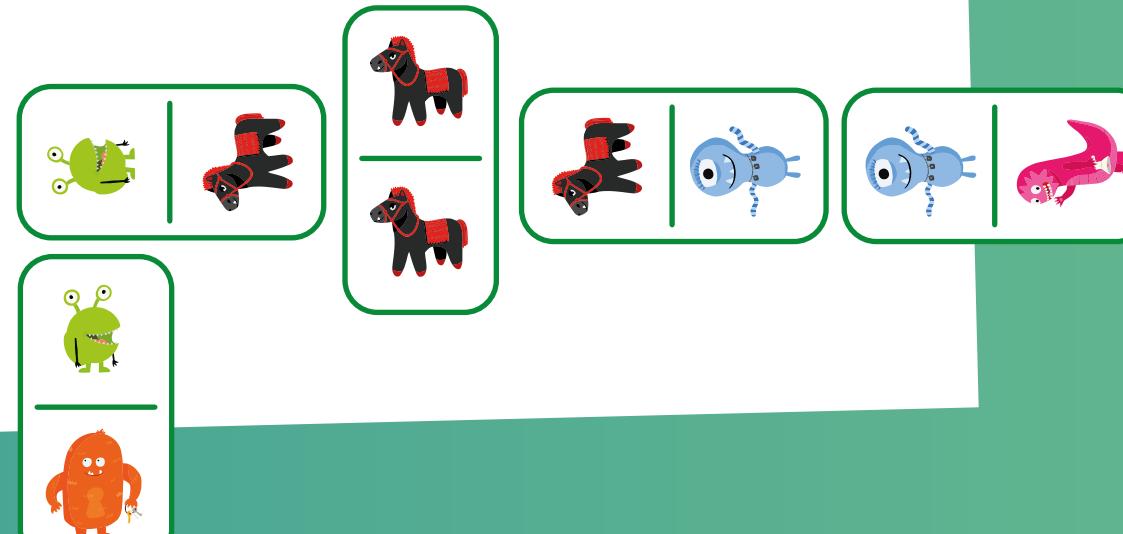


3. Y por último, ¡ciberdiviértete!



Pero... ¿cómo se juega al dominó?

1. Coloca las fichas boca abajo en la mesa y mézclalas.
2. Cada jugador cogerá 6 fichas. Empezará el jugador de menos edad. colocando una ficha sobre la mesa.
3. El siguiente jugador deberá colocar una ficha que encaje con una de las imágenes de la primera ficha; si no tiene ninguna deberá ir cogiendo fichas de las que están boca abajo hasta encontrar una que encaje. Cuando coloca ficha o no quedan mas fichas que coger, se pasa el turno.
4. Se irá formando una cadena de dominós y solo se podrá colocar fichas que encajen con las figuras de los extremos de la cadena.
5. También se puede abrir un nuevo camino usando fichas dobles.
6. ¡Gana el primero en quedarse sin fichas!

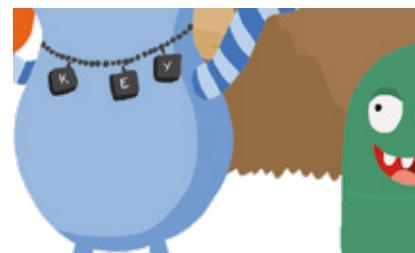
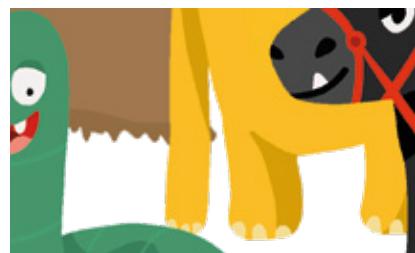




A esta foto de familia le falta un trozo, ¿serás capaz de averiguar cuál? Elige el trozo que falta en la siguiente página.



¿Recuerdas el trozo que falta de la imagen anterior? ¡Rodéalo!





Aún queda una historia muy importante por contar...
Lee el cuento atentamente.

La familia malware se divertía mucho rompiendo y estropeando todos los ordenadores, tabletas y teléfonos que encontraban a su paso. Además, le habían cogido gusto a recopilar un montón de información que luego intentaban utilizar.

De lo que no se daban cuenta es del daño que estaban haciendo a los dueños de todos esos dispositivos.



Virus no lo sabía, pero cuando decidió hacer de las suyas en el mundo exterior, en el laboratorio surgió un antivirus que le iba a buscar por todos lados para intentar detenerlo.

Virus y su familia eran muy escurridizos. Antivirus a veces conseguía pararles los pies pero, se escapaban con facilidad y pronto inventaban algo nuevo para seguir haciendo trastadas de ordenador en ordenador.



Pasaron los días y Antivirus,
dunque estuvo muy cerca
en muchas ocasiones, no
pudo terminar de atraparlos.
Además, le superaban en
número y no podía con todos
ellos. ¡Necesitaba refuerzos!

- ¿Quién le podía ayudar? –
decía Antivirus en voz alta
mientras pensaba.

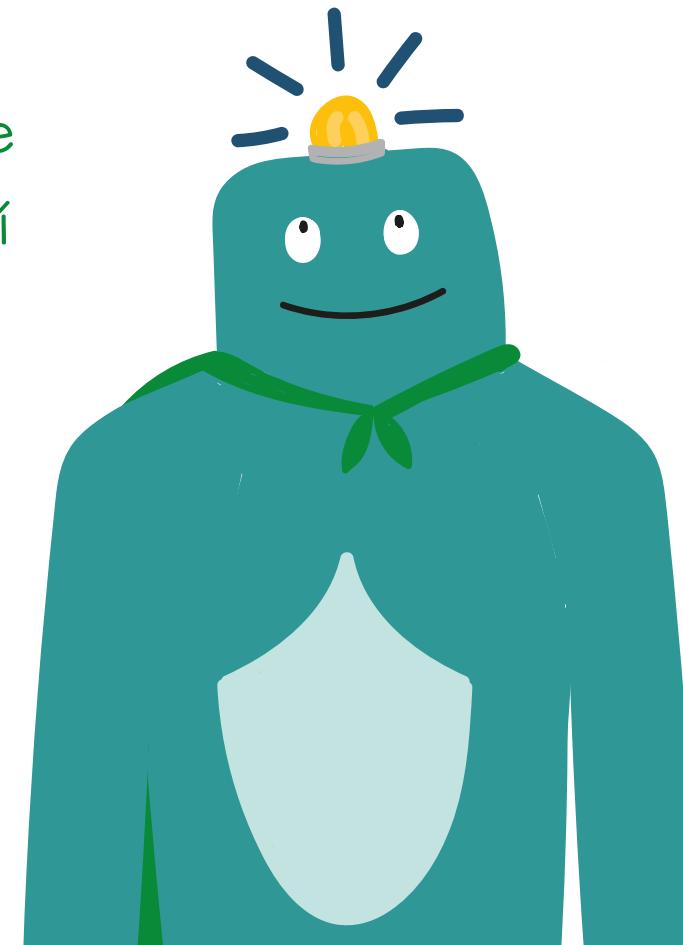


De pronto, se le encendió el piloto que llevaba en su cabeza:

- Hmm, ¡claro, los niños! Seguro que ellos estarían encantados de unirse a mi equipo.

- Pero antes necesitamos un nombre con gancho... - decía Antivirus para sí mismo, le gustaba hablar solo.

- ¿Qué tal Team Malware? ¡No! ¿Equipo de Detención de la Familia Malware? Demasiado largo... ¿Y qué tal Patrulla Antimalware? ¡Eso es!



Ya tenía decidido el nombre, ahora solo faltaban miembros en su Patrulla, y no solo miembros, sino niños que fueran capaces de ayudarle! Aunque para eso, antes tendría que enseñarles cómo podían pararles los pies a estos traviesos monstruitos.

Pero esa, es otra historiada...



Y tú, ¿quieres formar parte de la Patrulla Antimalware?

Rellena el carnet de la siguiente página y ya serás miembro de la patrulla para ayudar a Antivirus y así detener a la Familia Malware.

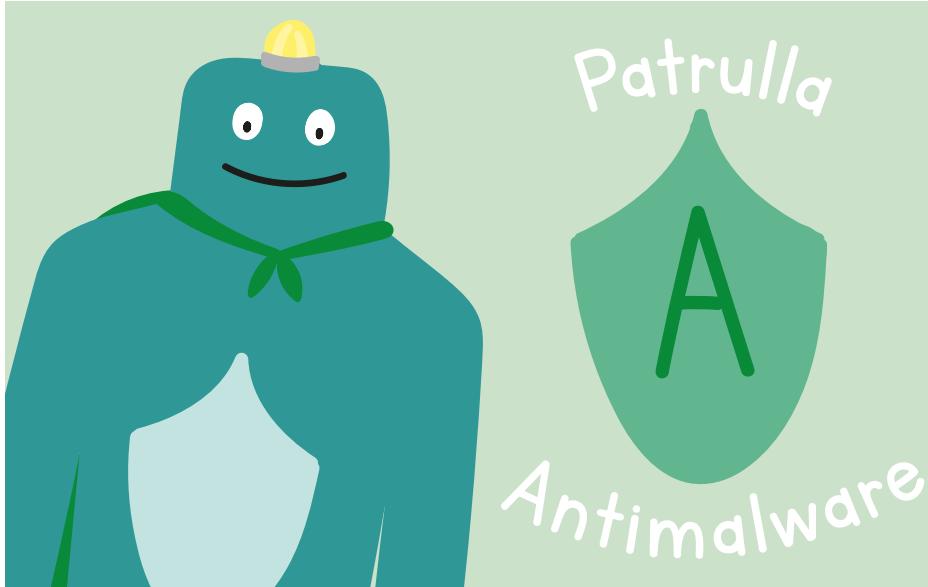
¡Llévalo siempre contigo! Nunca se sabe cuándo va a actuar la Familia Malware.

Si quieras, y con permiso de un adulto, sube una foto de tu carnet a las redes sociales con el hashtag #ElPrincipioCiberactivo, ¡así podrás ver cuántos miembros va teniendo la Patrulla Antimalware!



Rellena, corta, dobla y pega tu carnet.

Dobla por la línea discontinua y luego pega las dos caras traseras.



Recorta por aquí

Patrulla Antimalware

Pega aquí tu foto

Nombre: _____

Apellidos: _____

Fecha de nacimiento:

Fecha de alta:

Dispositivos que uso:



Móvil



Tablet



Portátil



Ordenador

Consejo: Si quieras que tu carnet sea más duradero, te recomendamos que los imprimas en cartulina o un papel más rígido y/o lo plastifiques.

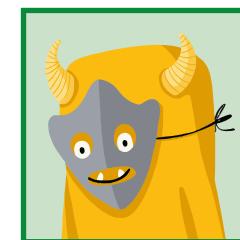
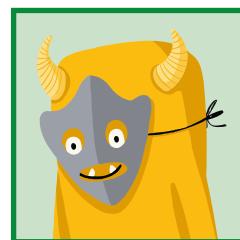
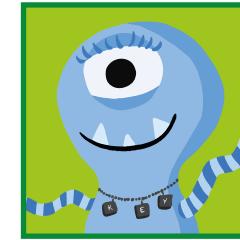
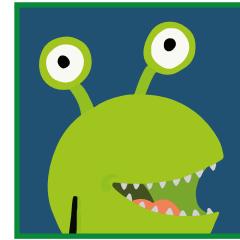
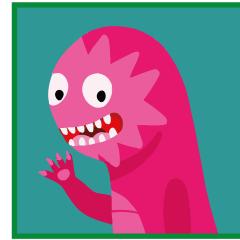
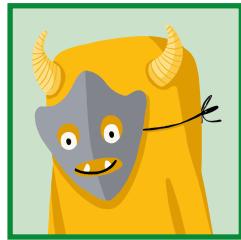
¡Bienvenid@ a la Patrulla Antimalware!



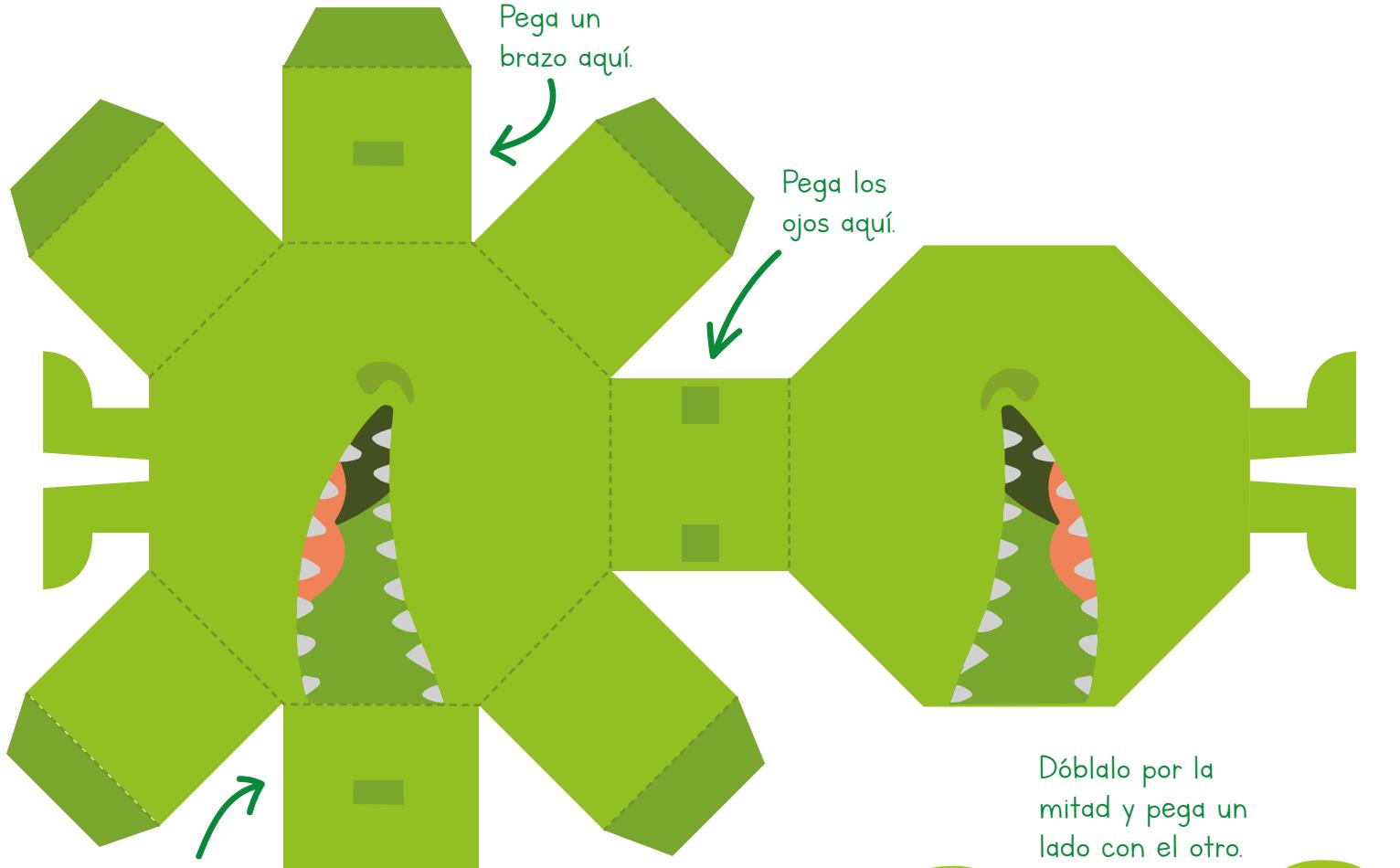
Recortables



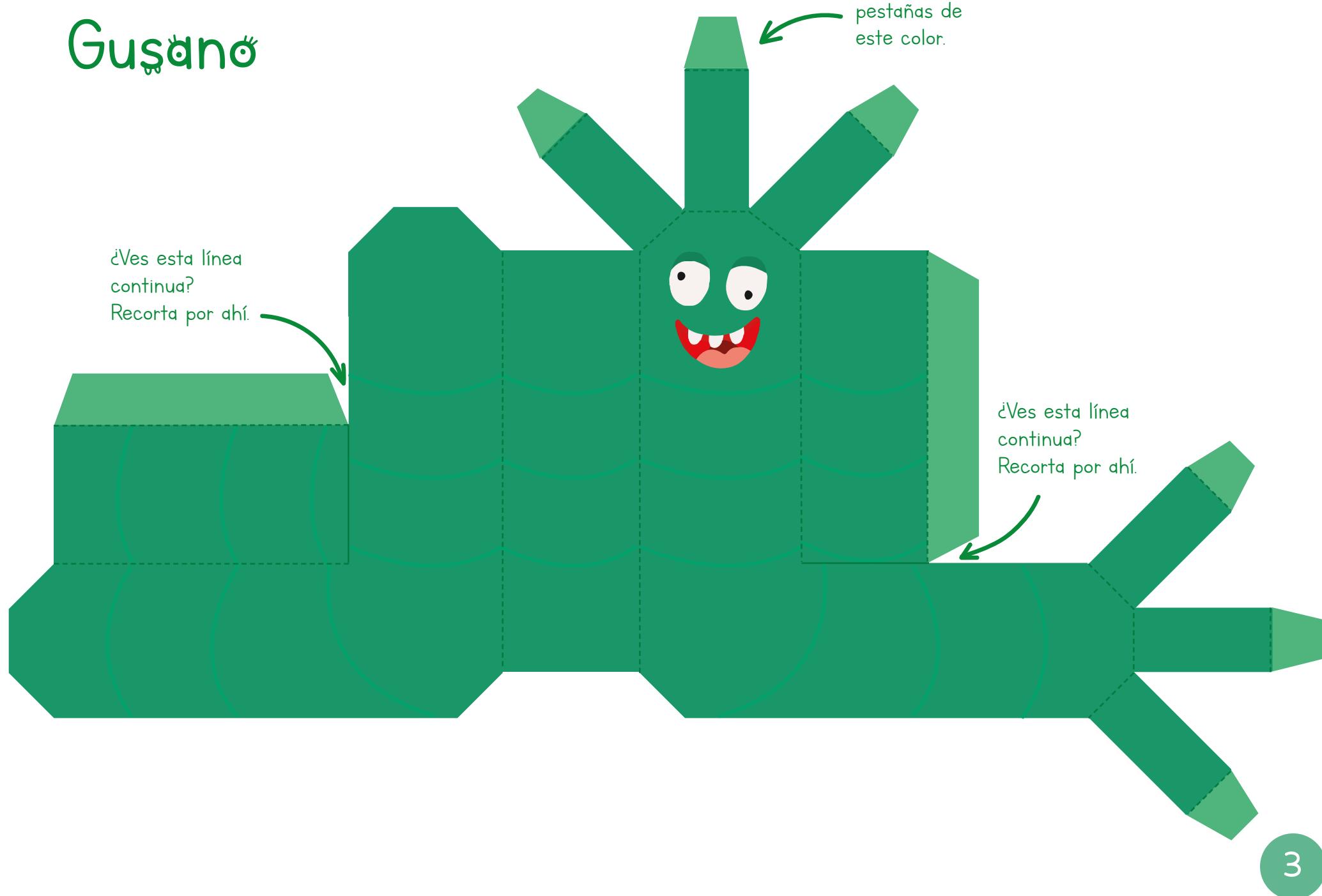
Recorta estas fichas que le faltan al sudoku y pégalas en su sitio.



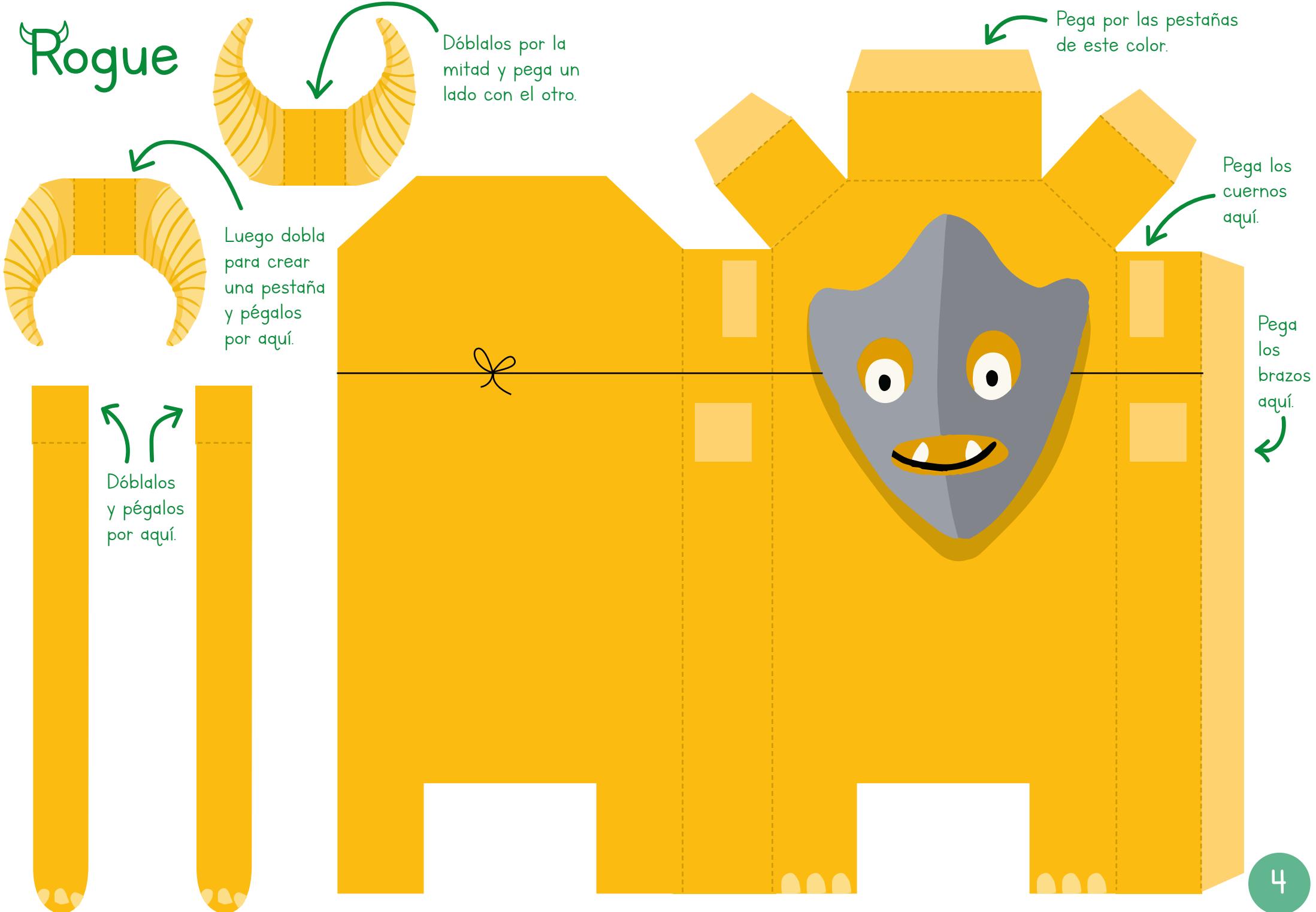
Virus

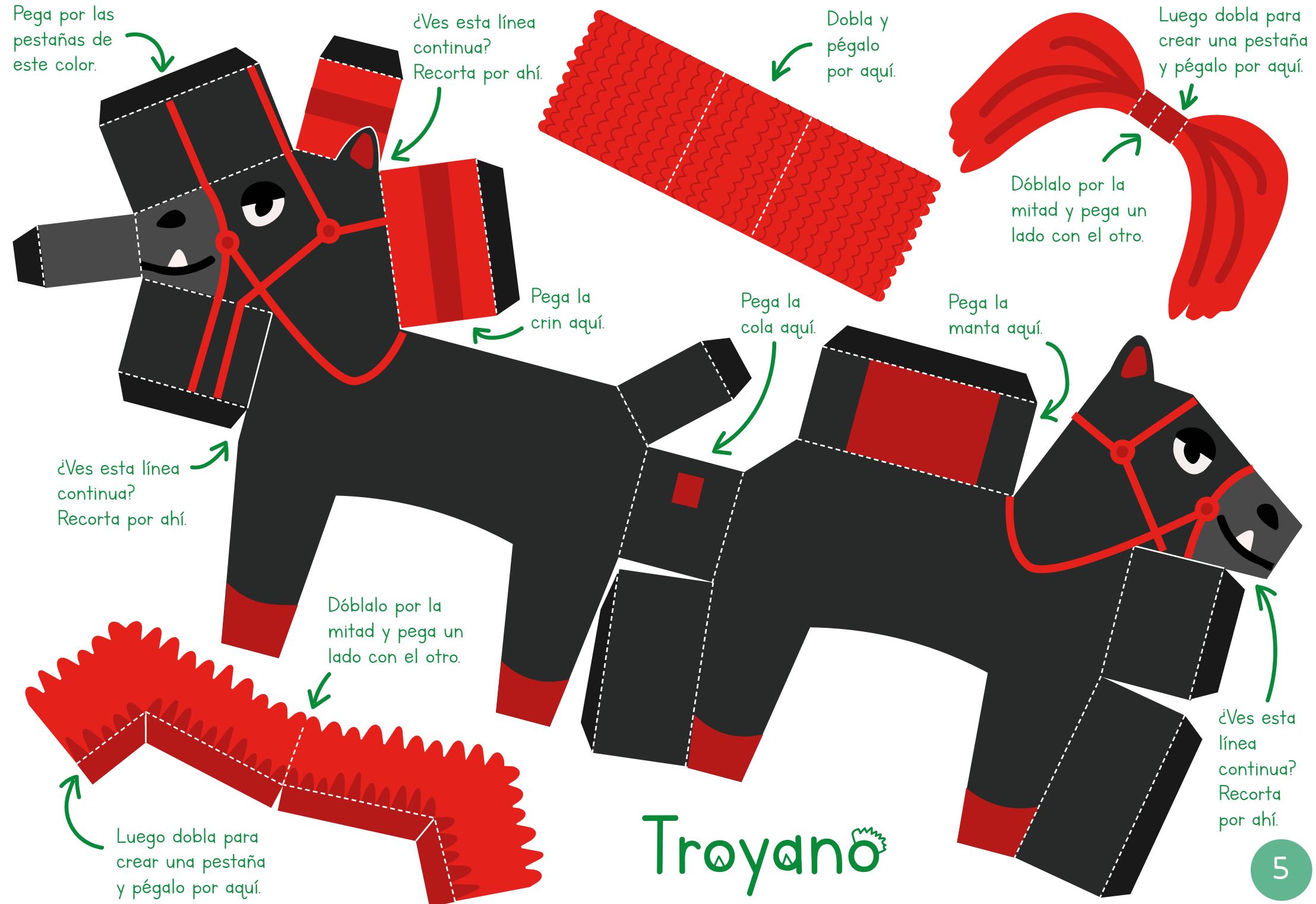


Gusano

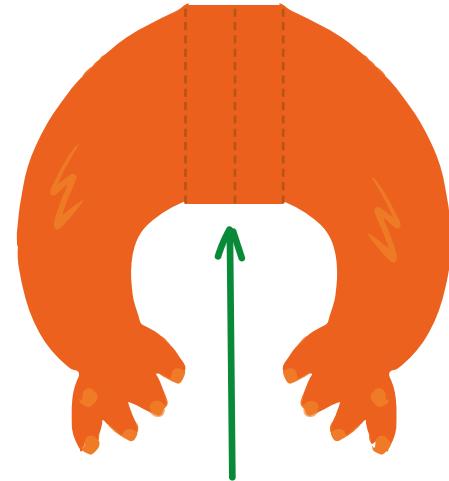


Rogue





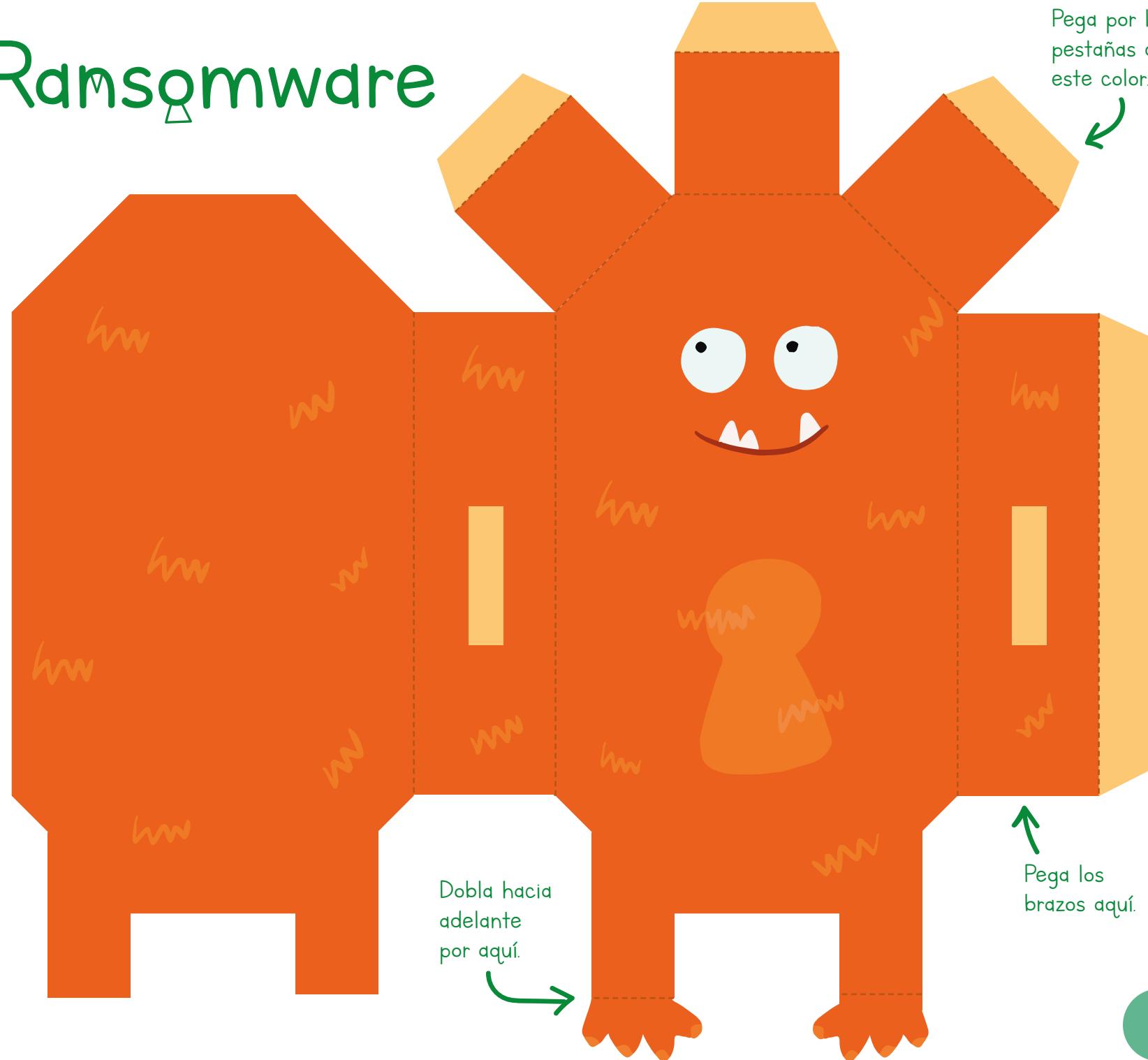
Ransomware



Dóblalos por la mitad y pega un lado con el otro.



Luego dobla para crear una pestaña y pégalos por aquí.

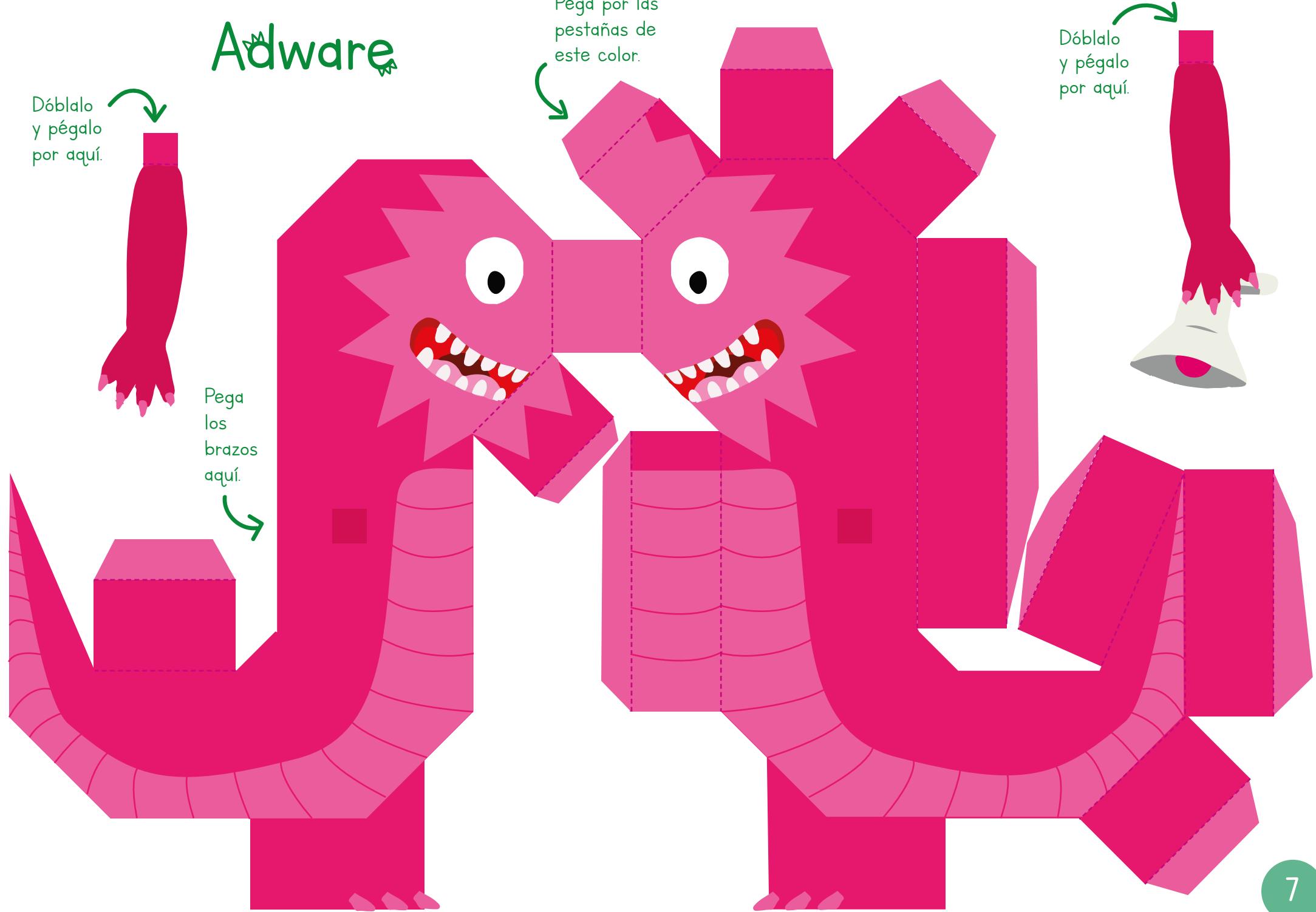


Adware

Dóblalo
y pégalo
por aquí.



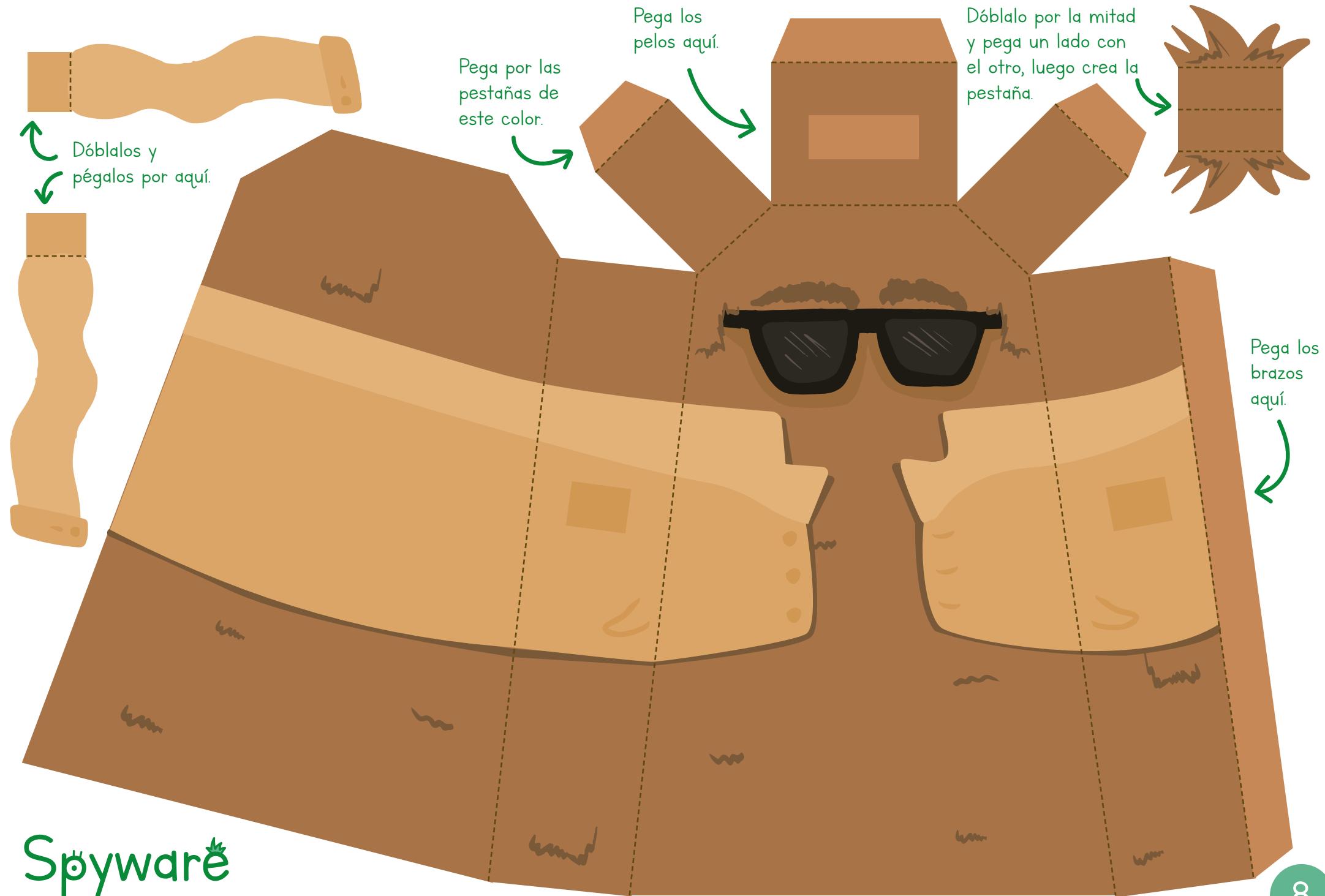
Pega
los
brazos
aquí.



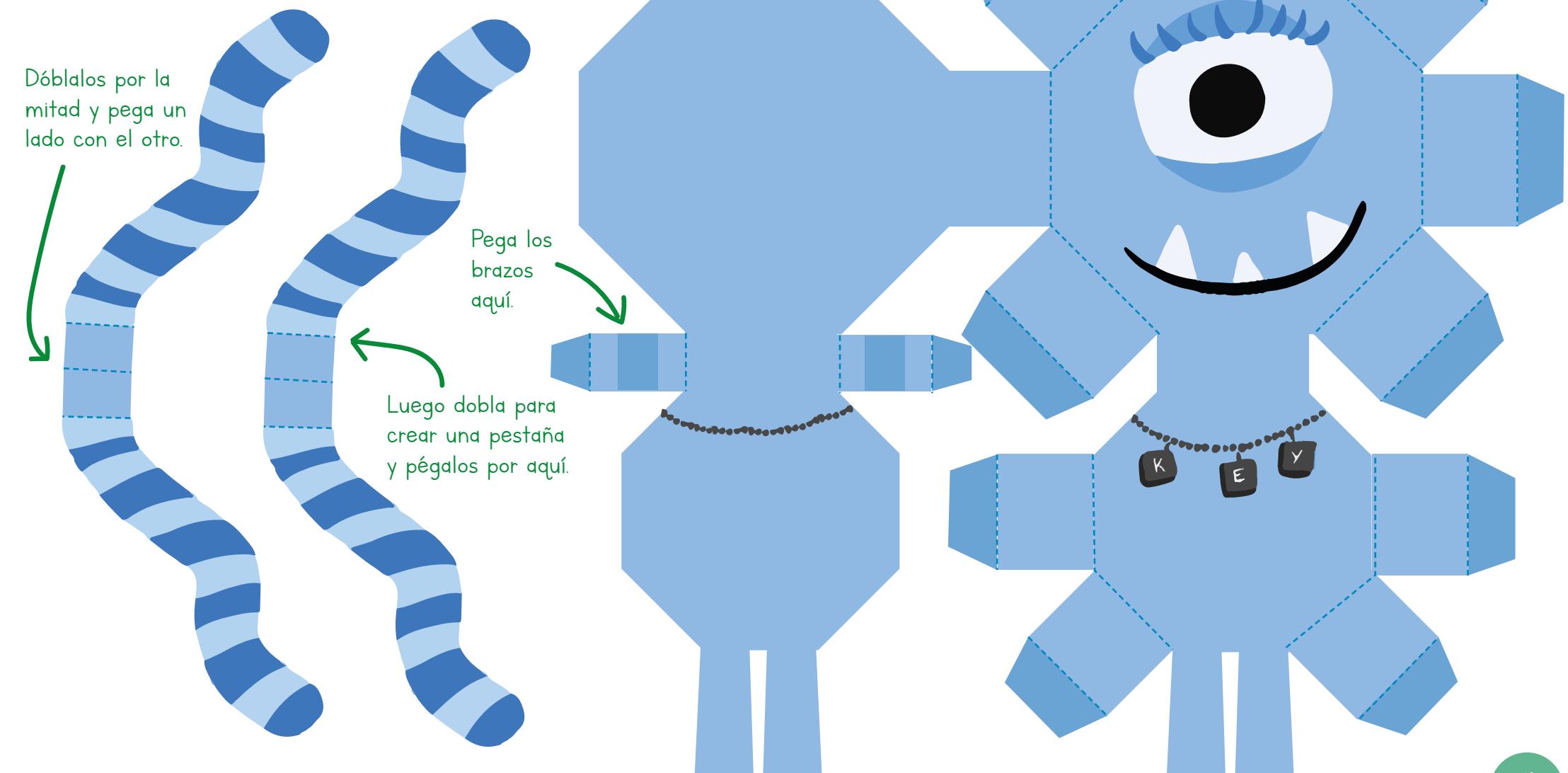
Pega por las
pestañas de
este color.



Dóblalo
y pégalo
por aquí.

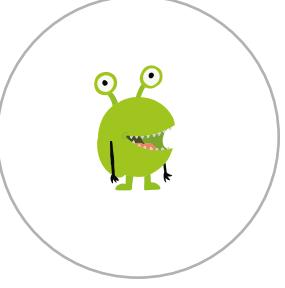
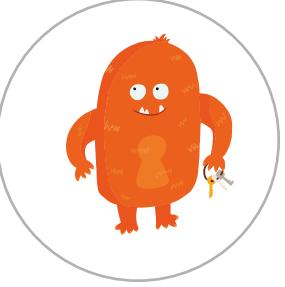
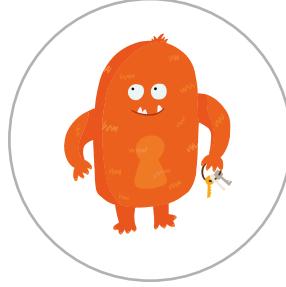
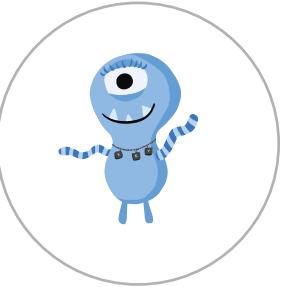
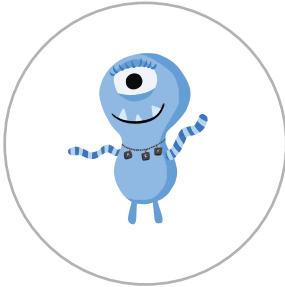
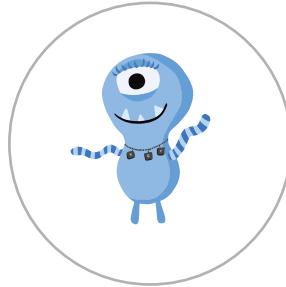
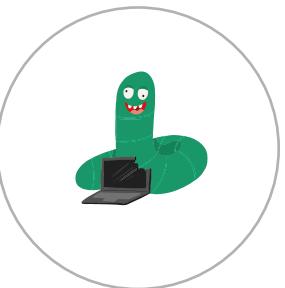
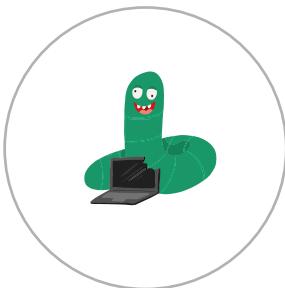
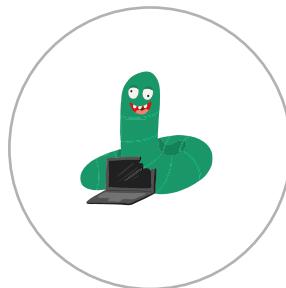


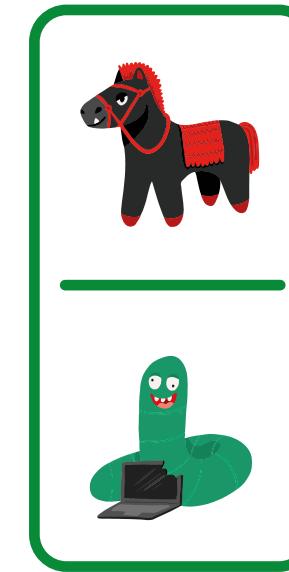
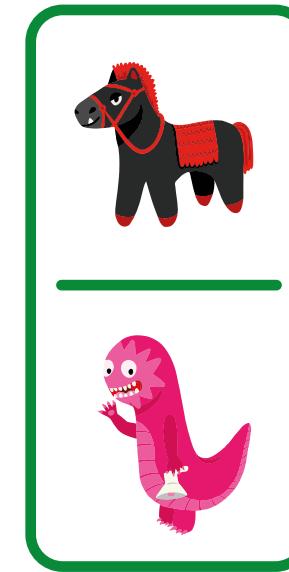
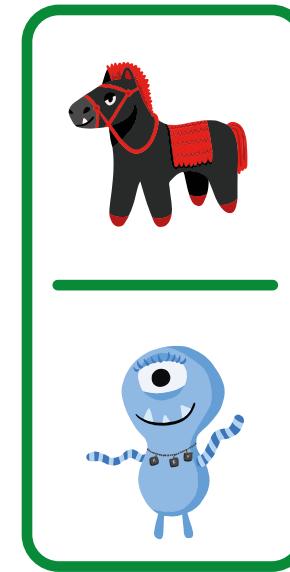
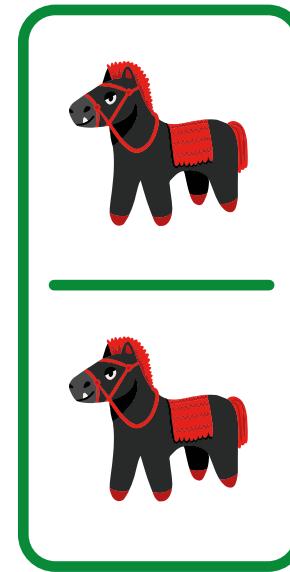
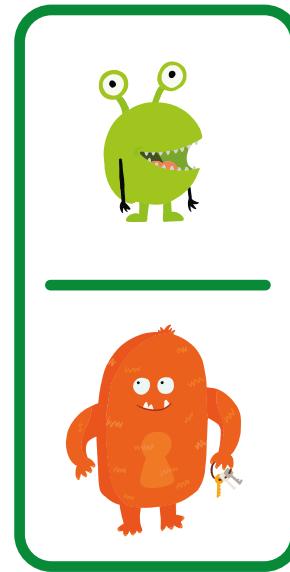
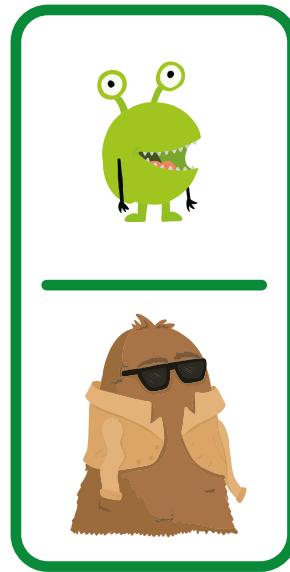
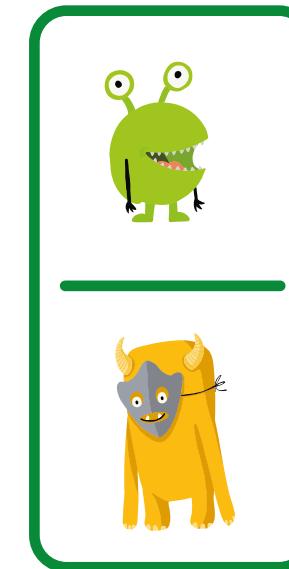
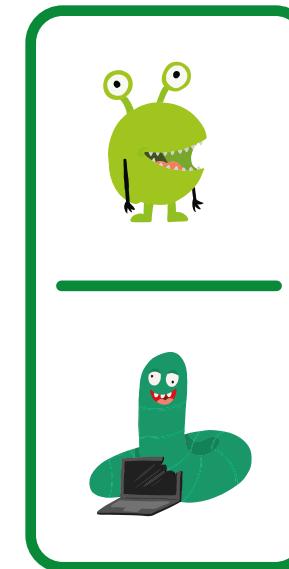
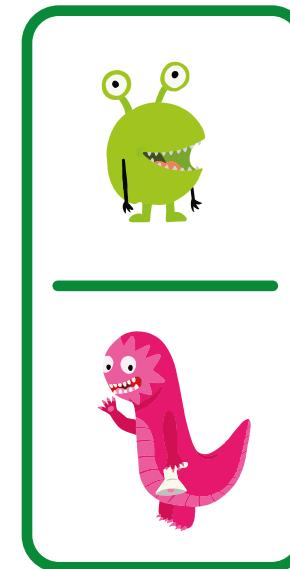
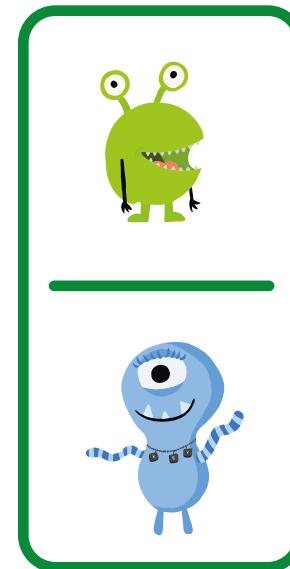
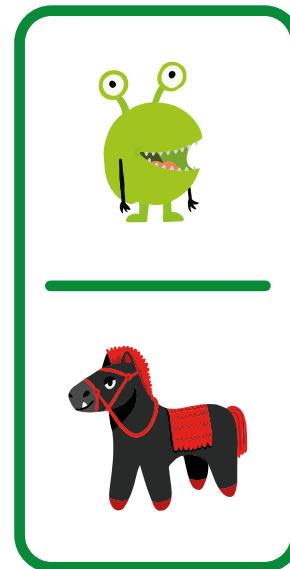
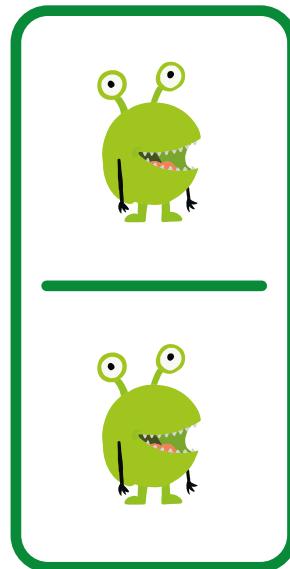
Keylogger

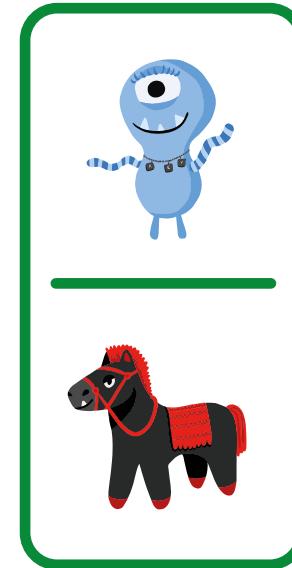
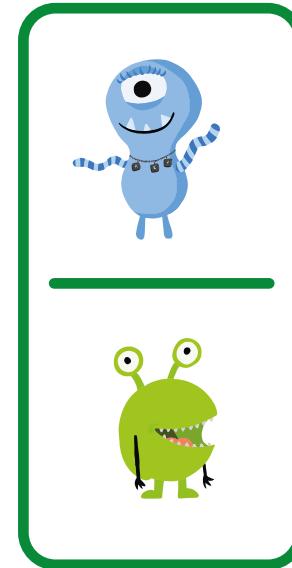
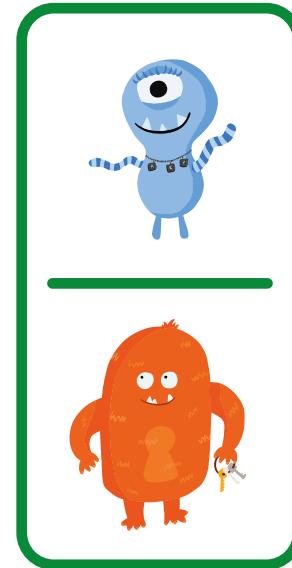
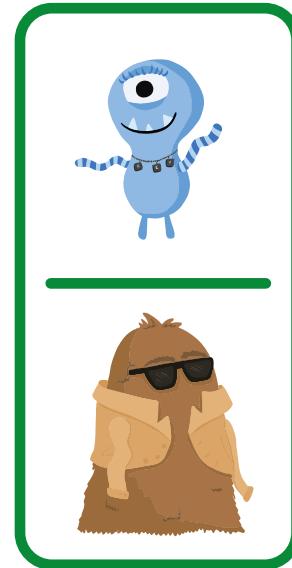
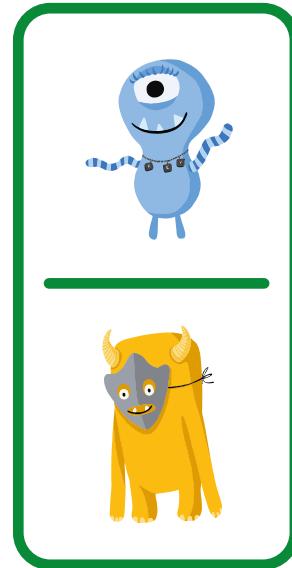
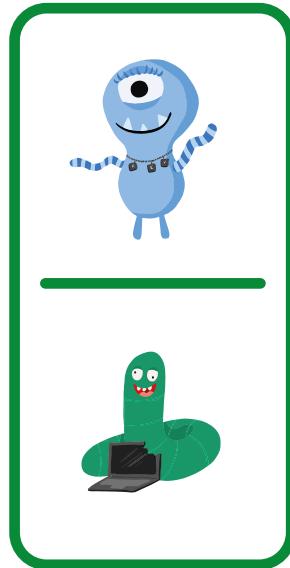
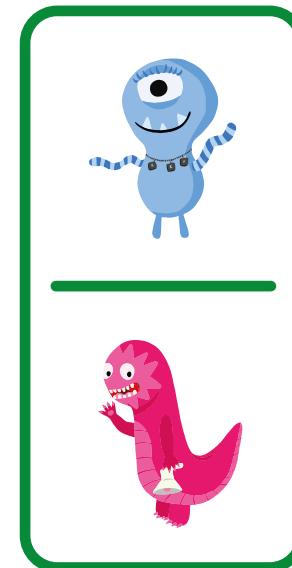
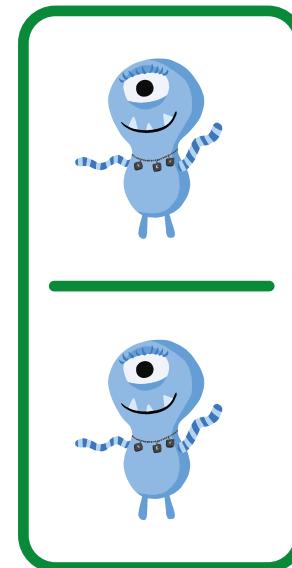
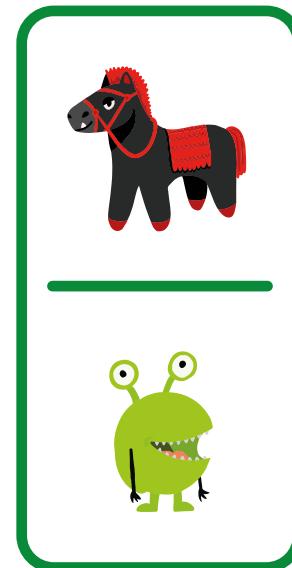
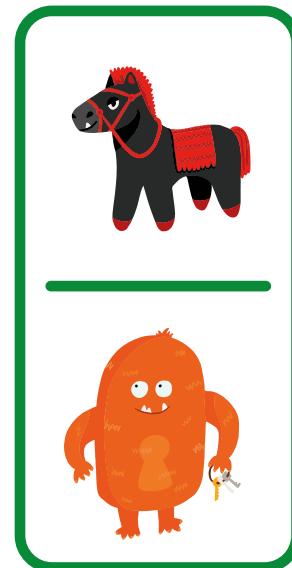
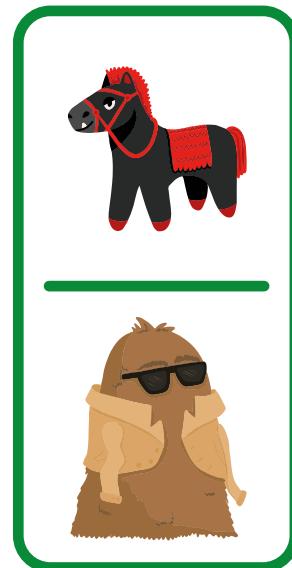


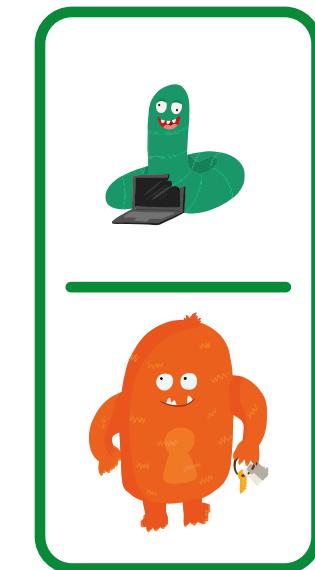
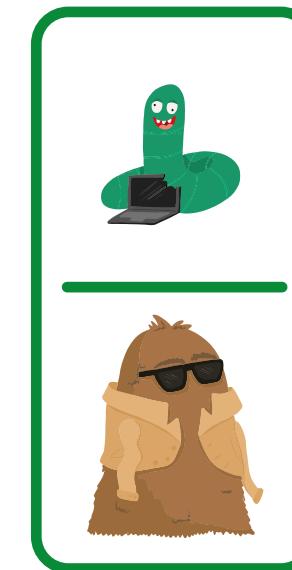
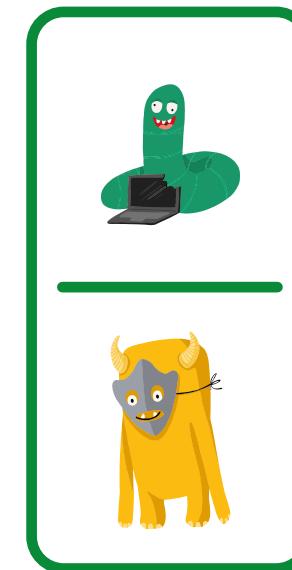
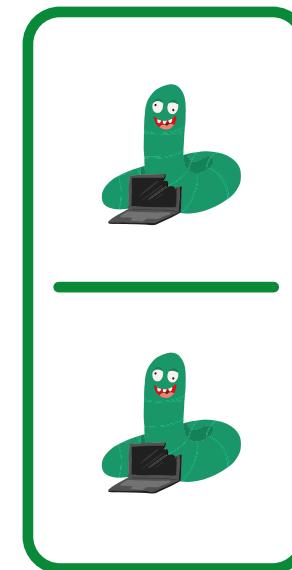
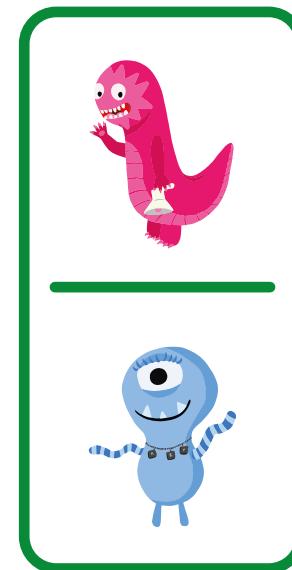
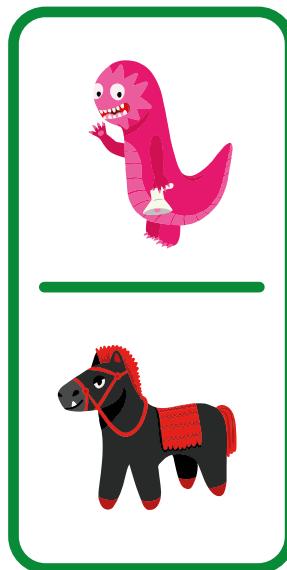
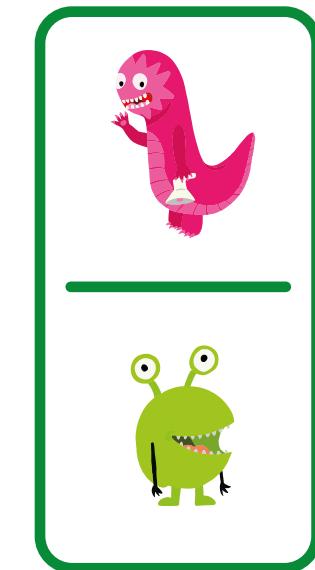
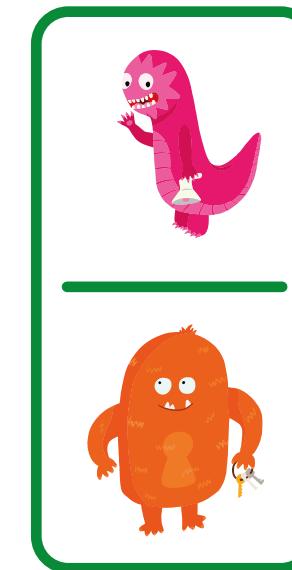
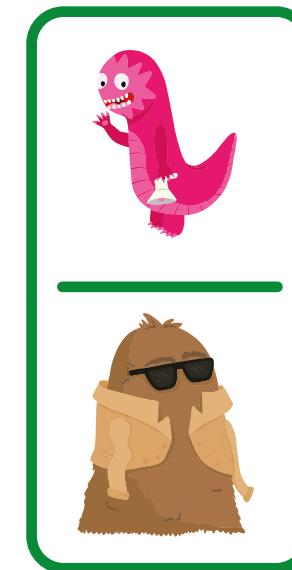
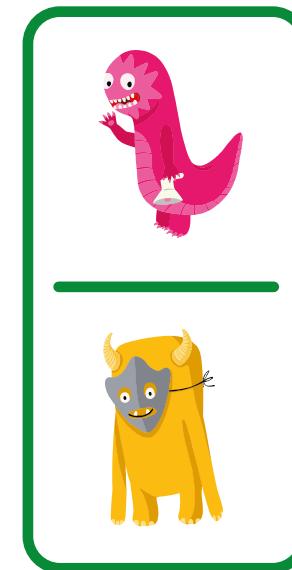
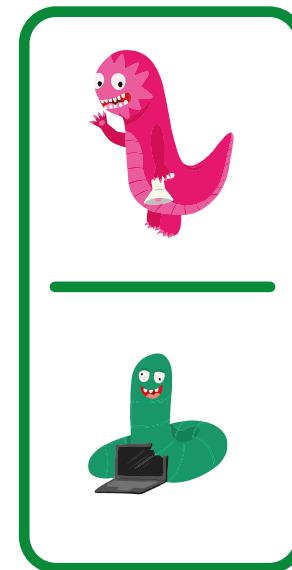
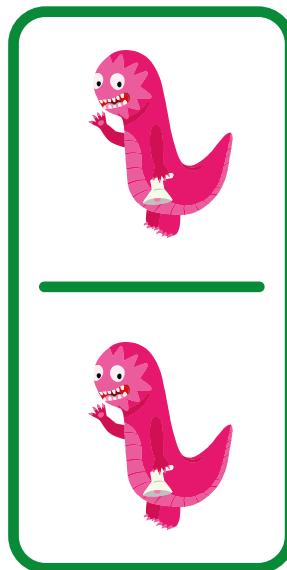


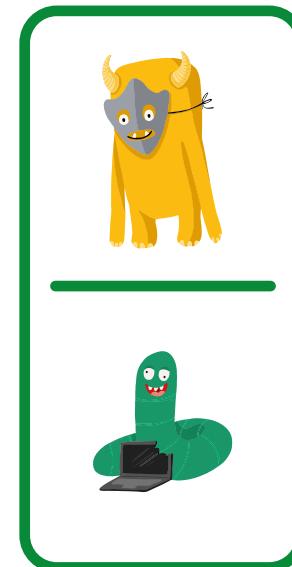
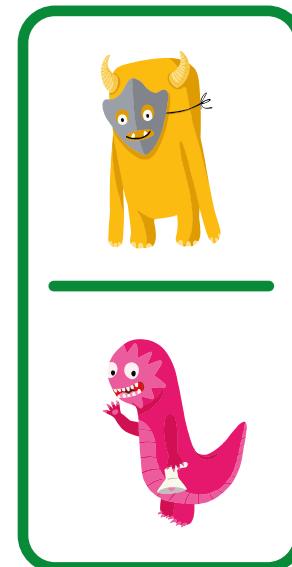
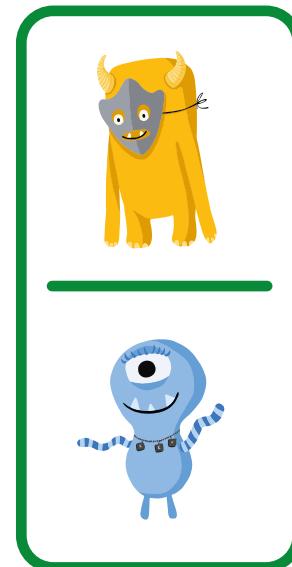
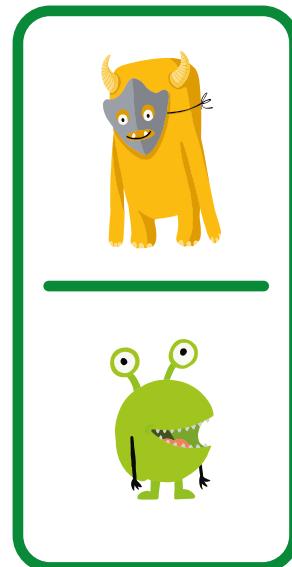
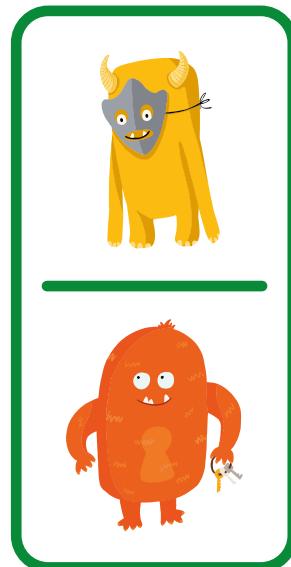
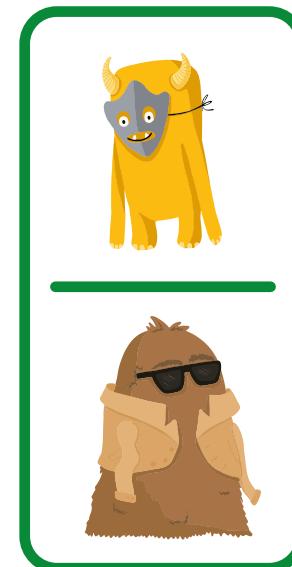
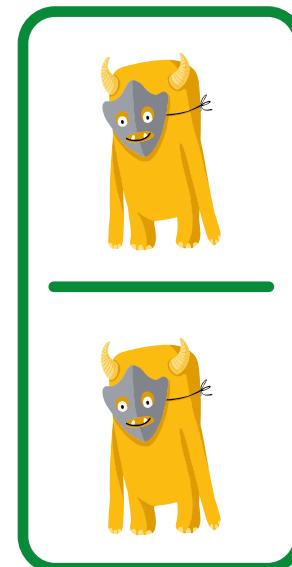
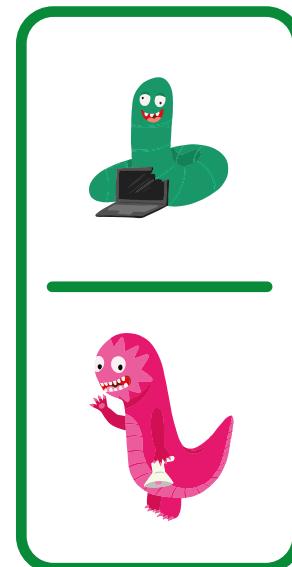
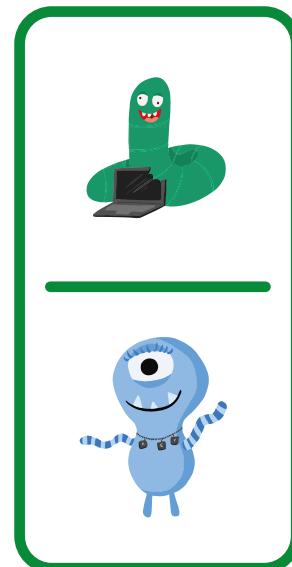
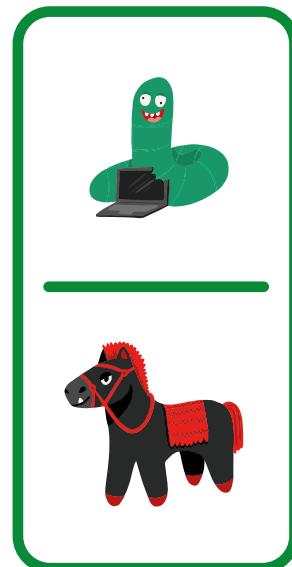
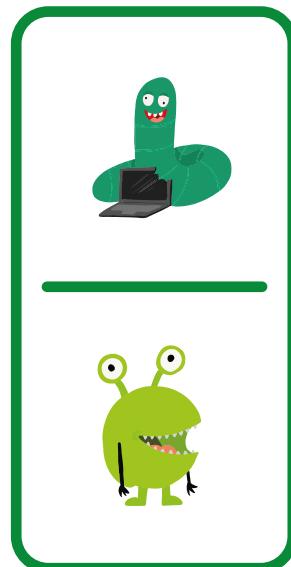
Recorta las fichas para completar la serie de la página anterior. ¡Ojo, sobran!

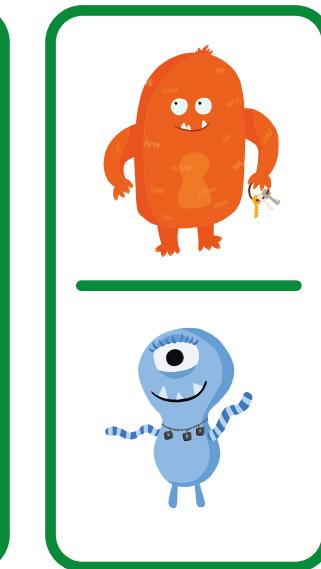
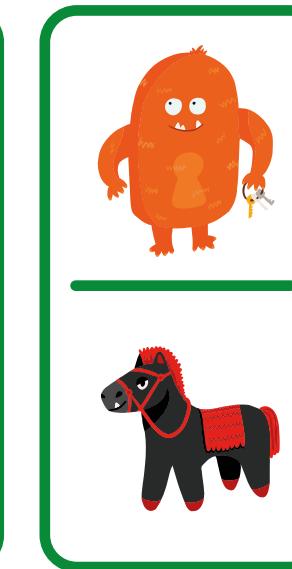
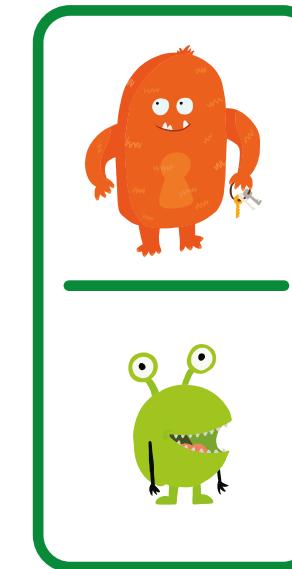
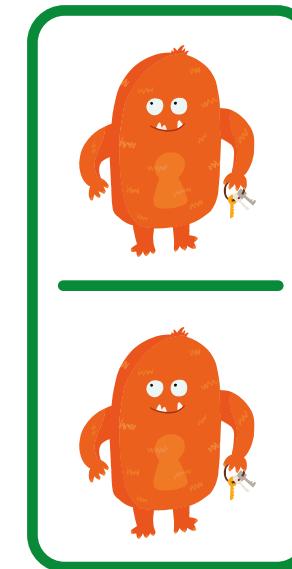
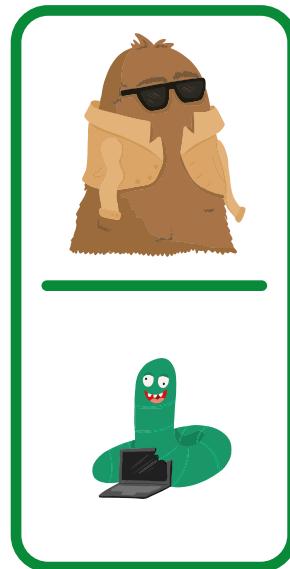
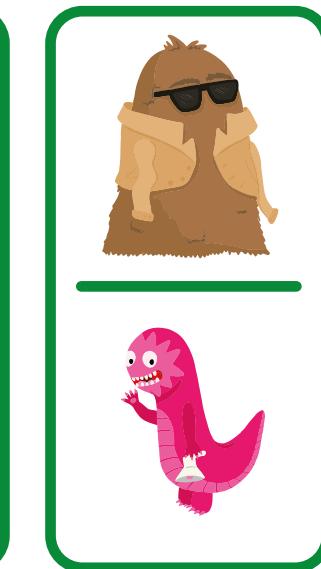
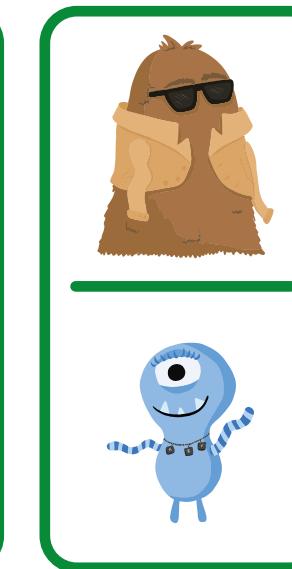
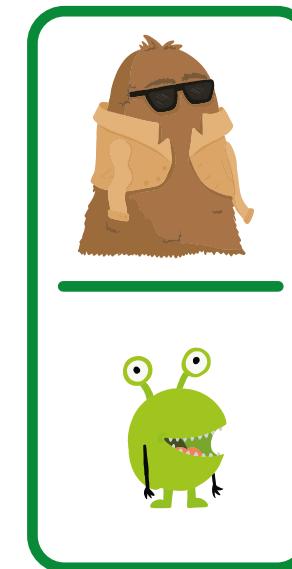
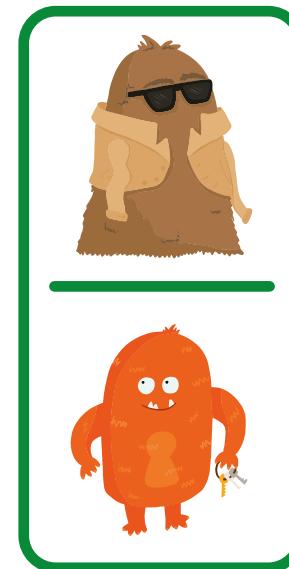
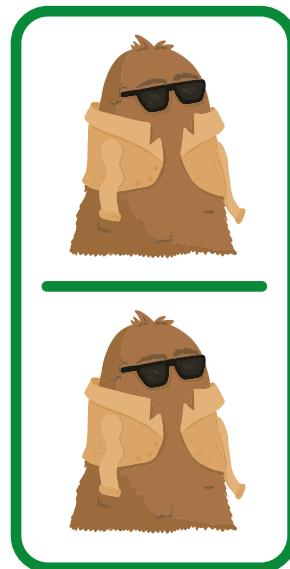


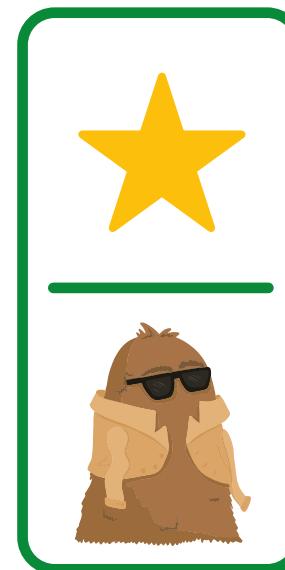
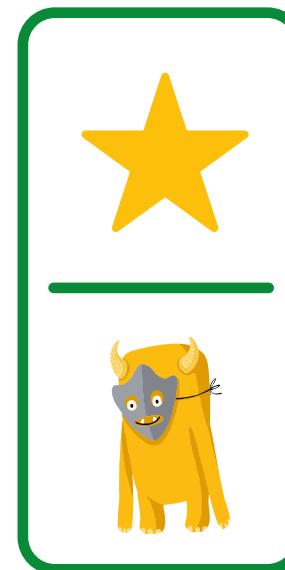
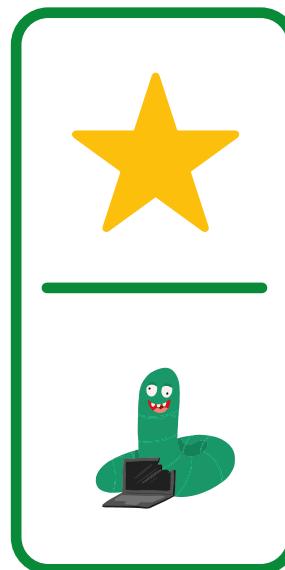
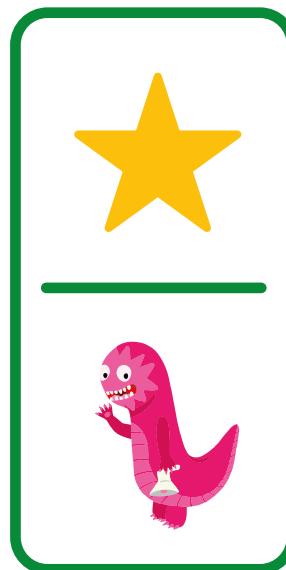
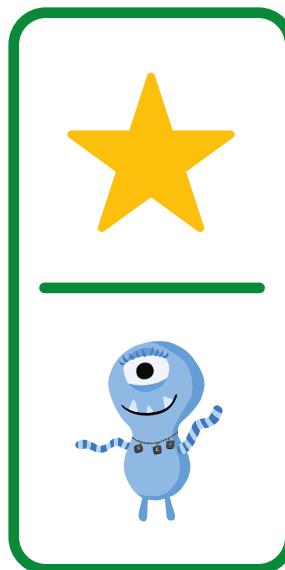
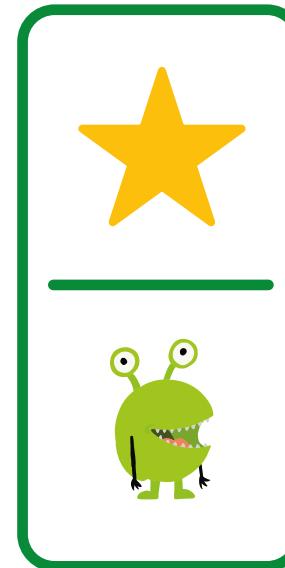
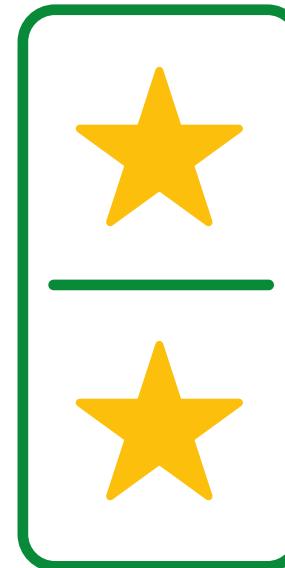
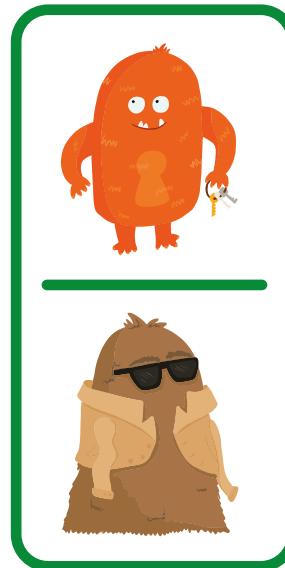
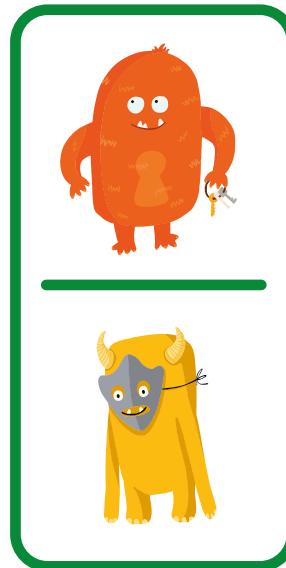
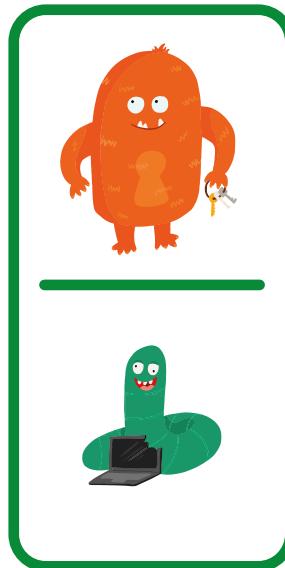
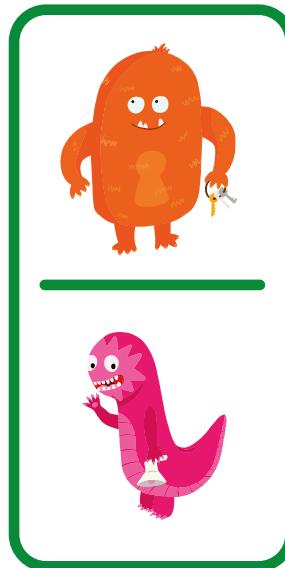








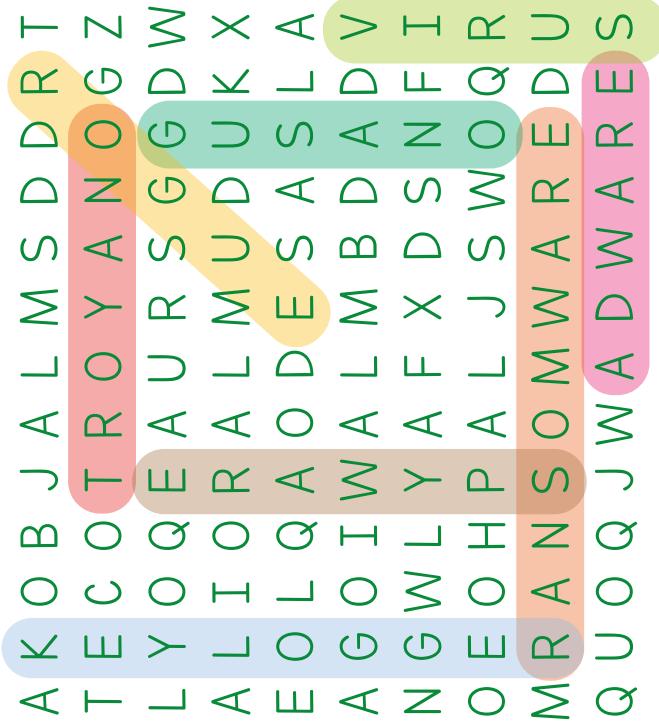




Las estrellas funcionan como comodines! Trátalas como si fueran cualquier monstruo.

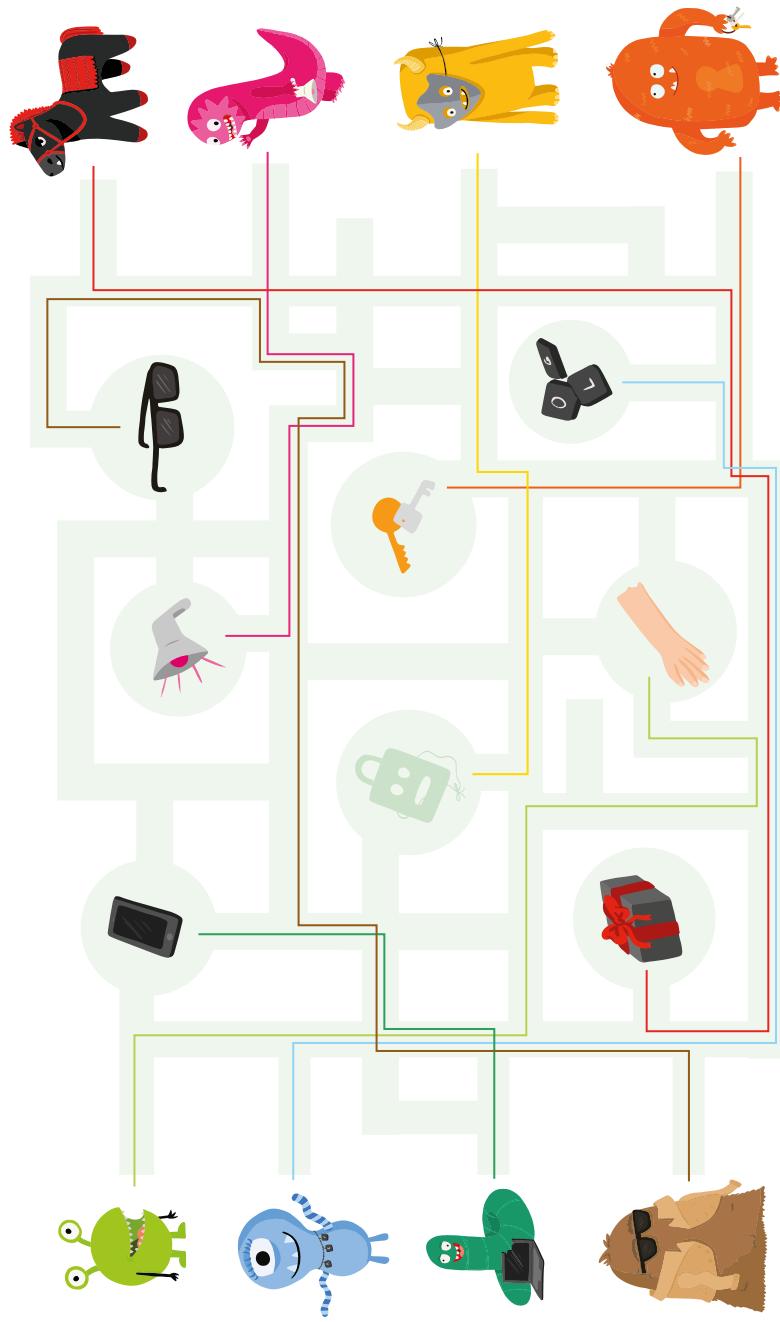


Sopa de letras

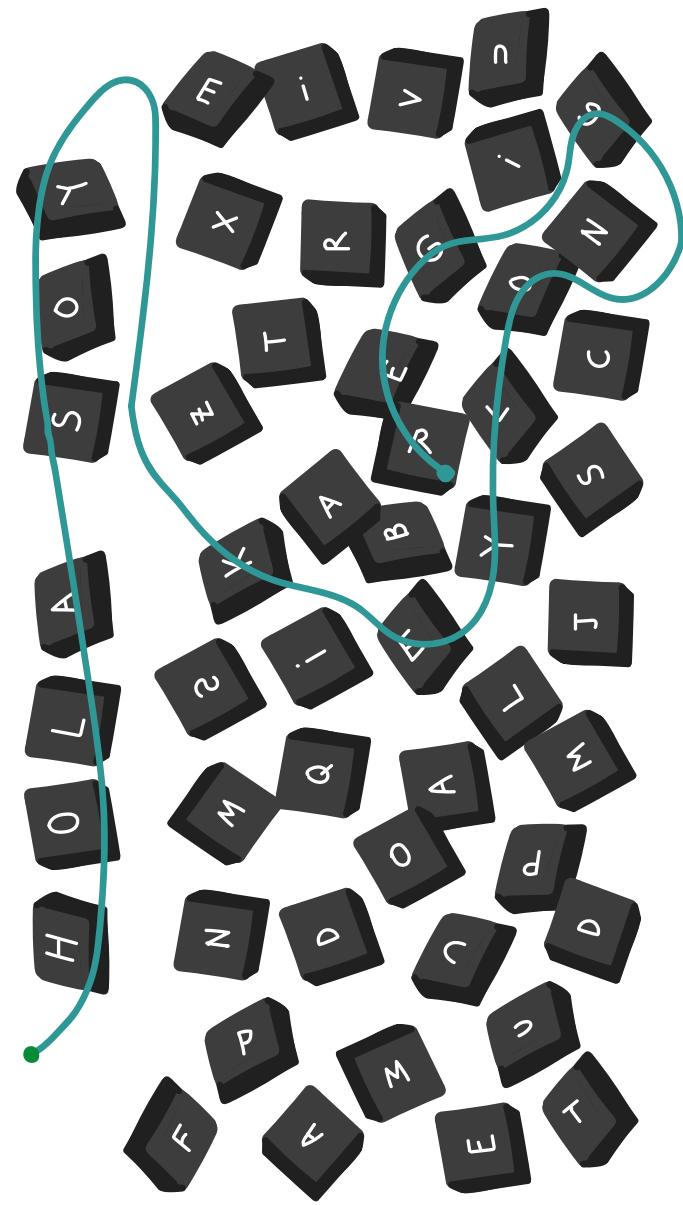


Laberinto

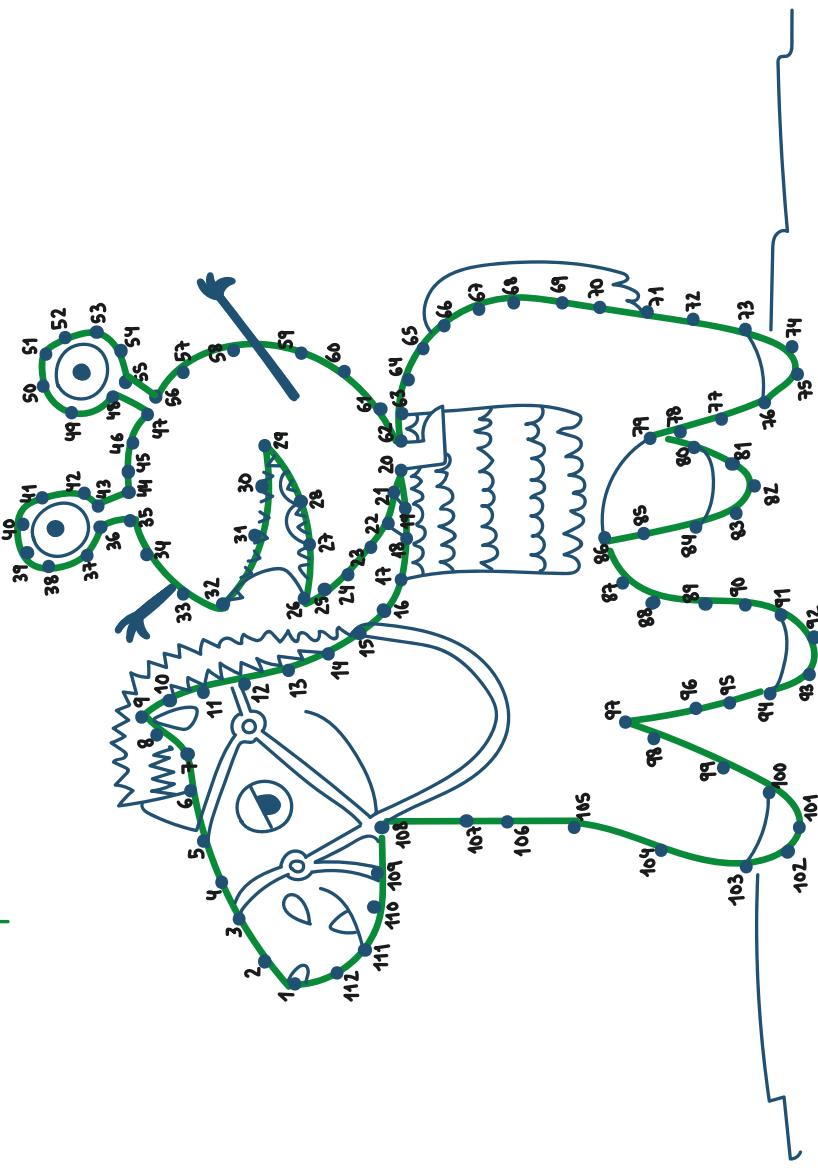
¡Puede haber más de un camino correcto!



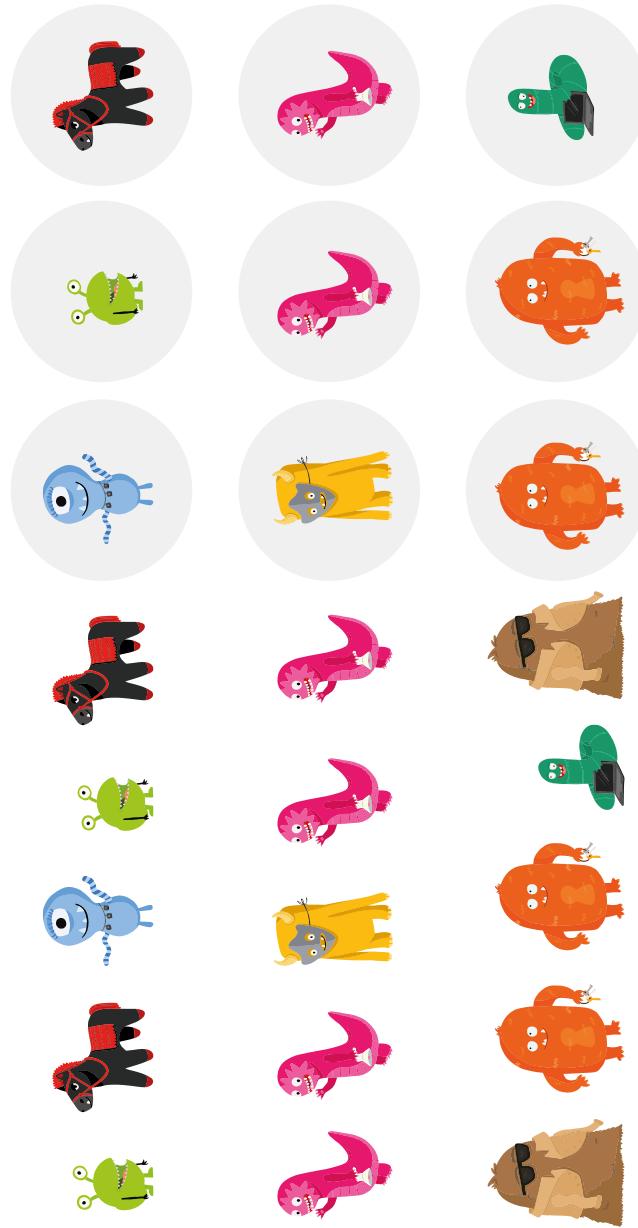
Las teclas de Keylogger



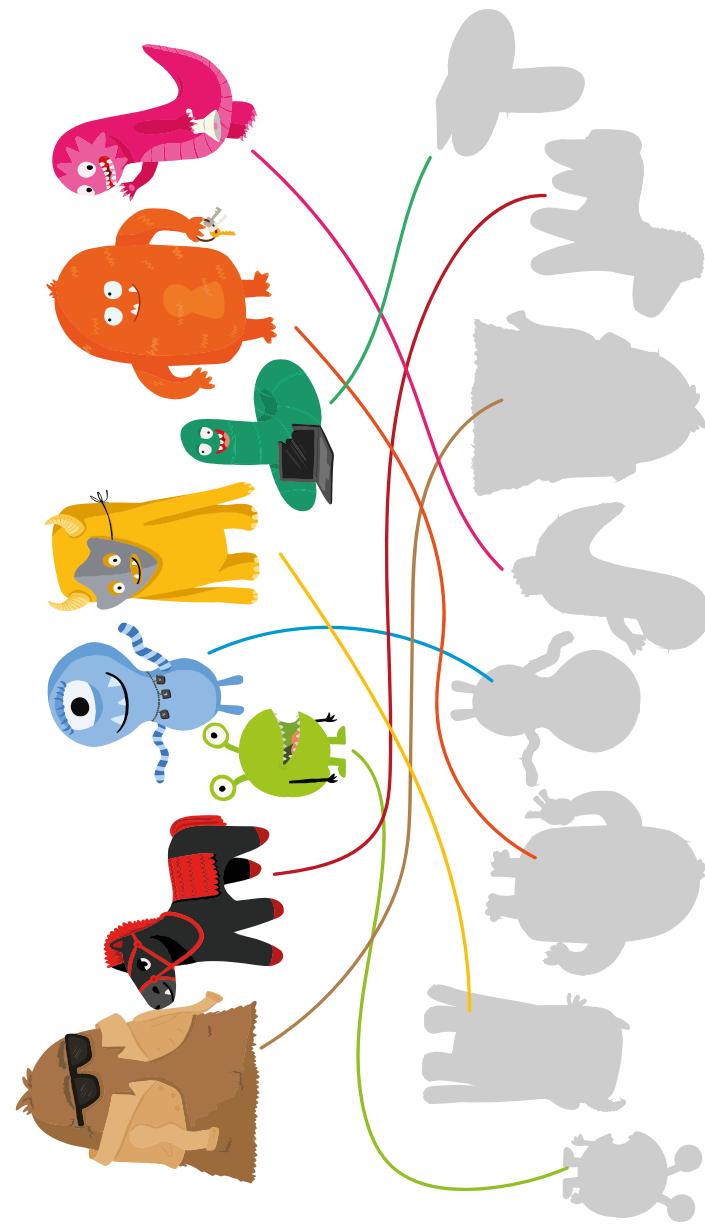
Une los puntos



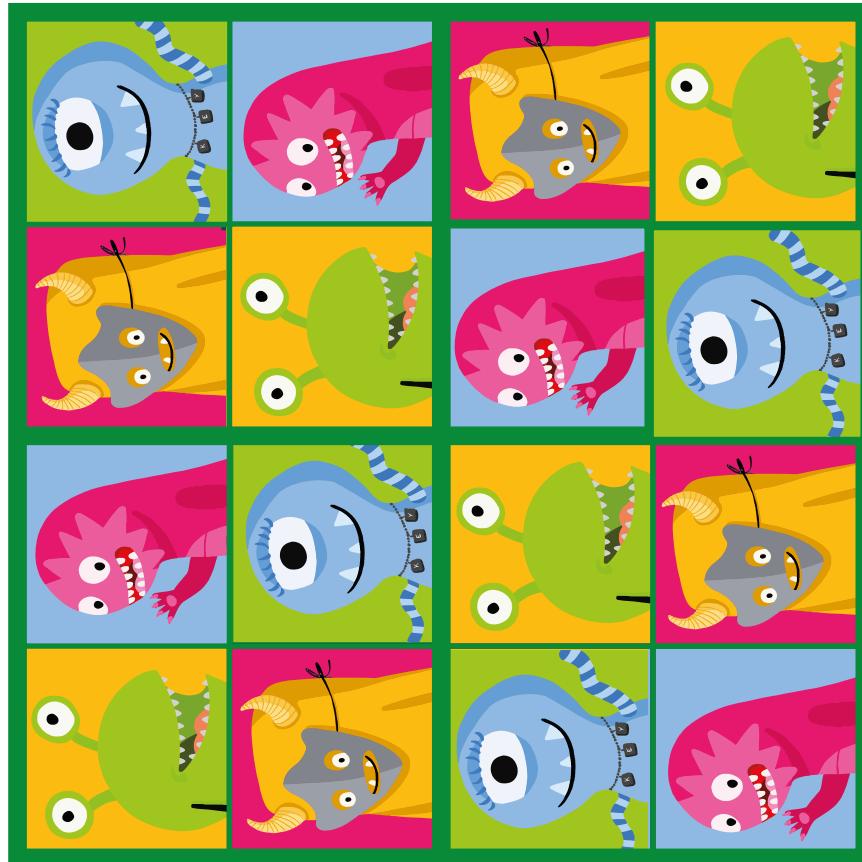
Continua la serie



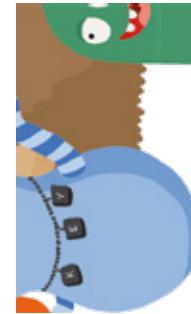
Une las sombras



Sudoku

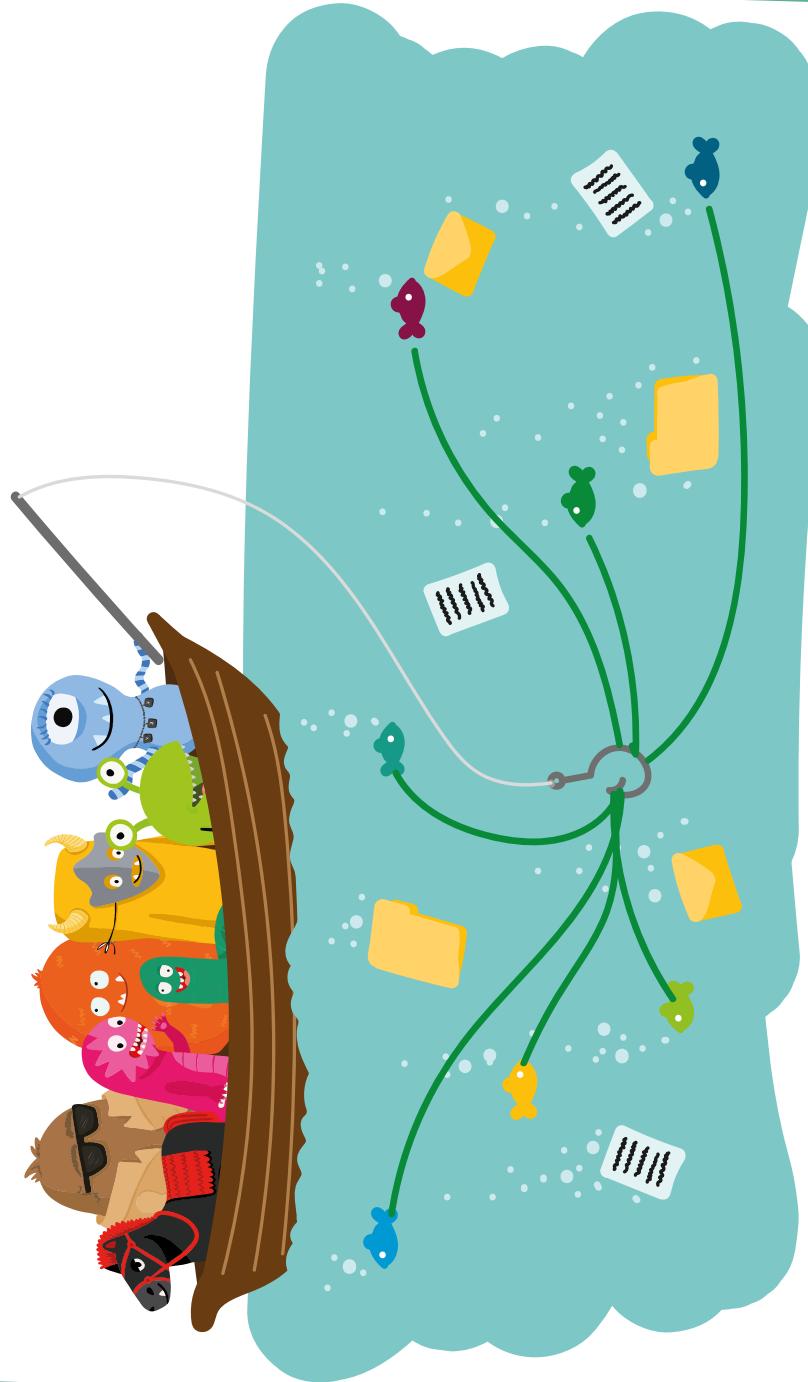


El trozo que faltaba

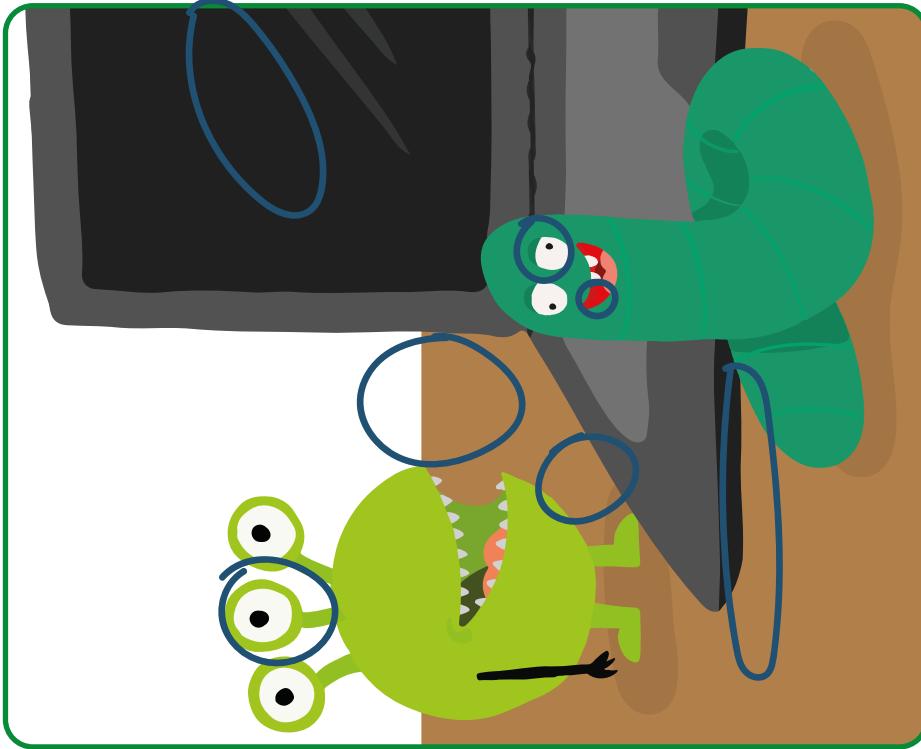


El mensaje secreto

Los Malware de pescado



Las 7 diferencias



Cuento 1

Pregunta 1:
Pregunta 2:
Pregunta 3:

- En un laboratorio
- Un ordenador
- Gusano

Cuento 2

Pregunta 1:
Pregunta 2:
Pregunta 3:

- A Troyano y Keylogger
- En pendrives
- Abrir puertas

Cuento 3

Pregunta 1:
Pregunta 2:
Pregunta 3:

- Tostadas
- Con un megáfono
- Escuchar

Cuento 4

Pregunta 1:
Pregunta 2:
Pregunta 3:

- Ransomware y Rogue
- Información de personas
- Por un antivirus



¡Hasta pronto!

